

CÉDRIC MARIYA CONSTANTINE

Apprenti Développeur Informatique

A la recherche d'un contrat d'apprentissage d'une durée de 12 mois avec des missions en développement informatique, disponible maintenant.
Rythme d'alternance : 1 semaine / 1 semaine.

Diplômes et Formations

- BUT Informatique**
IUT de Marne-la-Vallée - Université Gustave Eiffel Champs-sur-Marne / De septembre 2022 à septembre 2025
Parcours : Réalisation d'applications : Conception, Développement, Validation.
- Baccalauréat Technologique STI2D**
Lycée Gaston Bachelard Chelles / De septembre 2020 à juillet 2022
Spécialité Système d'Information et Numérique (SIN)

Expériences professionnelles

- Développeur Web - Stage**
Centre de Recherche de la Gendarmerie Nationale Melun / De juin 2024 à août 2024
Objectif : Importer des données de chercheurs dans un atlas pour créer 2 nouvelles cartes.
 - Missions : contrôle des données, importation des données, développement web (ajouts de fonctionnalités et corrections) et SIG.
 - Langages utilisés : Python, HTML, CSS, JS, PHP, SQL.
 - Tuteur de stage : Thomas Fressin.
- Stage d'observation**
Bulles Dogs Chelles / Février 2019
Toiletteur canin
 - Réalisation des bains, tontes et coupes d'ongles pour chien
 - Gestion du relais colis

Projets

- Semonkey**
Jeu inspiré de Cémantix/Pédantix PHP, Java, C, HTML, CSS, Android, TypeScript, React / De septembre 2023 à janvier 2024
 - Jeu en ligne où les joueurs relient deux mots en proposant des mots similaires pour créer une chaîne de mots.
 - Calcul : arbre de mot, similarité entre chaque mot. Optimisation de l'arbre. Site web et interface graphique de l'arbre.
 - Dynamisation du jeu avec le React.
 - Application mobile (Android) avec une messagerie hors partie.
 - Travail d'équipe.
- Banklink**
Site web HTML, CSS, JS, PHP, SQL / De septembre 2023 à décembre 2023
 - Portail web pour gestion de paiement par cartes bancaires.
 - Base de données MYSQL avec création de données fictives (le plus réaliste possible).
 - Travail d'équipe.
- Projet Tolède - ville du patrimoine mondiale de l'UNESCO**
Développeur - Projet de médiation culturelle et numérique HTML, CSS, PHP, SQL / De septembre 2022 à juin 2023
 - Valorisation du patrimoine mondiale de Tolède, en Espagne.
 - Réalisation d'un site web dynamique.
 - Conception d'une base de données type PostGreSQL pour le stockage de données avec importation sur le site web.
 - Communication entre le client et l'équipe du projet.
- Bataille de Boules**
Implémentation d'un besoin client et Comparaison d'approches algorithmiques Python / D'octobre 2022 à janvier 2023
 - Jeu programmé en langage Python. But du jeu : occuper le plus de place possible sur l'aire de jeu. Jeu de placement de boules colorées.
 - Optimisation du programme avec implémentation d'algorithmie et de l'interface graphique.
 - En binôme.



- mariyaconsta02@edu.univ-eiffel.fr
- 07 82 43 89 16
- Chelles (77500)
- Français
- Né le 11/07/2004
- Île-de-France
- <https://perso-etudiant.u-pem.fr/~mariyaconsta02/cedric-mc.github.io/>

Réseaux sociaux

- @cédric-mariya-constantine
- @cedric-mc

Langues

- Français** Langue maternelle
- Tamoul** Courant
- Anglais** B1

Compétences

- HTML, CSS, JS**
- PHP (Objet inclus), SQL**
- Java**
- Python, C**

Portfolio

QR Code vers mon Portfolio (lien plus haut) :

