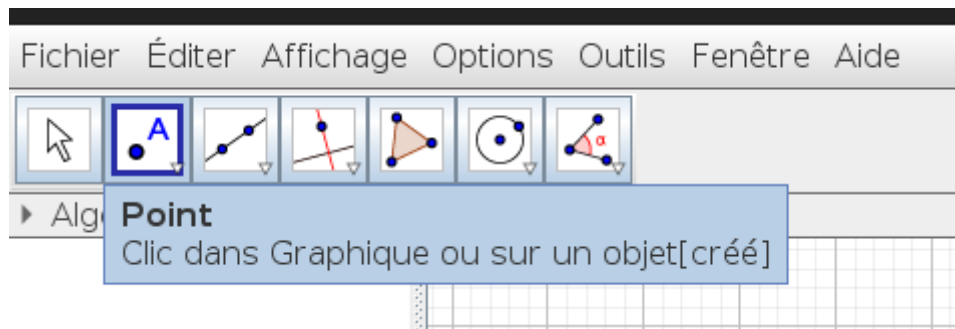
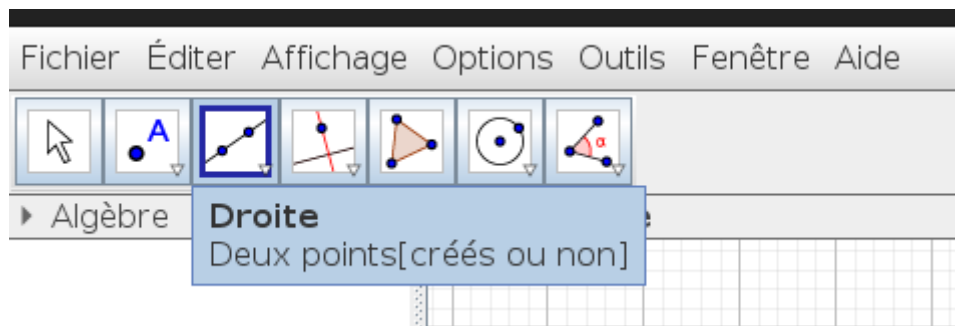


## 1. Faire un point

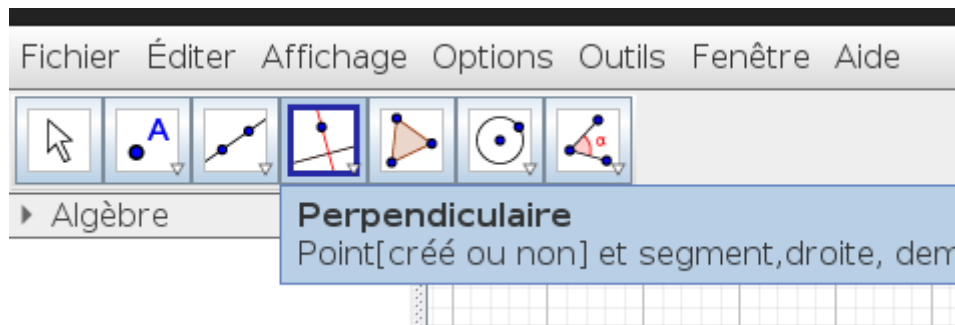


Un point peut aussi être défini comme **l'intersection** de deux éléments (par exemple l'intersection de deux droites), comme le **milieu** de deux éléments ou bien peut appartenir à un élément déjà existant (par exemple une droite) en le créant dessus.

## 2. Tracer une droite, un segment

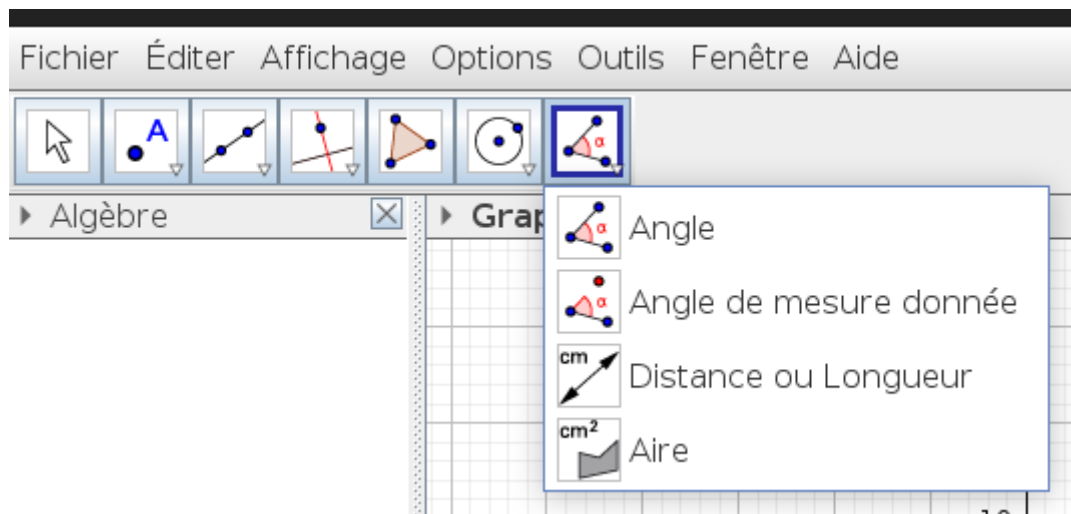


## 3. Tracer une droite perpendiculaire ou parallèle à un autre élément



Il faut cliquer sur un point par lequel la droite passera puis sur l'élément auquel la droite sera perpendiculaire/parallèle.

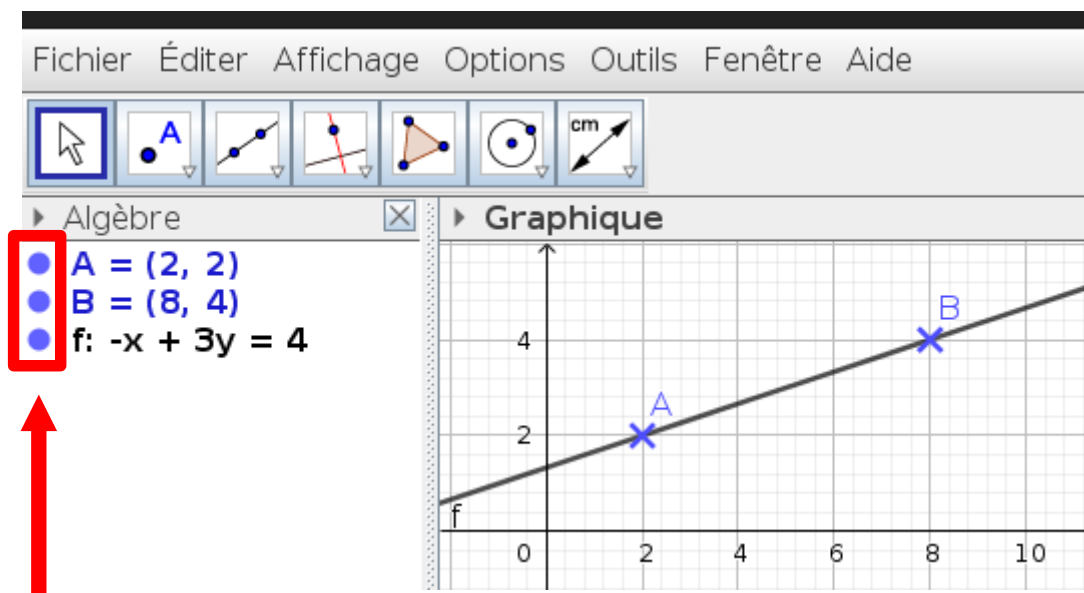
#### 4. Mesurer une distance, une aire, un angle



#### 5. Zoomer

On peut zoomer et dézoomer en utilisant la molette de la souris.

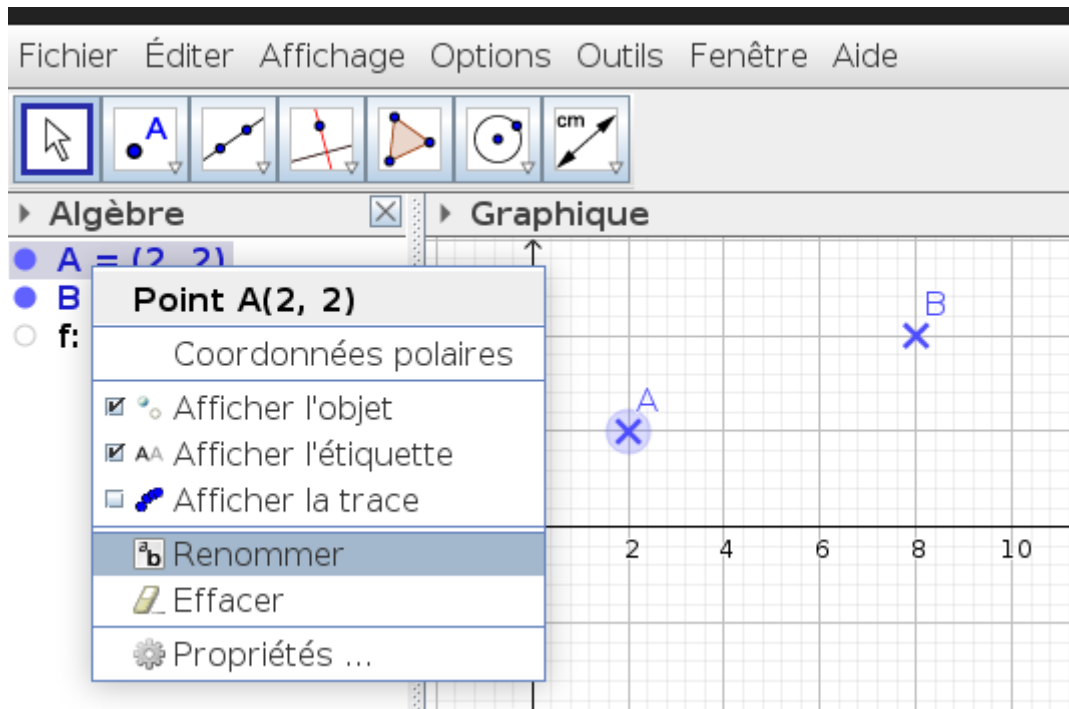
#### 6. Cacher un élément



Une liste de tous les éléments que vous avez créés se trouve dans la colonne de gauche : ici les points A et B et la droite f. Il est possible de cacher un élément en cliquant sur le point bleu qui se trouve devant lui dans la liste.

## 7. Renommer un élément

Pour changer le nom d'un élément (par exemple renommer un point « A » en point « O »), il faut faire un clic-droit sur cet élément (soit dans la liste de gauche, soit sur le graphique) et choisir l'option « Renommer ».



## 8. Supprimer un élément

Pour supprimer un élément, il commence comme pour le renommer mais on choisit l'option «Effacer».

## Faire une capture d'écran

Appuyer sur la touche « Imp Ecr » (en bas à droite du clavier). Aller ensuite dans le document texte et y coller l'image avec Ctrl + V.