

- **Encadrement**

Encadrer un nombre, c'est lui trouver un nombre plus petit et un nombre plus grand.

L'**amplitude** de l'encadrement correspond à la différence entre le nombre plus grand et le nombre plus petit.

Exemple : On cherche à encadrer 2,492.

- $2 < 2,492 < 3$ est un encadrement d'amplitude 1. On dit aussi un encadrement à l'unité près.
- $2,4 < 2,492 < 2,5$ est un encadrement d'amplitude 0,1. On dit aussi un encadrement au dixième près.
- $2,49 < 2,492 < 2,50$ est un encadrement d'amplitude 0,01. On dit aussi un encadrement au centième près.
- $2,491 < 2,492 < 2,493$ est un encadrement d'amplitude 0,001. On dit aussi un encadrement au millièmè près.

- **Intercaler**

Intercaler un nombre entre deux nombres donnés, c'est trouver un nombre qui soit compris entre ces deux nombres.

Exemple : Entre 73,28 et 73,3, je peux intercaler 73,29 car

$$73,28 < 73,29 < 73,3$$

Mais on aurait pu intercaler plein d'autres nombres décimaux, par exemple 73,281 ou 73,295.

- **Ordre croissant et décroissant**

Ranger des nombres dans l'ordre croissant, c'est les ranger du plus petit au plus grand. Les ranger dans l'ordre décroissant, c'est les ranger du plus grand au plus petit.