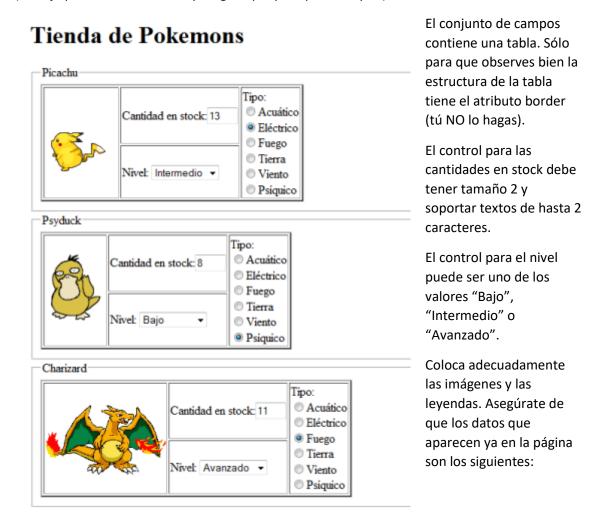
En la plataforma dispones de la estructura de un sitio web muy sencillo. Tendrás que ir completando el código según los pasos de este enunciado.

Primero codifica la parte de XHTML en la página ejercicio2020_1_8.html:

Comenzamos con una cabecera de nivel 1 "Tienda de Pokemons". A continuación, observa que sólo hay un único formulario que contiene 3 conjuntos de campos de similares características (trabaja primero uno de ellos y luego copia y adapta el 2º y 3º).



Hay 13 Picachu en stock. El nivel es intermedio y es un pokemon eléctrico.

Hay 8 Psyduck en stock. El nivel es bajo y es un pokemon psíquico.

Hay 11 Charizard en stock. El nivel es alto y es un pokemon de tipo fuego.

Calificación de regular: se obtiene si el código xhtml es correcto y sin errores de sintaxis. La estructura de las tablas es correcta. Aparecen correctamente rellenos los controles para

cantidad en stock y nivel (para cada pokemon). Se utilizan etiquetas para los controles adecuadamente. Se muestran las imágenes correctamente.

Calificación de apto: se obtiene si con la calificación de regular alcanzada además se muestra adecuadamente el tipo de cada pokemon (eléctrico, psíquico y fuego respectivamente). Hacer cambios en el tipo de un pokemon individual no afectará a los otros. Además de lo anterior para obtener Apto has de programar código CSS que debe estar almacenado en un fichero separado y colocado en la carpeta estilos del sitio web. Las reglas que debes hacer funcionar son las siguientes:

REGLA 1: utiliza selector de etiquetas para hacer que todos los conjuntos de campos tengan ancho (propiedad width) de 400px, borde (propiedad border) sólido naranja de 1 píxel, y margen (propiedad margin) de 10px.

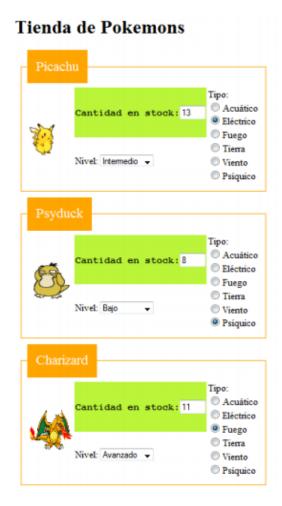
REGLA 2: utiliza selector de etiquetas para que las leyendas tengan relleno (padding) de 15px, tamaño de letra (font-size) de 1.5em, fondo naranja y letra blanca.

Calificación de apto+: se obtiene con la calificación de apto y además colocando tres reglas más de CSS.

REGLA 3: todas las imágenes dentro de una tabla deben tener ancho (width) y alto (height) de 75 píxeles.

REGLA 4: cualquier tabla dentro de un conjunto de campos tendrá border de 0 píxeles.

REGLA 5: crea la clase importante. Colocará fondo color verde lima (#BBF53A), letra (fontfamily) Courier y negrita (font-weight:bold). Aplica convenientemente esta clase para que tu resultado sea como la siguiente imagen:



NOTA: Debes comprimir todo tu sitio web en un único fichero. Súbelo a la plataforma

Resultados de Aprendizaje:

Resultado número 2: "Utiliza lenguajes de marcas para la transmisión de información a través de la Web analizando la estructura de los documentos e identificando sus elementos." Estamos evaluando XHTML y selectores de CSS.