



# Travaux Pratiques : Enoncés

## 325-TP01\_JS\_Objets\_ES6\_Anniversaire

**Objectif : Programmation en langage ES6**

**Techniques abordées :**

- notion de module : import / export
- définition de classes : class xxx { ... }
- utilisation des fonctions fléchées : arrow function
- utilisation du « localStorage » du navigateur

Affichez dans une page HTML une liste d'anniversaires de personnes.  
Cette liste sera sauvegardée dans le « localStorage » du navigateur.

Définition des classes :

Pour chaque personne, on mémorisera son nom, son prénom, sa date d'anniversaire et on lui attribuera une couleur.

Dans un fichier « Anniversaire.js » créer une classe « Anniversaire » avec un constructeur qui accepte en paramètre les 4 informations ci-dessus. Ce constructeur valorisera les 4 propriétés suivantes : nom, prénom, date, couleur. N'oubliez pas en fin de fichier d'exporter par défaut cette classe.

Afin de sauvegarder les données, nous allons utiliser le « localStorage » du navigateur qui permet d'enregistrer des couples clé/valeur ("item", "valeur"). L'item doit être une chaîne unique, la valeur est une chaîne de caractères.

Nous enregistrerons :

- un couple ("nbr\_anniv", var\_numerique) pour le nombre d'anniversaires mémorisé (la variable numérique sera automatiquement traduite en chaîne).
- des couples ("xxx", "chaîne Json") pour chaque anniversaire.  
le « xxx » sera une valeur numérique de 0 à n donné par le nombre d'anniversaires.  
la « chaîne Json » sera l'objet « Anniversaire » transformé en json notation littéral

exemple de code pour enregistrer dans le localStorage :

```
localStorage.setItem('nb_anniv', nbrAnniv);  
localStorage.setItem(nbrAnniv, JSON.stringify(objet_anniversaire));
```

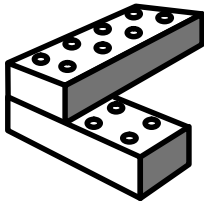
la classe « Storage »

Nous allons créer une classe « Storage » dans un fichier « Storage.js » qui va s'occuper de maintenir le nombre d'anniversaires, de sauvegarder un nouvel anniversaire, de fournir la liste des anniversaires sauvegardés, de vider la liste.

Cette classe n'aura pour l'instant qu'une seule propriété qui est le nombre d'anniversaires :  
« nbrAnniv » qui sera valorisée par le constructeur en appelant une méthode « findNbrAnniv() ».

Cette méthode « findNbrAnniv() » lira la clé « nbr\_anniv » dans le « localStorage » et retournera sa valeur :

```
localStorage.getItem('nbr_anniv')
```



## Travaux Pratiques : Enoncés

### 325-TP01\_JS\_Objets\_ES6\_Anniversaire

Une méthode « ajoutAnniv() » permettra d'ajouter un couple « numéro anniv / anniversaire » dans le « localStorage ». Elle recevra en paramètre un objet « anniversaire ».

```
localStorage.setItem(this.nbrAnniv, JSON.stringify(objet_anniversaire));
```

Ne pas oublier d'incrémenter le nombre d'anniversaires dans le « localStorage ».

Une méthode « getListeAnniv() » retournera un tableau de tous les anniversaires présents dans le « localStorage ».

Une méthode « clearListe() » permettant de vider le « localStorage » :

```
localStorage.clear();
```

#### Travail à faire :

Récupérer les 2 fichiers « anniversaireListe.html » et « CarnetAnniv.js » et créer les 2 classes nécessaires « Anniversaire » et « Storage ».