



NHOUDSTAFEL

1	Doelstelling	. 3
2	Aws lot – Aanmaken van een account & Inloggen	. 3
3	Aws IoT – Apparaat toevoegen	. 3
4	Aws IoT – Beveiligingsbeleid toevoegen	. 6
5	Aws IoT – Regels toevoegen	. 7

1 DOELSTELLING

Dit document beschrijft hoe de hardware (ESP32, DHT11 en Led) wordt verbonden met AWS IoT via internet en een WiFi acces point.

2 AWS IOT – AANMAKEN VAN EEN ACCOUNT & INLOGGEN

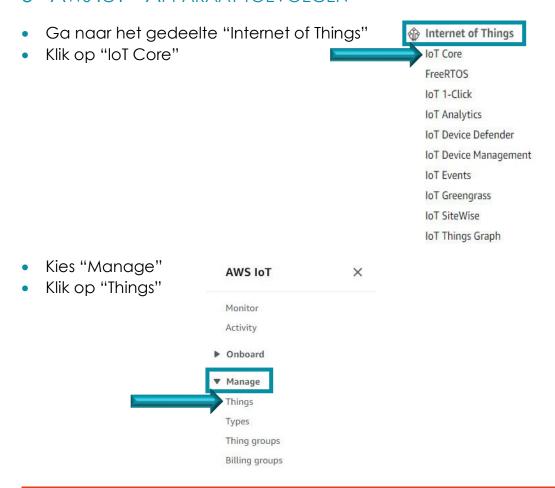
AWS staat voor Amazone Web Service dat cloudservices aanbiedt. Om deze dienst te kunnen gebruiken moet je eerste een account aanmaken.

Het aanmaken van een account is gratis en kan via de website : https://aws.amazon.com/console/

Nadat je een account hebt aangemaakt kan je je inloggen om de AWSverbinding op te zetten.

Inloggen doe je via de website: https://giot.signin.aws.amazon.com/console

3 Aws IoT - Apparaat toevoegen

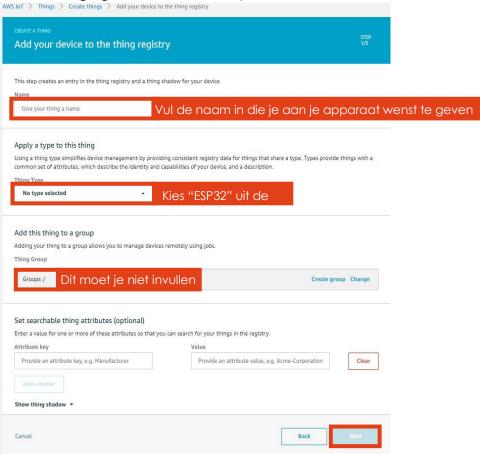


Je merkt op dat er geen apparaat wordt weergegeven. Je moet er dus één aanmaken.

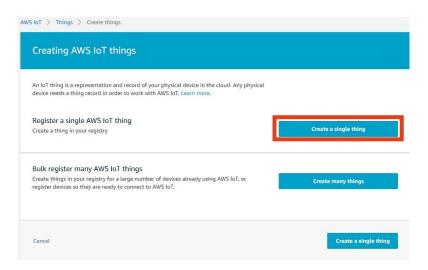
Klik op de knop "Create"

Create

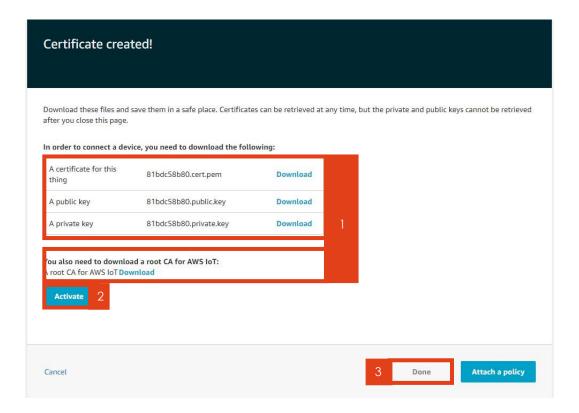
Vul de gegevens in en klik op next



Klik op "Create a single thing"



- Om je apparaat later te kunnen connecteren moet je volgende zaken downloaden [1]:
 - Een certificaat voor het "thing"
 - o Een publieke sleutel
 - Een private sleutel
 - Een "root CA for AWS IoT" (zie beschrijving onder afbeelding)



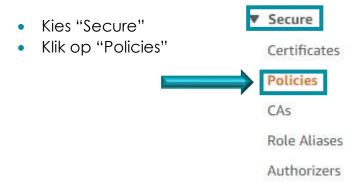
- Na het downloaden moet je de "root CA" activeren door op de knop "Activate" te klikken [2]
- Klik op de knop "Done" [3]

Root CA for AWS IoT downloaden:

Indien je op de blauwe "Download" tekst klikt, krijg je een keuze van certificaten. Voor CA for AWS IoT moet je de Amazon Root CA 1 opslaan in je textboek omdat je dit later zal nodige hebben.



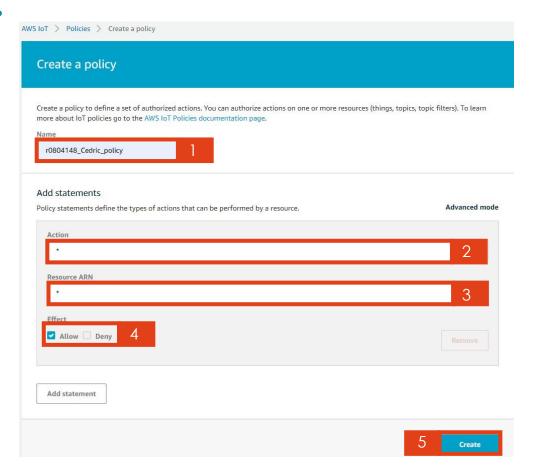
4 AWS IOT - BEVEILIGINGSBELEID TOEVOEGEN



Make een nieuw beleid aan door op de knop "Create" te klikken



- Vul de gegevens aan :
 - o [1] Name: De naam die je aan je beleidsregel wenst te geven
 - o [2] Action: vul hier "*" in
 - o [3] Resource ARN: vul hier "*" in
 - o [4] Effect: vink "Allow" aan
- Klik op de knop "Create" [5]



5 Aws IoT – Regels toevoegen

- Kies "Act"
- Klik op "Rules"

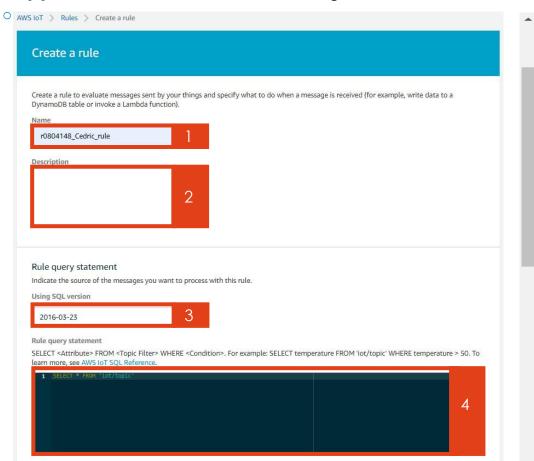


Test

• Maak een nieuwe regel aan door op de knop "create" te klikken



- Vul de gegevens aan :
 - o [1] Name: Benaming hoe je je regel wil benoemen
 - [2] Description: Indien je de regel wenst te omschrijven kan je dit invullen
 - o [3] Using SQL version: staat standaard ingevuld
 - [4] Rule Query Statement: om filters aan te maken. Standaard staat regel 1 ingevuld
 - o [5] Scroll naar beneden voor het vervolg



 Je moet een actie toevoegen, hiervoor moet je op de knop "Add action" klikken



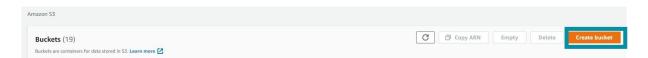
 Kies uit de lijst de actie "Store message in Amazon S3 bucket door het bolletje voor de tekst aan te klikken



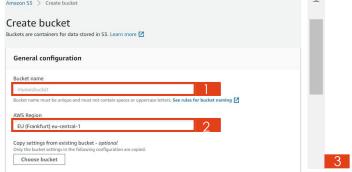
Klik op de knop "Configure action"



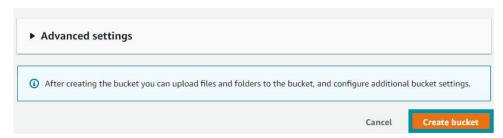
- Je moet je aan je S3 bucket bronnen toekennen. Dit doe je door op de knop "Create a new resource" te klikken
- Klik op de knop "Create bucket"



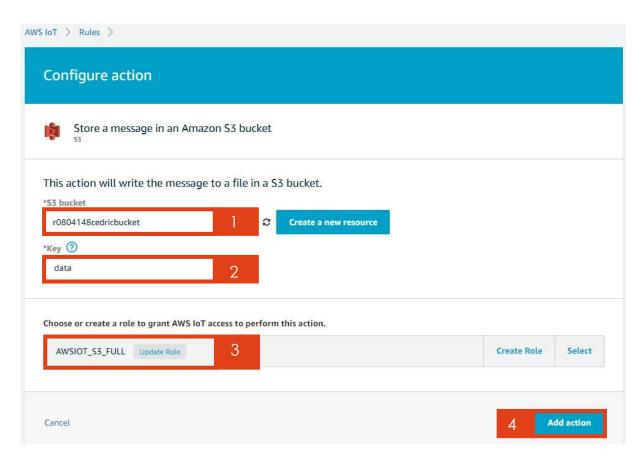
- Vul de gegevens in :
 - o [1] Bucket name : de naam die je aan je bucket wil geven
 - [2] AWS Region: Duid de regio aan die het dichtst bij jouw woning is.
 In ons geval is dit EU(Frankfurt) eu-central-1
- Scroll volledig naar beneden [3] (de andere velden staan allemaal standaard ingevuld)



Klik op de knop "Create Bucket"



- Sluit dit venster. Je komt terug op de pagina waar je een nieuwe bron toevoegde. Je moet nu deze velden verder aanvullen :
 - [1] Je krijgt een veld waar je de naam van de \$3 bucket moet invullen
 - o [2] Sleutel: vul hier "data" in
 - [3] Role to grand AWS IoT: hier staat standard "no rule selected". Je klikt op deze tekst om een keuzemenu te krijgen. Kies uit dit menu "AWSIOT_S3_FULL"
 - o [4] Klik op de knop "Add action" om de configuratie te voltooien



• De actie "Error action" moet niet aangemaakt worden



- Tags: Je gaat labels toevoegen om je bronnen makkelijk te herkennen:
 - o [1] Tag naam : de naam die je aan je label wenst te geven
 - o [2] Value: de waarde die je aan je label wenst te geven
- Klik op "Create rule" om af te sluiten

