Objectifs

- Savoir lire et écrire de grands nombres entiers.
- Connaître les unités de la numération et les utilier pour décomposer un nombre.
- Maîtriser les additions, soustractions et multiplications (calcul mental, en ligne ou posé). Connaitre le vocabulaire associé.
- Savoir comparer et encadrer des nombres entiers.
- Savoir lire un axe gradué et placer des nombres dessus.
- Connaitre les priorités opératoires.

Résumé du cours

Définitions

• Notre système de numération utilise dix symboles, les **chiffres** :

Ils permettent d'écrire tous les nombres, de même que les 26 lettres de l'alphabet permettent d'écrire tous les mots.

- Notre système de numération est
 - positionnel: chaque unité a une position dans un ordre prédéfini. En partant de la droite (unités en premier, puis dizaines, centaines, milliers, etc), c'est le rang.
 - décimal (on dit aussi en base 10) : dix unités d'un certain ordre sont égales à une unité de l'ordre immédiatement supérieur.

Règles d'écriture des nombres en toutes lettres

• On place un trait d'union entre chaque mot composant le nombre.

Exemple: 32: trente-deux 308: trois-cent-huit 86: quatre-vingt-six

- Les nombres sont en général invariables, avec quelques exceptions
 - million et milliard prennent un « s » s'ils sont plusieurs.

Exemple : Le Soleil brille depuis plus de quatre milliards d'années.

 vingt et cent prennent un « s » s'ils sont plusieurs et s'ils terminent le nombre.

Exemple : Mon grand-père a fêté ses quatre-vingts ans avec deux-cents personnes.

 les nombres ordinaux (les « numéros ») sont toujours invariables, en particulier les dates.

Exemples : J'habite au cent-quatre-vingt de la rue des lilas. Paris a accueuilli l'exposition universelle en mille-neuf-cent. Je suis arrivé à la page deux-cent de mon livre.

Règles d'écriture des nombres en chiffres

• On regroupe les chiffres par trois, en partant de la droite, pour en faciliter la lecture. On dit qu'on les regroupe par classe.

Exemple: 100 000 (plutôt que 100000)

Définitions

- Dans une **addition**, on ajoute des **termes** et le résultat est une **somme**.
- Dans une soustraction, on retranche des termes et le résultat est une différence.
- Dans une **multiplication**, on multiplie des **facteurs** et le résultat est un **produit**.

Propriétés

L'addition et la multiplication sont

• associatives : on peut faire les opérations dans l'ordre qu'on veut.

Exemple: (7 + 11) + 3 = 7 + (11 + 3)

• **commutatives** : on peut changer de place aux membres de l'opération.

Exemple: 7 + 3 = 3 + 7

Tableau de numération

Chaque chiffre a une valeur en fonction de son rang (sa position dans le nombre).

Exemple: 1 051 207 050 se décompose comme l'addition de

- 1 × 1 000 000 000
- $0 \times 100\ 000\ 000$
- 5 × 10 000 000
- 1 × 1 000 000
- 2 × 100 000
- 0×10000
- 7 × 1 000
- 0 × 100
- 5 × 10
- 0 × 1

class	classe des milliards			classe des millions			classe des mille			classe des unités		
centaines	dizaines	unités	centaines	dizaines	unités	centaines	dizaines	unités	centaines	dizaines	unités	
		1	0	5	1	2	0	7	0	5	0	

Priorités opératoires

- On commence par effectuer les calculs qui sont entre parenthèses
- Ensuite on effectue les multiplications
- Enfin, on effectue les additions et les soustractions

Exemple : $3 + 7 \times (3 + 2) = 3 + 7 \times 5$; on traite d'abord les parenthèses = 3 + 35; on traite ensuite la multiplication = 38; on traite enfin l'addition