

### III) Conception de la loi de commande

A) Principe de base

B) Approche Modèle (Model Based Design)

80% (Problème (Système, CdC, Contraintes))

↓  
Modèle(s)

Hypothèses

↳ indépendance  
(cf Entrée Multivariée)

↓  
Analyse

Limite

↓  
Choix de stratégie

↓  
Réglage de paramètres

↓  
Test(s)

↳ Simulation

↳ Réel

20%

# C) Modèles

temps  
continus

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, u) \\ y = g(x, u) \end{cases}$$

ou  $x \in \mathbb{R}^n$  vecteur d'état

$u \in \mathbb{R}^m$  vecteur des entrées

$y \in \mathbb{R}^p$  vecteur des sorties

plus  
précis

temps  
discrét

$$x_{k+1} = f(x_k, u_k)$$

système hybride

variable discrète

Si  $f \in C^0$  et dérivable on peut approximer

Linéariser

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, u) \\ y = g(x, u) \end{cases} \approx \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Linéarisation des équations

$$\dot{x} = f(x, u) \approx f(x_0, u_0) + \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{x_0, u_0} (x - x_0) + \left. \frac{\partial f}{\partial u} \right|_{x_0, u_0} (u - u_0)$$

autour de  $(x_0, u_0)$

$\hookrightarrow f(x_0, u_0) = 0$  point d'équilibre

$$A = \left. \frac{\partial f}{\partial x} \right|_{x_0, u_0}$$

$$B = \left. \frac{\partial f}{\partial u} \right|_{x_0, u_0}$$

$$C = \frac{\partial g}{\partial x}$$

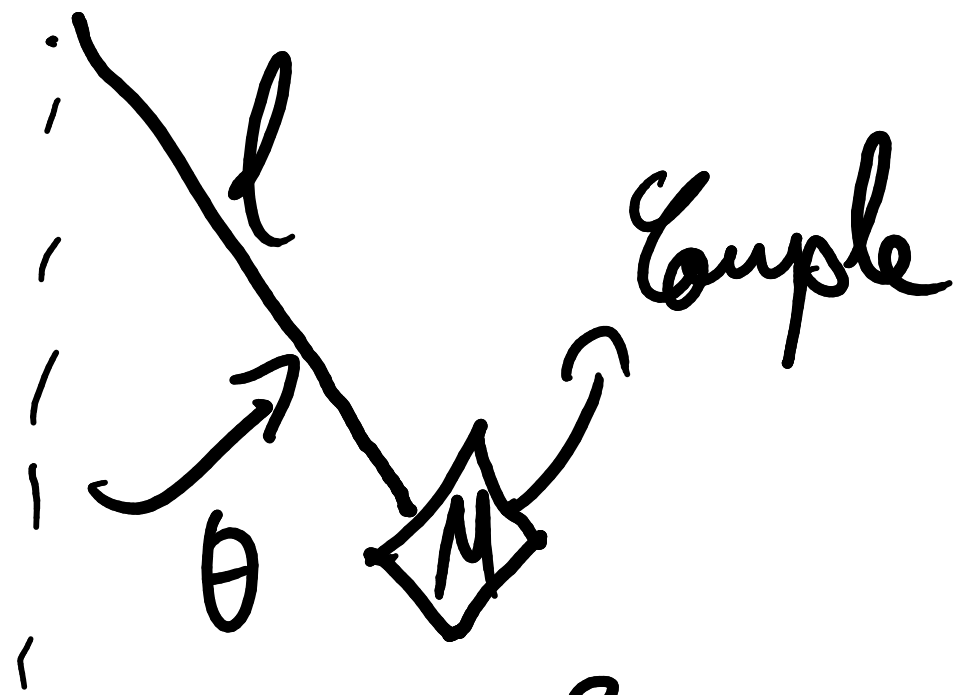
$$D = \frac{\partial g}{\partial u}$$

Posons  $z = x - x_0$

$v = u - u_0$

$$\begin{cases} \dot{z} = Az + Bv \\ y = Cz + Dv \end{cases}$$

# EoC Pendule



$$Ml^2 \ddot{\theta} = -f\dot{\theta} - Mlg \sin \theta + C$$

$$\begin{cases} Ml^2 \dot{w} = -f w - Mlg \sin \theta + C \\ \dot{\theta} = w \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} \dot{w} \\ \dot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{f}{Ml^2} w - Mlg \sin \theta \\ w \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} C \\ 0 \end{pmatrix}$$

Point d'équilibre tel que  $\theta = 0$

$$\begin{aligned} f_1 = 0 &\Rightarrow f_2 = 0 \Rightarrow w = 0 \\ &\Rightarrow Mlg \sin \theta = C \\ &\Rightarrow C = 0 \end{aligned}$$

$$x_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_0 = 0$$

$$A = \begin{pmatrix} -\frac{1}{ml^2} & -\frac{g}{l} \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} \frac{1}{ml^2} \\ 0 \end{pmatrix}$$

Si  $y = \theta$

$$y = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & 1 \end{pmatrix}}_C x + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \end{pmatrix}}_D u$$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}$$

Pour équation  $\theta = \pi$

$$A = \begin{pmatrix} -\frac{1}{ml^2} & \frac{g}{l} \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$