

WareHouseManager

Documentation Technique Développeur

Cédric BANNELIER
18/04/2018

I.	Rappel des objectifs principaux de l'application.....	2
II.	Contexte d'utilisation	2
III.	Principaux Classes – Librairies.....	3
IV.	Identifiants nécessaires.....	4
V.	IDE utilisé / Autres outils.....	4
VI.	Stockage des données.....	4
VII.	Exécutable – Mode d'installation.....	5

I. Rappel des objectifs principaux de l'application

L'application développée est une application de gestion de stock.

Elle permet de :

- Gérer un stock
- Consulter un stock
- Réceptionner une commande
- Expédier une commande
- Stocker les données en base de données
- Gestion des utilisateurs

II. Contexte d'utilisation

L'application sera utilisée par des employés faisant de la :

- Préparation de commande
- Expédition de commande
- Création d'article

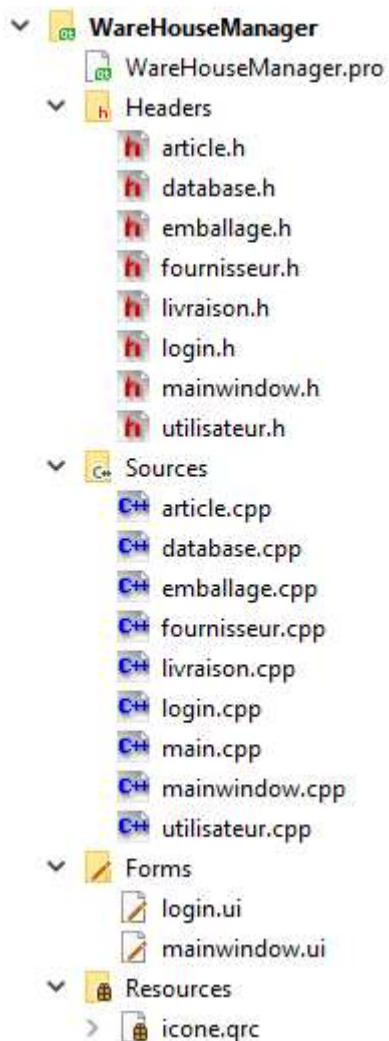
L'application a été testée sur Windows 7 Professionnel ©, Windows 8 ©, Windows 8.1 ©, Windows 10 Professionnel ©.

L'application peut être utilisée dans des petites structures logistiques.

Cette application sera installée sur un environnement Windows **uniquement**.

III. Principaux Classes – Librairies

Classes développées :



Classe article : Permet la gestion des articles

Classe database : Contient toutes les requêtes SQL

Classe emballage : Permet la gestion des emballages

Classe fournisseur : Permet la gestion des fournisseurs

Classe login : Permet la gestion de la fenêtre de login avec les accès

Classe mainwindow : Fenêtre principale de l'application

Classe utilisateur : Permet la gestion des utilisateurs

Forms :

Login : fenêtre de login

Mainwindow : fenêtre principale de l'application

Resources : Permet de gérer les icônes

Utilisation de la librairie intégrée à QT Creator.

IV. Identifiants nécessaires

Lors du premier lancement un compte administrateur est créé :

Login : ad

Mot de passe : ad

Aucun login/mot de passe pour la base de données.

V. IDE utilisé / Autres outils

L'application a été réalisée avec QT Creator :



Versionning :

- Utilisation de GITHUB



VI. Stockage des données



Utilisation de SQLITE :

Base de données local

Version BDD : 3.15.2

Une documentation est disponible sur :

<https://github.com/cedricbannelier/Projet2.git> dans le répertoire **Doxygen** ou
<X:\commun\WHM\Documentation\index.html>

Version DOXYGEN : 1.8.14

VII. Exécutable – Mode d’installation

Un fichier de type exécutable (.exe) est livré dans le dossier <X:\commun\WHM> ou
<https://github.com/cedricbannelier/Projet2.git> dans le répertoire **Programme**

Le fichier d’exécution est WHMsetup.exe

Pour installer l’application, il suffit de double cliquer sur l’icône et de suivre les instructions.

La base de données sera créée dès le lancement de l’application.