

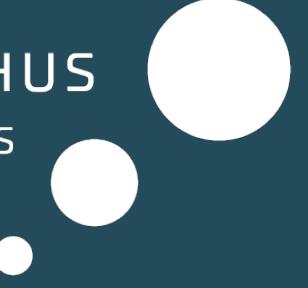
ERHVERVSAKADEMI AARHUS
BUSINESS ACADEMY AARHUS

BAU

Brugercentreret Applikationsdvikling

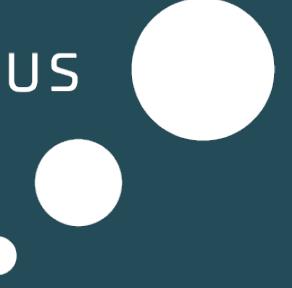
DOB & RACE

JavaScript, JavaScript, JavaScript



Agenda

1. Introduktion til BAU og platformen Candidate.dk
2. Opsætning og test af nuværende løsning lokalt
3. Overordnet struktur og rammer for BAU
4. Candidate.dk (version 3.0)
5. Diskussion og planlægning af forløbet
6. GitHub Projects, Issues, mm.



The Team



Dan Okkels Brendstrup
dob@eaaa.dk

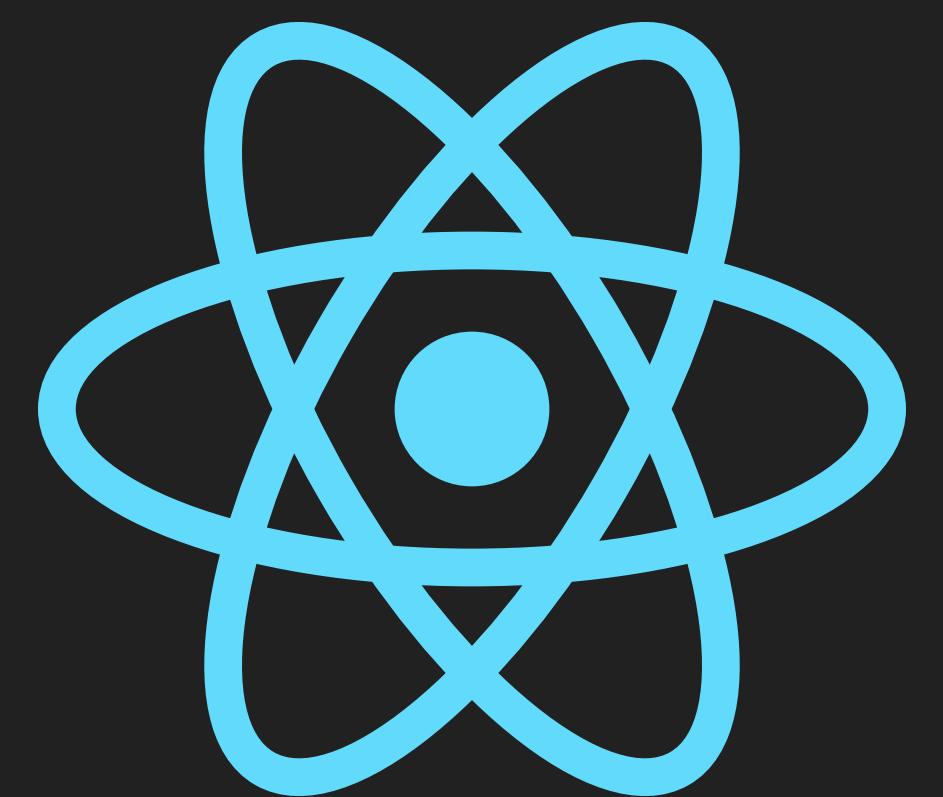


Rasmus Cederdorff
race@eaaa.dk

JAVASCRIPT ALL THE THINGS!!1!



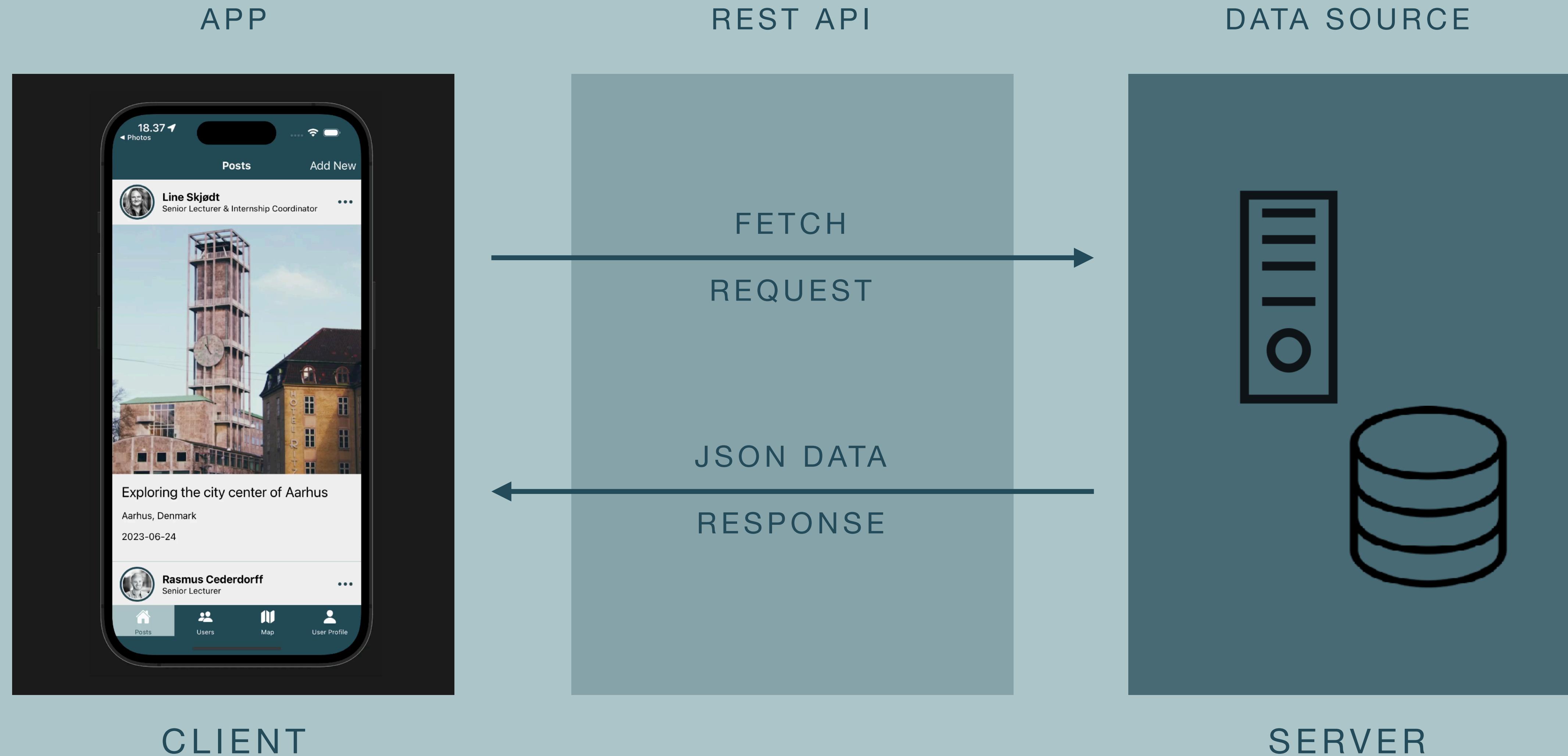
remix



Remix



Webudvikling

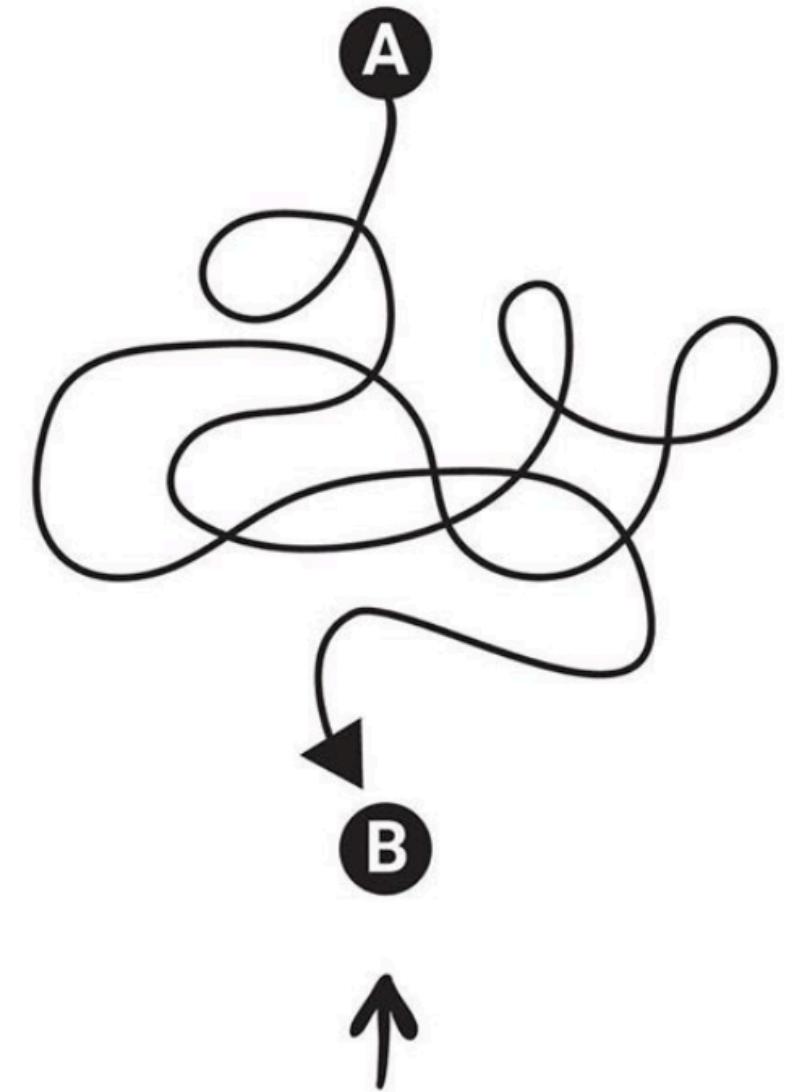


**What you think
users do**

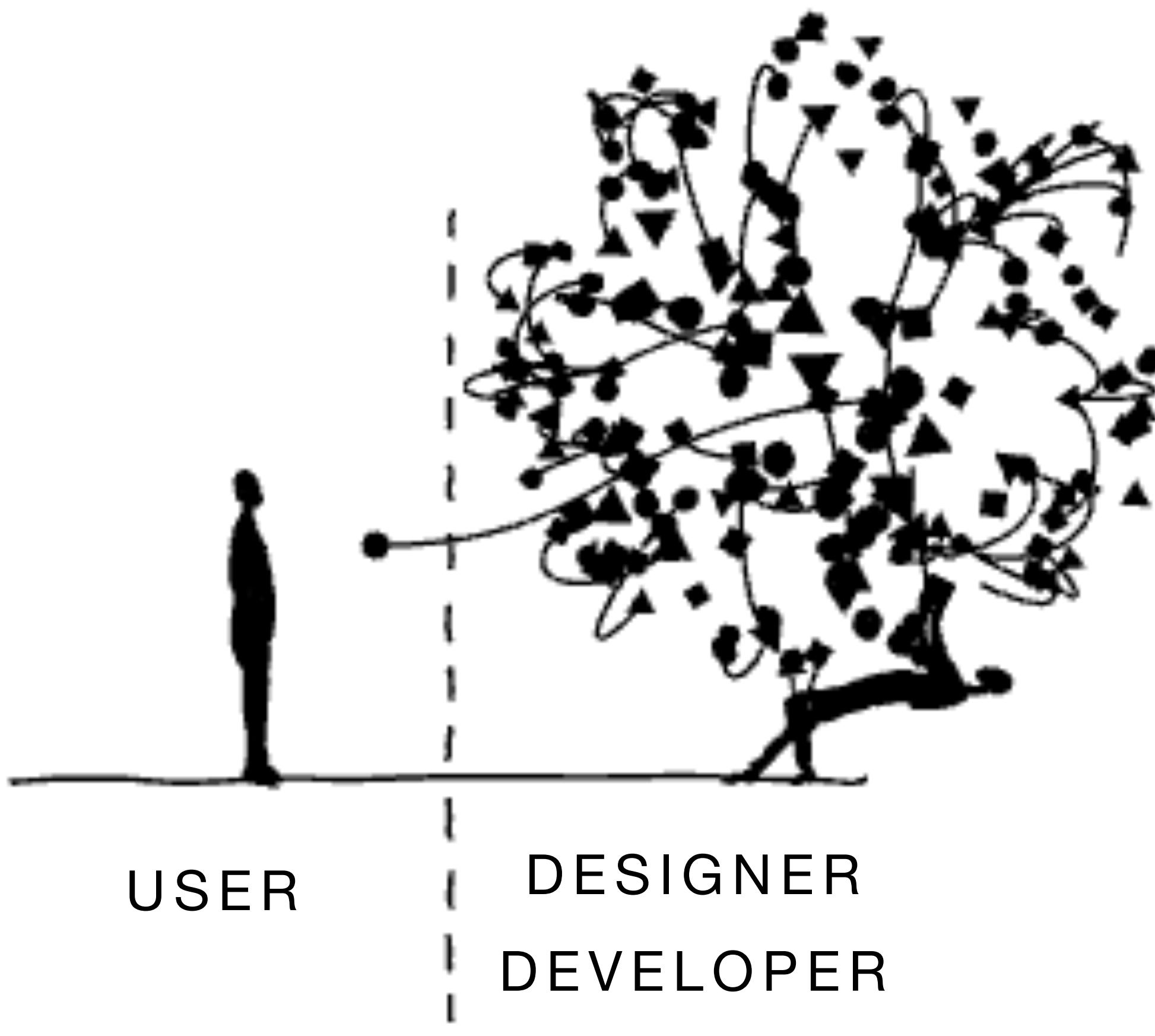
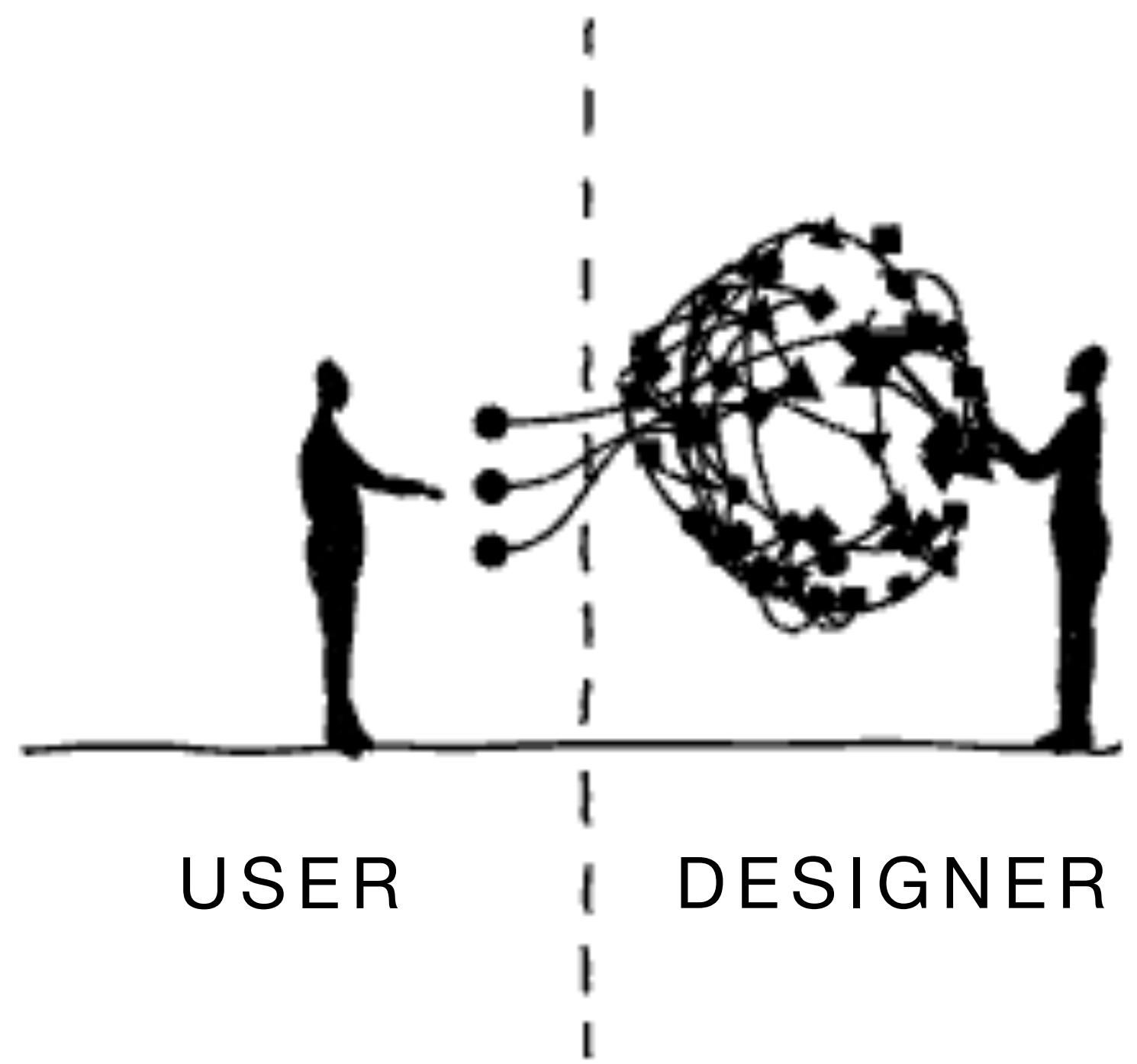


@uxbites

**What users
actually do**



REVEALED BY USER TESTING



The screenshot shows a candidate profile on the candidate.dk platform. At the top, there's a navigation bar with links for Candidates, Login, and Sign up. Below the navigation is a dark header section featuring a large white logo 'CB' and the text 'Multimedia Designer Front-End Developer'. On the left side of the main content area, there's a circular profile picture of a young man, Daniel Berger. Below the picture, his name is displayed. To the right of the profile picture, there are two buttons: 'Portfolio' and 'Contact me'. Underneath these buttons is a section titled 'Skills' containing several skill tags: UX, Graphic design, Frontend development, Video, and Intercultural skills. Below the skills section is another titled 'Tools & Programs' with tags for Figma, VS Code, Adobe After Effects, HTML & CSS & JS, Adobe Photoshop, Git & GitHub, Adobe InDesign, and Adobe Illustrator. Further down, there's a section titled 'Description' with a detailed paragraph about Daniel's creative background and passion for solving real-world problems. Another section titled 'Education' lists 'Digital Concept Development'. At the bottom, there are three cards for 'Featured projects': 'PhanTribe - Startup Company', 'Project Bose', and 'Project Smokepins ApS'. Each project card includes a small thumbnail image and a brief description.

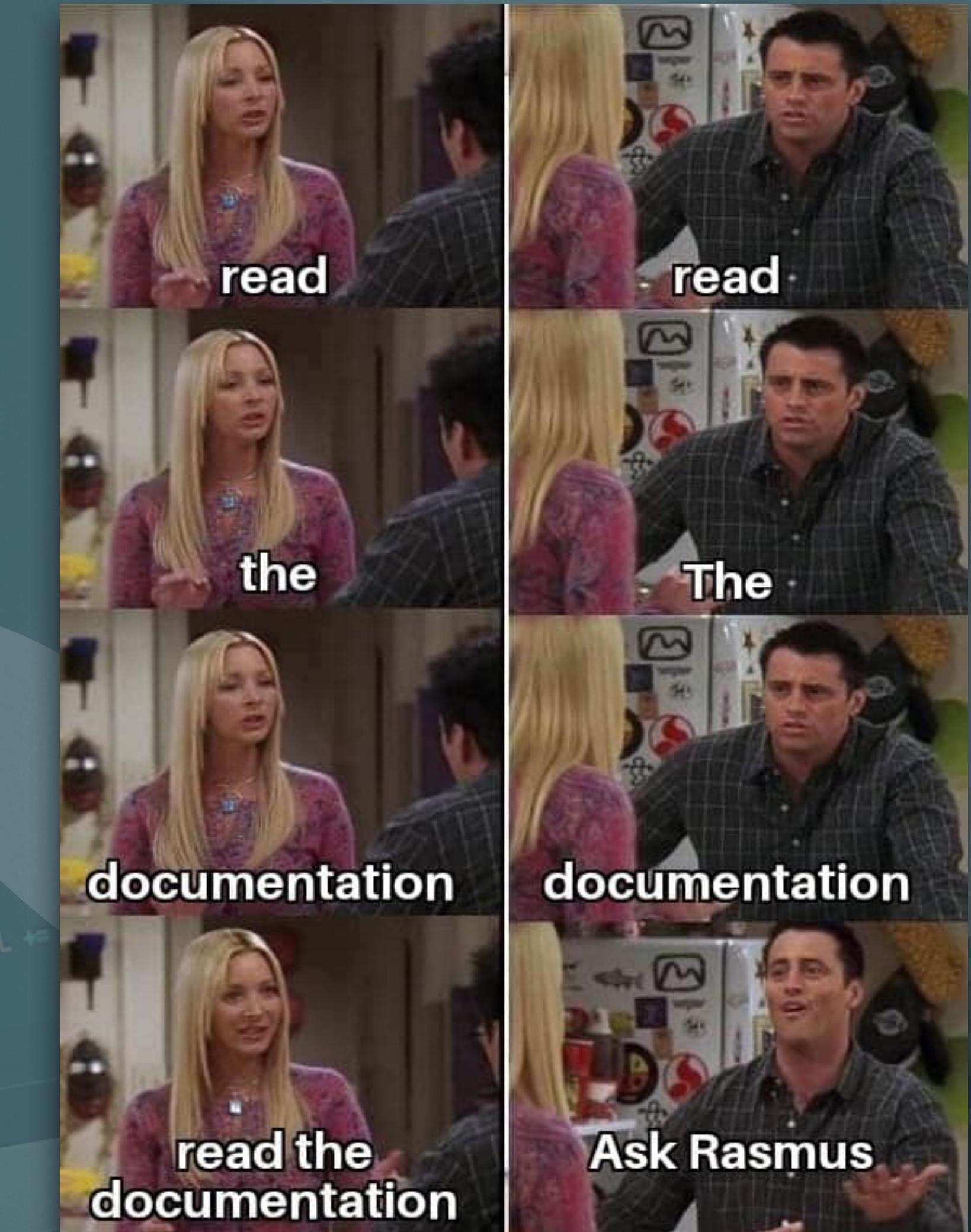
Kandidatportalen

bygget af vores studerende,
til vores studerende

candidate.dk

I får ejerskabet!

```
index.html
85 }
86
87 /**
88 * Fetches post data from my headless cms
89 */
90 function getPersons() {
91   fetch('http://headlesscms.cederdorff.com/wp-json/wp/v2/posts?_embed')
92     .then(function(response) {
93       return response.json();
94     })
95     .then(function(persons) {
96       appendPersons(persons);
97     });
98 }
99 /**
100 * Appends json data to the DOM
101 */
102 function appendPersons(persons) {
103   let htmlTemplate = '';
104   for (let person of persons) {
105     console.log();
106     htmlTemplate += `![${person.acf.image.alt}/](${person.acf.image.url})>
107     <h4>${person.title.rendered}</h4>
108     <p>${person.acf.age} years old</p>
109     <p>Hair color: ${person.acf.hairColor}</p>
110     <p>Relation: ${person.acf.relation}</p>
111   </article>
112 }
113
114 document.querySelector("#family-members").innerHTML += htmlTemplate;
115
116 }
117
118 }
```



2. semester: Avanceret webudvikling

Avanceret Webudvikling (10 ECTS)

Valgfag (20 ECTS):

- Interactive Design and Development
- Brugercentreret Applikationsudvikling

Fagelementet ser på applikationsudviklingen i forskellige kontekster og udformninger. Der arbejdes med mobile applikationer, progressive applikationer samt brug af forskellige teknologier, der kan integreres i løsningerne som f.eks. XR, AI osv. Fagelementet tager udgangspunkt i en forståelse af brugerens behov og skaber med anvendelse af relevante frameworks og teknologier en optimeret og testet løsning.

BAU

hvad for noget?

Altså...

User-Centred App Development



Brugercentreret Appikationsudvikling

Viden

Den studerende har:

- Udviklingsbaseret viden om principper for udvikling af forskellige former for applikationer, herunder progressive og mobile
- Udviklingsbaseret viden om og forståelse for relevante webteknologier, frameworks og understøttende biblioteker
- Forståelse for og kan reflektere over forskellige programmeringsmæssige teknikker, deres særkende, inkl. sikkerhed, performance og bæredygtighed.

Brugercentreret Appikationsudvikling

Færdigheder

Den studerende kan:

- Anvende teori og metoder til udvikling af applikationer, både til web og mobil, der sikrer høj performance, responsivt optimalt design, sikker dataanvendelse og høj brugerrelevans
- Anvende teori og metoder til brugercentreret tilgang til udviklingen af applikationer
- Mestre udviklingen af applikationer ved brug af relevante frameworks og understøttende software biblioteker
- Vurdere og udvælge applikationsdesign i forhold til forretning og brugere
- Begrunde og vælge relevante løsningsmodeller indenfor avancerede applikationer, inkl. PWA og mobile apps, herunder analysere brugbarheden af løsningen samt forskellige måder at udvikle funktionalitet og idriftsættelse
- Formidle praksisnære og faglige problemstillinger ved udvikling af applikationer til samarbejdspartnere.

Brugercentreret Appikationsudvikling

Kompetencer

Den studerende kan:

- Håndtere komplekse og udviklingsorienterede situationer med udvikling af applikationer ud fra en brugercentreret tilgang og med anvendelse af relevante frameworks og teknikker
- Selvstændigt indgå i tværfagligt samarbejde omkring udvikling, drift og vedligeholdelse af applikationer i en forretningsmæssig kontekst

Brugercentreret Applicationsudvikling

ECTS-omfang

Fagelementet Brugercentreret applicationsudvikling har et omfang på 15 ECTS-point.

Brugercentreret Applicationsudvikling

3.6 Specialisering 1: Brugercentreret Applikationsudvikling, 2. semester – 20 ECTS

Læringsmål for prøven

Læringsmål for prøven er identisk med læringsmålene for specialisering 1: Brugercentreret Applikationsudvikling (15 ECTS), jf. afsnit 2.2, samt nedenstående læringsmål for det nationale fagelement Brugeroplevelser (5 ECTS).

Læringsmål Brugeroplevelser (svarende til 5 ECTS)

Viden

Den studerende har udviklingsbaseret viden om anvendt teori og metoder:

- Praksis, anvendt teori og metode til design af brugeroplevelser, samt kan reflektere over webudviklerens praksis til design af brugeroplevelser.

Færdigheder

Den studerende kan:

- Anvende metoder og redskaber til at designe brugeroplevelser overfor relevante målgrupper med inddragelse af brugere
- Formidle praksisnære og faglige problemstillinger om design af brugeroplevelser og formidle centrale problemstillinger til samarbejdspartnere og brugere.

Kompetencer

Den studerende kan:

- Selvstændigt og i grupper forestå formgivning og tilrettelæggelse af brugergrænseflader og brugeroplevelser til komplekse systemer
- Identificere og strukturere egne læringsbehov og udvikle egne færdigheder og kompetencer i relation til design af brugeroplevelser.

Eksamens

- Individuel på baggrund af et gruppeprojekt.
- Applikation og skriftlig rapport
- Mundtlig prøve bestående af gruppepræsentation af projekt samt individuel mundtlig eksamination.
- Udgangspunkt i applikation og rapport.

Prøveform og tilrettelæggelse herunder evt. formkrav

Prøven er en individuel, mundtlig prøve på baggrund af et gruppeprojekt, som består af en applikation og en skriftlig rapport. Den mundtlige prøve består af en gruppepræsentation af projektet og en individuel mundtlig eksamination med udgangspunkt i applikation og rapport.

Prøvens afvikling:

1. Gruppepræsentation af projektet: 5 minutter per gruppemedlem
 - a. Det vil sige, at en 3-mands gruppe har i alt 15 minutter til præsentationen, en 4-mands gruppe 20 minutter.
2. Individuel eksamination: 15 minutter
 - a. Den studerendes eksaminereres med udgangspunkt i projektet.
3. Votering og meddelelse af karakterer: 10 minutter.

Projektet udarbejdes i grupper med 3-4 studerende. Projektet består af et digitalt produkt og en projektrapport.

Gruppen skal udvikle en applikation ud fra et konkret behov hos en virksomhed. Gruppen skal argumentere for, hvordan brugerne er involveret i design samt sammenhængen mellem behov og løsning. Projektet skal dokumenteres i en rapport.

Rapport og applikation afleveres digitalt i administrationssystemet WISEflow efter retningslinjer, der vil være tilgængelige på Studieupdate.

Der tilføjes et link (URL) på rapportens forside til en fungerende prototype på internet.

Rapporten må maksimalt have et omfang på 10 normalsider + 4 sider pr. gruppemedlem (dvs. en gruppe på 3 studerende afleverer maksimalt 22 sider). En normalside er 2.400 enheder.

Illustrationer, figurer mv. og bilag tæller ikke med i denne opgørelse.

Rapportens afsnit deles ligeligt mellem gruppens medlemmer. Den kollektive del omfatter indledning, problemformulering, konklusion og perspektivering. Den enkeltes bidrag skal desuden tydeligt fremgå.

Alle gruppemedlemmer er ansvarlige for og eksaminereres i det samlede projekt.

Litteraturliste tilføjes, og der indsættes overalt referencer i forbindelse med henvisninger, citater, modeller og diagrammer.

Forudsætninger for at gå til eksamen – deltagelsespligt og aflevering

Den studerende skal aflevere de to obligatoriske opgaver i fagelementerne.

Bedømmelseskriterier og censurtype

Eksamens er en helhedsbedømmelse af projektet (dvs. applikationen og rapporten) samt den individuelle mundtlige præstation. Den bedømmes ud fra 7-trinsskalaen og er med intern censur.

Kollaborativ udvikling af en
brugervenlig web app

som skal bruges
af rigtige brugere

og deployes i produktion

og videreudvikles
uden at gå i 💩

The screenshot shows a candidate profile on the candidate.dk platform. At the top, there's a navigation bar with links for Candidates, Login, and Sign up. Below the navigation is a dark header section featuring a large white logo 'CB' and the text 'Multimedia Designer Front-End Developer'. On the left side of the main content area, there's a circular profile picture of a young man, Daniel Berger. Below the picture, his name is displayed. To the right of the profile picture, there are two buttons: 'Portfolio' and 'Contact me'. Underneath these buttons is a section titled 'Skills' containing several skill tags: UX, Graphic design, Frontend development, Video, and Intercultural skills. Below the skills section is another titled 'Tools & Programs' with tags for Figma, VS Code, Adobe After Effects, HTML & CSS & JS, Adobe Photoshop, Git & GitHub, Adobe InDesign, and Adobe Illustrator. Further down, there's a section titled 'Description' with a detailed paragraph about Daniel's creative background and passion for solving real-world problems. Another section titled 'Education' lists 'Digital Concept Development'. At the bottom, there are three 'Featured projects' cards: 'PhanTribe - Startup Company', 'Project Bose', and 'Project Smokepins ApS'. Each project card includes a small thumbnail image and a brief description.

Kandidatportalen

bygget af vores studerende,
til vores studerende

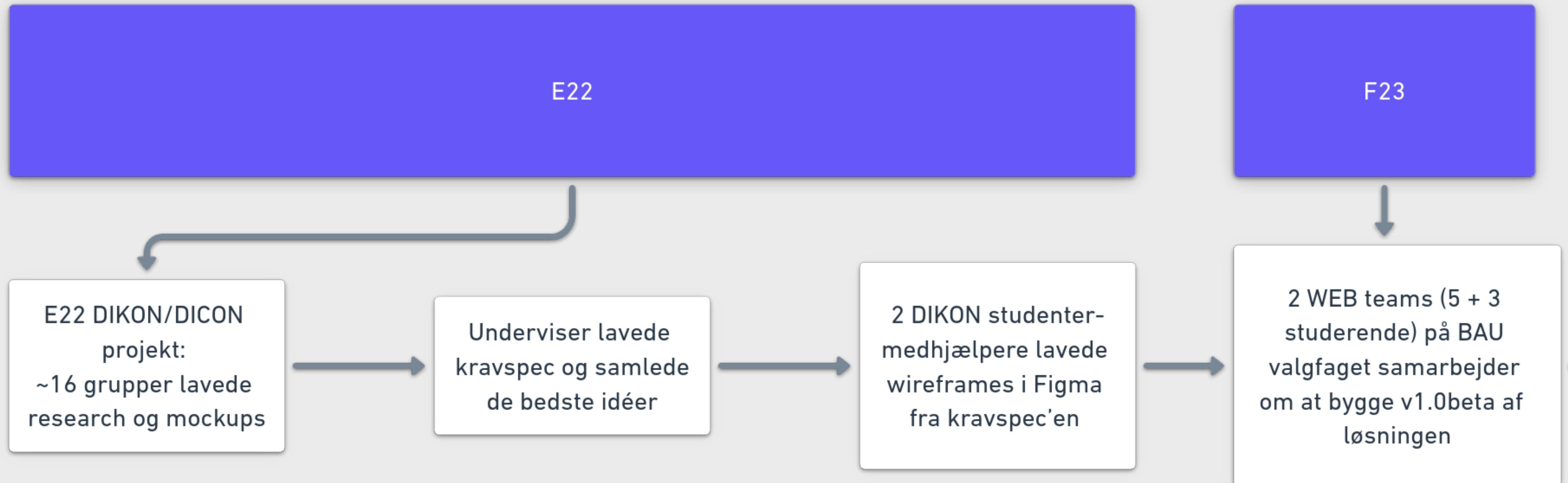
[candidate.dk](#)



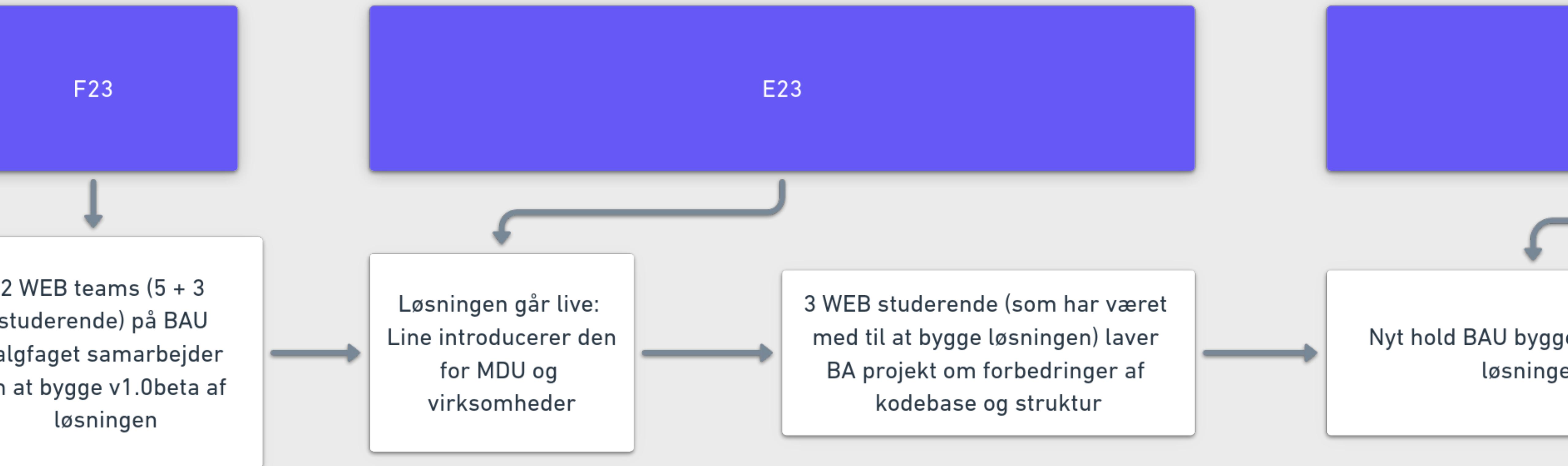
Som en af jeres medstuderende efterspurgte:

**At komme dybere end i de
vanlige "små pis-projekter"**

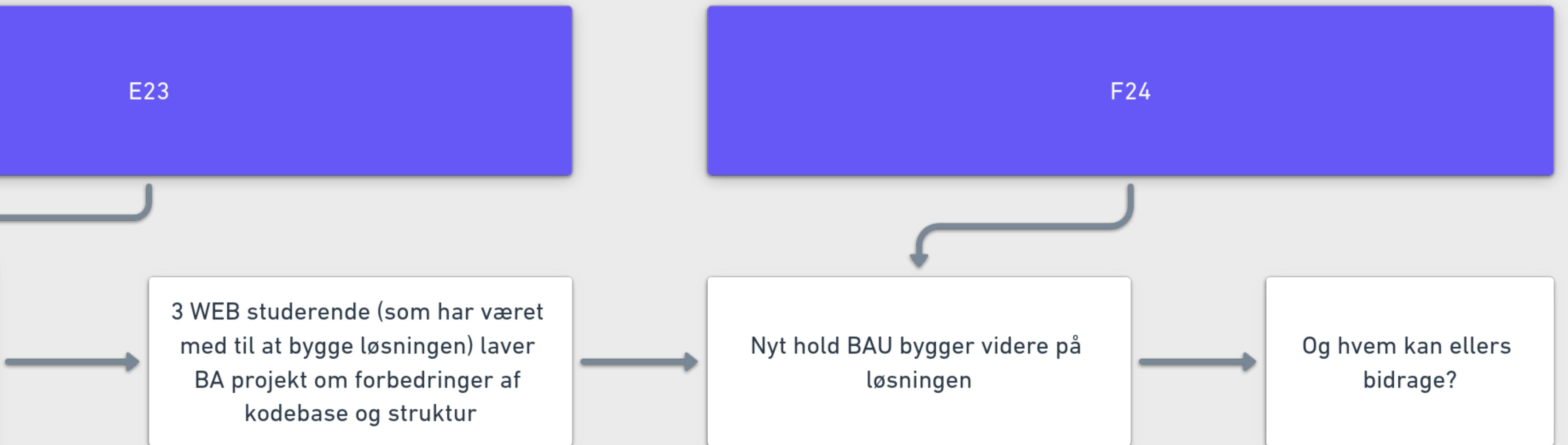
Timeline



Timeline



Timeline



De næste par måneder
betroes I med “ejerskabet”

Vi er på fra sidelinjen og drysser lidt faglighed ud



Men ellers er vi blot
“senior developers”

**When senior developer comes
to solve the problem**

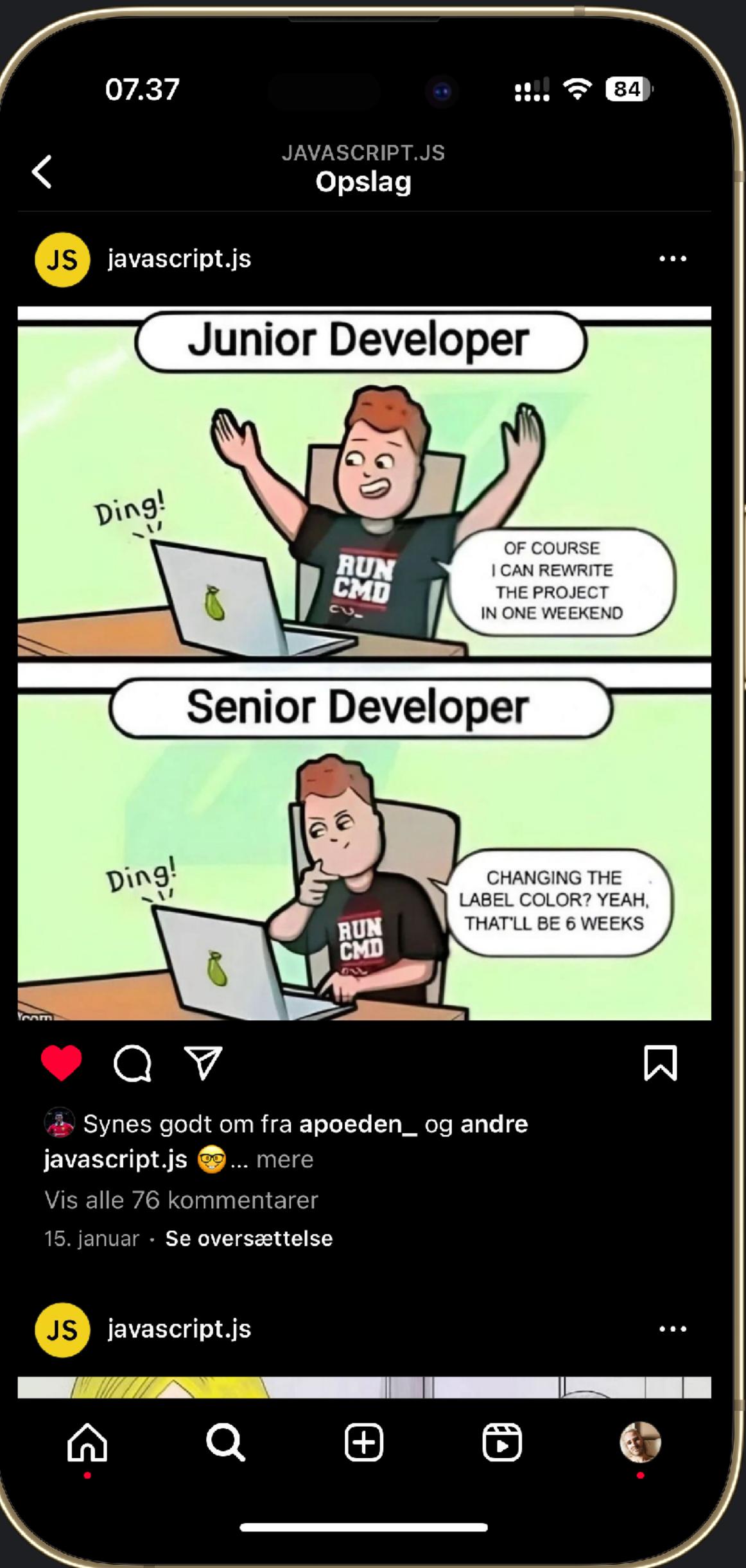


...der rådgiver,
vejleder, hjælper,
reviwer og sikrer de
bedste arbejdsforhold

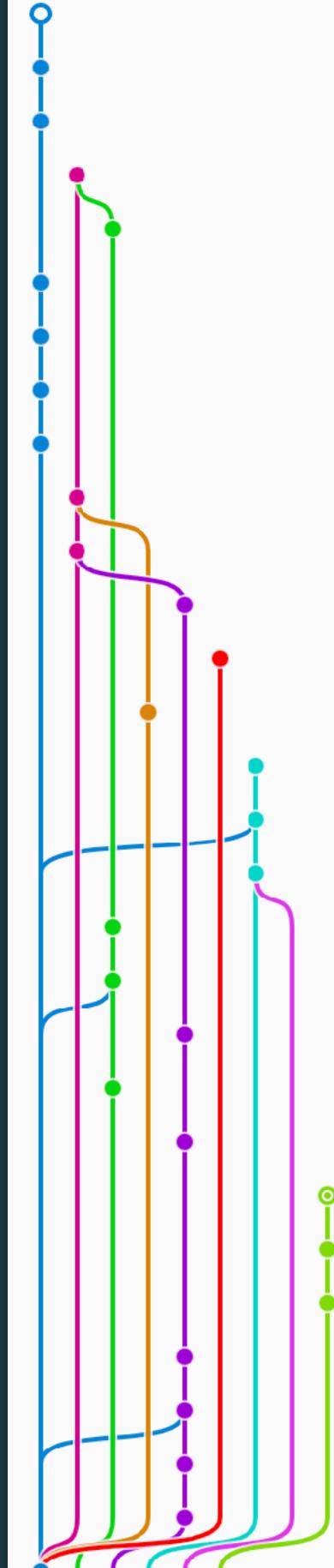
**When senior developer comes
to solve the problem**



Vi glæder os til at se, hvor langt I når



Bygget kollaborativt med Git

Graph	Description	Date	Author
	o Edit--Cover-image Added null to form.get("avatar") Changed file name and other small fixes Changed error message and added select for avatar	24 Mar 2023 08:50 24 Mar 2023 08:47 24 Mar 2023 08:43	Mortengh1 Mortengh1 Mortengh1
	[b main] Merge pull request #178 from eaaa-golden-candidates/Project-Slug#1... slug change - 404 fix Changes defaultValue and removede input type Enables edit on avatar and adds preview Enables edit for cover images and adds preview Adds onChange to input field	22 Mar 2023 19:24 22 Mar 2023 15:06 22 Mar 2023 10:55 22 Mar 2023 10:49 22 Mar 2023 10:35 22 Mar 2023 10:32	sanderoestberg Sander Mortengh1 Mortengh1 Mortengh1 Mortengh1
	Merge pull request #181 from eaaa-golden-candidates/tabindex-bug#180 Merge pull request #174 from eaaa-golden-candidates/47-edit-general-details use <fieldset> and <legend>, add fallback to defaultChecked	22 Mar 2023 09:59 22 Mar 2023 09:43 22 Mar 2023 09:42	Johannes Knickeri... Casper caheha
	[b accordion-bug#183] initial commit [b tabindex-bug#180] initial commit [b filterbar#96] updated styling merge main Merge pull request #165 from eaaa-golden-candidates/filterbar#96-fixes redirect + error message for update	21 Mar 2023 18:28 21 Mar 2023 18:00 21 Mar 2023 17:38 21 Mar 2023 17:02 21 Mar 2023 16:51 20 Mar 2023 15:36	Johannes Knickeri... Johannes Knickeri... Johannes Knickeri... Johannes Knickeri... Johannes Knickeri... Sander
	Merge branch 'main' into Project-Slug#136 [b 47-edit-general-details] fix error error handling + projects loads from slugs fix validation	20 Mar 2023 14:12 20 Mar 2023 14:05 20 Mar 2023 14:05 20 Mar 2023 14:02	Sander caheha Sander caheha
	[b stash@{0}] On 91-bookmark-utility: Try formAction [b 91-bookmark-utility] full layout + function temp bookmarkbtn functions responsive from / to	21 Mar 2023 22:58 20 Mar 2023 12:19 20 Mar 2023 12:07 20 Mar 2023 11:41	Dan Okkels Brend... DanielTjerrildGam... DanielTjerrildGam... caheha
	Merge branch 'main' into 47-edit-general-details action creates objects instead disable validators	20 Mar 2023 11:25 20 Mar 2023 10:16 20 Mar 2023 10:16	caheha caheha caheha
	Merge pull request #172 from eaaa-golden-candidates/fix-global-forms	20 Mar 2023 09:39	Dan Okkels Brend...

Golden Candidates Scrum Board

Backlog | By priority | By size | Companies Global | Issues in hierarchy | + New view

Filter by keyword or by field

New	Product backlog	Sprint backlog	In progress	In review	Done
golden-candidates #183 Unintentional refresh on /candidates #184 bug	golden-candidates #182 Authorization on /candidates Story	golden-candidates #129 Edit profile Epic	golden-candidates #176 Update design for candidates page	golden-candidates #96 Component: Filterbar #179 companies feature	golden-candidates #134 Authorization #154 Story
golden-candidates #191 Design: General Details candidates	golden-candidates #155 Admin Epic	golden-candidates #126 Auth Epic	golden-candidates #135 Signup Story	golden-candidates #127 Route: my-profile #173 candidates feature	golden-candidates #64 Sprint cake 1/3 🎂🧁🍰! Urgent X-Large bug
golden-candidates #192 Design: Additional Details candidates	golden-candidates #151 Component: Autocomplete Select feature global	golden-candidates #50 Edit: Attachments Medium candidates feature	golden-candidates #44 Create global data schema Large feature global	golden-candidates #51 Edit: Video Small candidates feature	golden-candidates #15 Component: Sign up form - Candidate & Company #153 #160 feature global
golden-candidates #193 Design: Skills and programs candidates	golden-candidates #132 Landing page feature global	golden-candidates #198 Upload images to Cloudinary candidates feature	golden-candidates #187 Project Slider - New design candidates feature	golden-candidates #91 Utility: Bookmark #177 companies feature global	golden-candidates #113 candidates search result amount companies
golden-candidates #194 Design: Attachments candidates	golden-candidates #57 Component: Companies List candidates feature			golden-candidates #188 Modal - Close btn #189 candidates feature	golden-candidates #5 We need cake bug
golden-candidates #195 Design: Timeline candidates	golden-candidates #156 Update list of skills and programs Story				golden-candidates #40 Utility: Button component Small #72 feature global
golden-candidates #197 Candidate page design candidates Epic	golden-candidates #58 Header - Nav Large feature global				golden-candidates #41 Utility: Modal Medium #82 feature global
golden-candidates #199 Expand candidate model - external links candidates feature	golden-candidates #18 Component: Event Calendar feature global				golden-candidates #42 Utility: Input/Textarea with label Small #71 feature global
golden-candidates #10 Verification route - email and verify feature global	golden-candidates #4 Set up Playwright for e2e testing feature global				golden-candidates #77 golden-candidates #20 golden-candidates #21

+ Add item

Og GitHub Projects, scrum-agtigt

Edit: cover image and avatar #186

Edit < Code ▾

Merged Mortengh1 merged 7 commits into main from Edit--Cover-image 3 hours ago

Conversation 27 Commits 7 Checks 0 Files changed 3 +157 -0

Mortengh1 commented 2 days ago • edited

closes #56
closes #55
Enables edit for cover image and avatar
Adds preview of cover image and avatar
Adds onChange to Input component

Mortengh1 added 2 commits 2 days ago

Adds onChange to input field 6dc55de
Enables edit for cover images and adds preview 79658ed

render bot commented 2 days ago

Your Render PR Server URL is <https://golden-candidates-staging-pr-186.onrender.com>.

Reviewers bewildergeist ✓ caheha ●

Still in progress? Learn about draft PRs

Assignees

No one—assign yourself

Labels

None yet

Projects

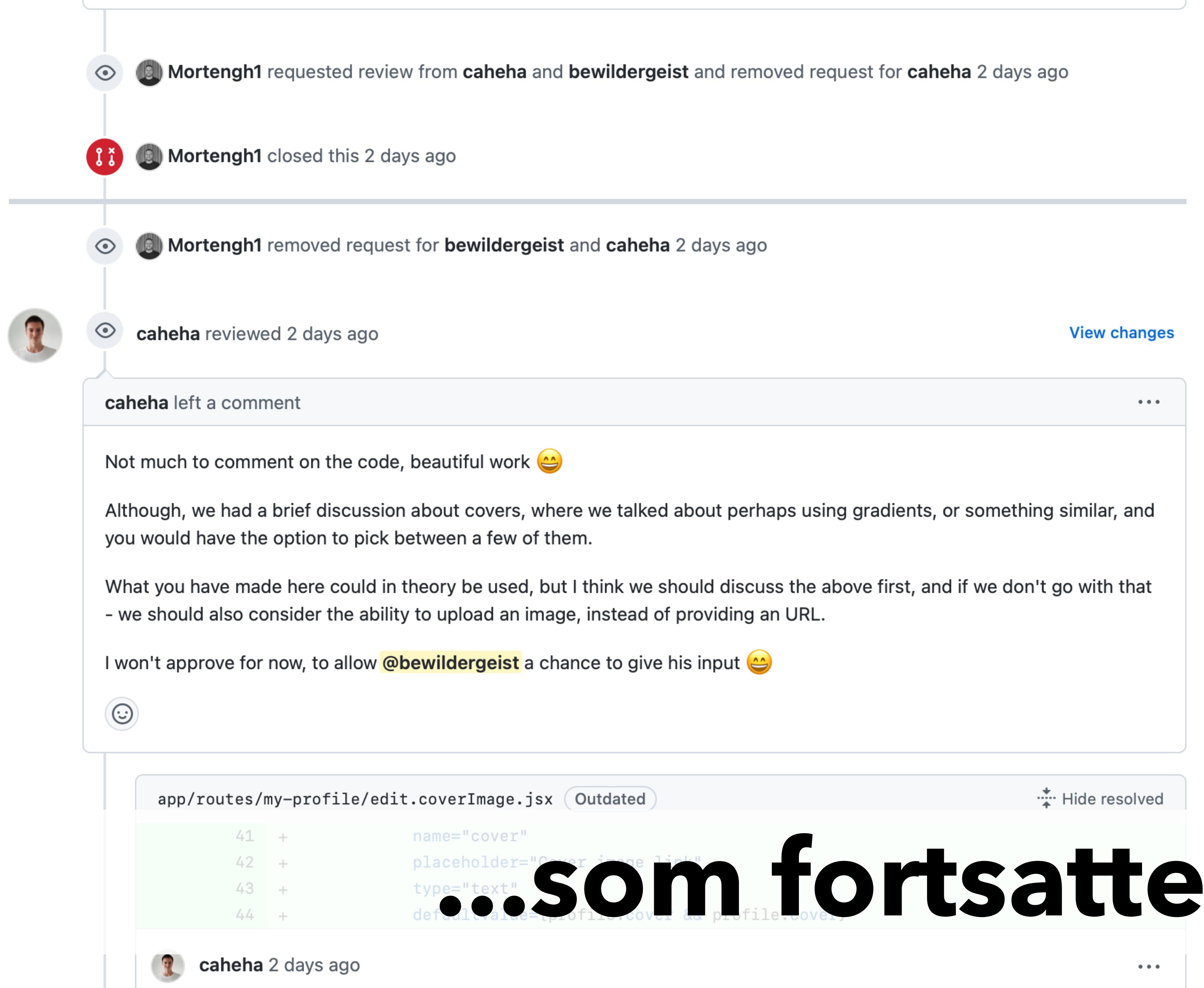
None yet

Milestone

No milestone

Successfully merging this pull request may close these issues.

Og Pull Requests på GitHub...



- Edit: Cover image
- Edit: Avatar image

Notifications Customize

 Unsubscribe

You're receiving notifications because you're watching this repository.

3 participants



 Lock conversation

Lock conversation

...som fortsatte

44

+

defaultValue={profile.cover && profile.cover}

**caheha** 2 days ago

In case of an error, it would probably be better to use something like `actionDate?.values?.cover ?? profile?.cover` here instead

**Mortengh1** 2 days ago

Author

...

Changed at [bced185](#)

Reply...

[Unresolve conversation](#)

Mortengh1 marked this conversation as resolved.

app/routes/my-profile/edit.coverImage.jsx

Outdated

Hide resolved

```
40 +      label="Cover Image"
41 +      name="cover"
42 +      placeholder="Cover image link"
43 +      type="text"
```

**caheha** 2 days ago

`type="text"` is not needed, it is already the default in the `Input` component

**Mortengh1** 2 days ago

Author

...

Removed at [bced185](#)

Reply...

...og fortsatte



bewildergeist requested changes 2 days ago

[View changes](#)

bewildergeist left a comment

...

Great work!

Just some minor changes.

I agree with Casper that we'll need to implement file uploads ([I'm learning towards Cloudinary](#)) but until we have that set up, I think we should merge this.



app/routes/my-profile/edit.avatar.jsx Outdated

Hide resolved

```
46 +      name="avatar"
47 +      placeholder="avatar image link"
48 +      defaultValue={actionData?.values?.avatar ?? profile?.avatar}
49 +      errorMessage={actionData?.errors?.answer?.message}
```



bewildergeist 2 days ago

...

Suggested change

```
-      errorMessage={actionData?.errors?.answer?.message}
+      errorMessage={actionData?.errors?.avatar?.message}
```

[Commit suggestion](#) ▾



Mortengh1 5 hours ago

Ups. fixed

Author ...



...og fortsatte



Mortengh1 requested a review from bewildergeist 5 hours ago



bewildergeist approved these changes 3 hours ago

[View changes](#)

bewildergeist left a comment

...



Mortengh1 merged commit e309ffb into main 2 hours ago

[Revert](#)



Mortengh1 deleted the [Edit--Co](#) branch 3 hours ago

[Restore branch](#)

...og fortsatte

Lad os tage et kig på skemaet

The screenshot displays a web-based application for managing schedules, specifically for the week starting March 12th. The interface is organized into several sections:

- Left Sidebar (Menu):** Includes links for "SE SKEMA", "SKEMALÆGNING", "FAG", "HOLD", and "SKEMALABELS".
- Uge 12 (Week 12):** Shows a 5x5 grid of lessons from Monday to Friday. Each slot contains the day, time, subject, and room number (DOB).

Mandag d. 17 - 03	Tirsdag d. 18 - 03	Onsdag d. 19 - 03	Torsdag d. 20 - 03	Fredag d. 21 - 03
08:15 - 09:45 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30 BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04		BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				
- Uge 13 (Week 13):** Continues the 5x5 grid for the next week.

Mandag d. 24 - 03	Tirsdag d. 25 - 03	Onsdag d. 26 - 03	Torsdag d. 27 - 03	Fredag d. 28 - 03
08:15 - 09:45 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-3.03	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-3.03
10:00 - 11:30 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-3.03
12:00 - 13:30 BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04		BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				
- Uge 14 (Week 14):** Continues the 5x5 grid for the next week.

Mandag d. 31 - 03	Tirsdag d. 01 - 04	Onsdag d. 02 - 04	Torsdag d. 03 - 04	Fredag d. 04 - 04
08:15 - 09:45	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04			
10:00 - 11:30	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04			
12:00 - 13:30	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-3.17A	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				
- Uge 15 (Week 15):** Continues the 5x5 grid for the next week.

Mandag d. 07 - 04	Tirsdag d. 08 - 04	Onsdag d. 09 - 04	Torsdag d. 10 - 04	Fredag d. 11 - 04
08:15 - 09:45 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30 BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

Lad os tage et kig på skemaet

The screenshot shows a web application interface for managing school schedules. The left sidebar contains a menu with items like 'SE SKEMA', 'SKEMALÆGNING', 'FAG', 'HOLD', 'SKEMALABELS', 'PERIODER OG RINGETIDER', 'UDDANNELSE', 'UNDERVISER', and 'VEJLEDNING'. The main content area displays three weeks of the schedule:

- Uge 12 til 19:** This week is highlighted in yellow. It shows a daily schedule from Monday to Friday. Each day has two time slots: 08:15 - 09:45 and 10:00 - 11:30. The schedule lists 'BAU undervisning' (BAU teaching) for both slots, with specific details like 'RACE DOB EAA-S7G-4.04'.
- Uge 20 til 23:** This week is highlighted in blue. It follows a similar structure with two time slots per day. The schedule lists 'BAU undervisning' for all slots, with details like 'RACE DOB EAA-S7G-4.04'.
- Uge 25:** This week is highlighted in red. It also follows the same structure with two time slots per day. The schedule lists 'BAU undervisning' for all slots, with details like 'RACE DOB EAA-S7G-4.04'.

Overlaid on the schedule are several bullet points describing the nature of the work:

- “Undervisning” og sprintarbejde på candidate.dk
- Eksamensprojekt hvor I udvælger en afgrænset del af platformen.
- Mundtlige eksamener

SkemaSys - eaaa

https://skemasys.eaaa.dk

Uge 12				
	Mandag d. 17 - 03	Tirsdag d. 18 - 03	Onsdag d. 19 - 03	Fredag d. 21 - 03
08:15 - 09:45	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

Uge 13				
	Mandag d. 24 - 03	Tirsdag d. 25 - 03	Onsdag d. 26 - 03	Fredag d. 28 - 03
08:15 - 09:45	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-3.03
10:00 - 11:30	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-3.03
12:00 - 13:30	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

Uge 14				
	Mandag d. 31 - 03	Tirsdag d. 01 - 04	Onsdag d. 02 - 04	Fredag d. 04 - 04
08:15 - 09:45		BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30		BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30		BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-3.17A	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

Uge 15				
	Mandag d. 07 - 04	Tirsdag d. 08 - 04	Onsdag d. 09 - 04	Fredag d. 11 - 04
08:15 - 09:45	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

1. Sprint

2. Sprint

SkemaSys - eaaa

https://skemasys.eaaa.dk

Uge 16

Mandag d. 14 - 04	Tirsdag d. 15 - 04	Onsdag d. 16 - 04	Torsdag d. 17 - 04	Fredag d. 18 - 04
08:15 - 09:45			Maundy Thursday	Good Friday
10:00 - 11:30			Maundy Thursday	Good Friday
12:00 - 13:30			Maundy Thursday	Good Friday
13:45 - 15:15			Maundy Thursday	Good Friday

Uge 17

Mandag d. 21 - 04	Tirsdag d. 22 - 04	Onsdag d. 23 - 04	Torsdag d. 24 - 04	Fredag d. 25 - 04
08:15 - 09:45 Easter Monday	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30 Easter Monday	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30 Easter Monday	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.03
13:45 - 15:15 Easter Monday				

Uge 18

Mandag d. 28 - 04	Tirsdag d. 29 - 04	Onsdag d. 30 - 04	Torsdag d. 01 - 05	Fredag d. 02 - 05
08:15 - 09:45 BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30 BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30 BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04		BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

Uge 19

Mandag d. 05 - 05	Tirsdag d. 06 - 05	Onsdag d. 07 - 05	Torsdag d. 08 - 05	Fredag d. 09 - 05
08:15 - 09:45 BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30 BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04		BAU undervisning RACE EAA-S7G-4.04	BAU undervisning DOB EAA-S7G-4.04 Bemærk: Eksamens kick off
12:00 - 13:30 BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04		BAU undervisning EAA-S7G-4.04	BAU undervisning EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15				

3. Sprint

Deployment og migrering

SkemaSys - eaaa

<https://skemasys.eaaa.dk>

Uge 20

	Mandag d. 12 - 05	Tirsdag d. 13 - 05	Onsdag d. 14 - 05	Torsdag d. 15 - 05	Fredag d. 16 - 05
08:15 - 09:45	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	

Uge 21

	Mandag d. 19 - 05	Tirsdag d. 20 - 05	Onsdag d. 21 - 05	Torsdag d. 22 - 05	Fredag d. 23 - 05
08:15 - 09:45	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
13:45 - 15:15	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	

Uge 22

	Mandag d. 26 - 05	Tirsdag d. 27 - 05	Onsdag d. 28 - 05	Torsdag d. 29 - 05	Fredag d. 30 - 05
08:15 - 09:45	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Kristi Himmelfartsdag	Projekt
10:00 - 11:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Kristi Himmelfartsdag	Projekt
12:00 - 13:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Kristi Himmelfartsdag	Projekt
13:45 - 15:15	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Kristi Himmelfartsdag	

Uge 23

	Mandag d. 02 - 06	Tirsdag d. 03 - 06	Onsdag d. 04 - 06	Torsdag d. 05 - 06	Fredag d. 06 - 06
08:15 - 09:45	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	
13:45 - 15:15	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	

Uge 24

	Mandag d. 09 - 06	Tirsdag d. 10 - 06	Onsdag d. 11 - 06	Torsdag d. 12 - 06	Fredag d. 13 - 06
08:15 - 09:45	Whit Monday				
10:00 - 11:30	Whit Monday				
12:00 - 13:30	Whit Monday				
13:45 - 15:15	Whit Monday				

Eksamensprojekt

I grupper udvælger I en afgrænset del af platformen, som I vil arbejde på.

I afleverer grupperapport, har en gruppepræsentation efterfulgt af en individuel eksamimation.

SkemaSys - eaaa https://skemasys.eaaa.dk

EAA-S7G-4.04 EAA-S7G-4.04 EAA-S7G-4.04

Uge 23

	Mandag d. 02 - 06	Tirsdag d. 03 - 06	Onsdag d. 04 - 06	Torsdag d. 05 - 06	Fredag d. 06 - 06
08:15 - 09:45	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
10:00 - 11:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04
12:00 - 13:30	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	
13:45 - 15:15	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	Projekt EAA-S7G-4.04	

Uge 24

	Mandag d. 09 - 06	Tirsdag d. 10 - 06	Onsdag d. 11 - 06	Torsdag d. 12 - 06	Fredag d. 13 - 06
08:15 - 09:45	Whit Monday				
10:00 - 11:30	Whit Monday				
12:00 - 13:30	Whit Monday				
13:45 - 15:15	Whit Monday				

Uge 25

	Mandag d. 16 - 06	Tirsdag d. 17 - 06	Onsdag d. 18 - 06	Torsdag d. 19 - 06	Fredag d. 20 - 06
08:15 - 09:45	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	
10:00 - 11:30	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	
12:00 - 13:30	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	Eksamens BAU RACE DOB EAA-S7G-4.04	
13:45 - 15:15					

Uge 26

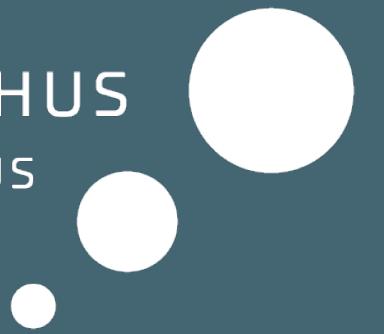
	Mandag d. 23 - 06	Tirsdag d. 24 - 06	Onsdag d. 25 - 06	Torsdag d. 26 - 06	Fredag d. 27 - 06
08:15 - 09:45					
10:00 - 11:30					
12:00 - 13:30					
13:45 - 15:15					

Uge 27

	Mandag d. 30 - 06	Tirsdag d. 01 - 07	Onsdag d. 02 - 07	Torsdag d. 03 - 07	Fredag d. 04 - 07
08:15 - 09:45					
10:00 - 11:30					
12:00 - 13:30					
13:45 - 15:15					

Mundtlige eksamener

Med DOB & RACE



Dagsform

08.15 til 09.00

- Teoretisk fagligt indspark og/eller igangsætning

Fra 09.00 til ??.??. (lokale til 13.30)

- Sprintarbejde i teams

Scrum & Agile Development

- Scrum Teams and Roles
- Sprints
- Sprint Planning
- Daily Scrum / Daily Standup
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Scrum Artifacts
- Iterative and Incremental Development

The screenshot shows the official Scrum Guide website at <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>. The page is titled "The 2020 Scrum Guide™". It includes a sidebar with a "Table of Contents" and the main content area with sections like "Purpose of the Scrum Guide" and "Scrum Definition". The content is presented in a clean, modern design with a white background and black text.

<https://scrumguides.org/>

Daily Scrum

Formål

- Sikre teamsamarbejde og synkronisering
- Identificere forhindringer tidligt
- Planlægge det næste skridt

⌚ Struktur (15 min. max)

1. Hvad har jeg lavet siden sidst?
2. Hvad skal jeg lave i dag?
3. Er der nogen forhindringer?

👥 Deltagere

- Scrum Team (Dev Team, Scrum Master, evt. PO som observatør)

📌 Regler

- Stående møde (for at holde det kort)
- Fokus på status, ikke problemløsning
- Mødet foregår samme tid, samme sted

🎯 Værdi

- Forbedrer gennemsigtighed, kommunikation og produktivitet.

Planlægning

Jeres input til planlægningen

- Hvad tænker I om sprint-inddelingen?
- Hvordan skal vi angribe sprint- og teamarbejde?
- Hvad tænker I om dagsformen? Mere eller mindre undervisning?
- Er der særlige emner I kunne tænke jer og/eller ønsker at genbesøge?
- Andet? Hvad tænker I om det I har hørt so far? Vær gerne kritisk og tag ejerskab.