



Manuel d'utilisation

ShadowMiner

by ACCEr

12 juin 2018

Table des matières

I	Garantie	2
II	Installation	4
2.1	Depuis le DVD	4
2.2	Depuis le site internet	4
III	Déinstallation	5
IV	Commande	6
V	Démarrage	7
VI	Menu	8
VII	Les modes de jeu	9
7.1	Jeu hors ligne	9
7.2	Jeu en ligne	9
VIII	Les personnages	10
8.1	Le mineur	10
8.2	Le ShadowMiner	10
IX	Site internet	11
X	Crédits	12
XI	Secrets	14



Première partie

Garantie

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vous rencontrez des problèmes techniques, rendez-vous sur <https://accerr.ddns.net/?p=support> pour obtenir les dernières informations de contact et des réponses aux questions les plus fréquentes. L'assistance est disponible sur Internet.

GARANTIE LOGICIEL LIMITÉE ET ACCORD DE LICENCE

Cette garantie logiciel limitée et cet accord de licence peuvent être mis à jour régulièrement. La dernière version en date sera postée sur le site <https://accerr.ddns.net/?p=download>. Vous devez toutefois retélécharger le jeu à chaque nouvelle version du jeu. Votre utilisation du Logiciel après la publication d'un Acoord révisé constitue votre acceptation de ses termes.

LE "LOGICIEL" INCLUT TOUS LES LOGICIELS INCLUS DANS LE PRÉSENT ACCORD, LES MANUEL(S) D'ACCOMPAGNEMENT, L'EMBALLAGE ET D'AUTRES SUPPORTS ÉCRITS, DOSSIERS, SUPPORTS OU DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUES OU EN LIGNE, ET TOUTES LES COPIES DESDITS LOGICIELS ET DE LEURS SUPPORTS.

CONTENU CRÉE PAR L'UTILISATEUR :

Le Logiciel peut autoriser l'utilisateur à créer du contenu, cela peut inclure des cartes, des captures d'écran, un objet ou des vidéos des séquences de jeu. En échange de l'utilisation du Logiciel, et à condition que vos contributions lors de l'utilisation du



Logiciel soient en accord avec les droits en vigueur, vous cédez par la présente au Donneur de licence un droit international exclusif, perpétuel, irrévocable, entièrement transférable et sous-licenciable d'utilisation, de quelque manière que ce soit, de vos contributions au Logiciel et à ses produits et services dérivés, incluant, mais sans s'y limiter, les droits de reproduction, copie, adaptation, modification, exécution, diffusion, transmission ou communication au grand public de toutes les manières, qu'elles soient connues ou inconnues, et de distribuer vos contributions sans aucun avis préalable ni aucune compensation pour toute la durée de la protection accordée par les droits sur la propriété intellectuelle en application des lois et des conventions internationales.

CONNEXION À INTERNET :

Le Logiciel peut nécessiter une connexion à Internet pour accéder aux caractéristiques en ligne, à son authentification ou à d'autres fonctionnalités.

COMPTES UTILISATEURS :

Afin d'utiliser le Logiciel ou une fonctionnalité de celui-ci, ou pour que certaines fonctionnalités du Logiciel fonctionnent correctement, il peut être nécessaire de disposer d'un compte utilisateur sur un service en ligne. Si vous n'entretenez pas ces comptes, certaines fonctionnalités du Logiciel peuvent ne pas fonctionner ou cesser de fonctionner correctement, en intégralité ou en partie. Le Logiciel peut aussi nécessiter la création d'un compte utilisateur afin d'accéder au Logiciel et à ses fonctionnalités. Vous êtes responsable de l'usage et de la sécurité de vos Comptes utilisateurs dont vous vous servez pour accéder au Logiciel et l'utiliser.

COLLECTE ET UTILISATION DES INFORMATIONS :

Par l'installation et l'utilisation du logiciel, vous acceptez les conditions de collecte et d'utilisation des informations établies dans cette section, y compris le transfert de toutes informations personnelles et autres à toutes institutions, qu'elles soient ; l'affichage public de vos données, comme l'identification du contenu que vous avez créé ou l'affichage de vos scores, classements ou autres données du jeu avec les fabricants de matériel.



Deuxième partie

Installation

2.1 Depuis le DVD

2.2 Depuis le site internet



Troisième partie

Déinstallation



Quatrième partie

Commande

Les commandes peuvent être modifiés dans les paramètres. La configuration par défaut est :

- attaquer : Clic gauche de la souris
- avancer : Z
- reculer : S
- aller à droite : D
- aller à gauche : Q
- sauter : espace
- courir : maj (ou shift)
- interagir : E



Cinquième partie

Démarrage

Pour commencer à jouer, double cliquez sur l'icône du jeu sur votre bureau (si vous avez décoché le raccourci sur le bureau lors de l'installation, vous pouvez lancer le jeu depuis le menu de démarrage de WINDOWS en recherchant ShadowMiner). Une fois le jeu lancé un menu s'affichera. Si vous possédez une connexion à Internet et que vous souhaitez pouvoir partager votre progression via le site officiel du jeu, nous vous conseillons de vous connecter en cliquant sur le bouton « My Account » puis de vous inscrire ou de vous connecter à votre profil déjà existant.

Une fois de retour dans le menu, ou si vous ne vous êtes pas connecté, vous pouvez modifier vos paramètres de jeu (contrôles, résolution, son...) dans le menu « Settings ».

Maintenant que vous êtes fin prêt, vous pouvez lancer l'aventure en mode solo, ou si vous êtes connecté rejoindre ou lancer une partie multijoueur. Bon jeu !



Sixième partie

Menu

Dans le menu il y a 10 boutons :

- « Solo » : Ouvre l'écran de sélection des niveaux (voir « jeu hors-ligne » ci-dessous)
- « Multiplayer » : Ouvre l'écran de lobby avec les différentes parties déjà en cours et un bouton pour en créer une soi-même (voir « jeu en ligne » ci-dessous)
- « Custom Map » : Permet de tester les niveaux créés par les autres joueurs si vous êtes connectés.
- « Map Editor » : Créez votre propre niveau et partagez le jeu avec les autres joueurs ! Il sera sauvegardé sur votre ordinateur (et sur le serveur si vous êtes connectés).
- « My Account » : Accédez à votre profil et customisez-le avec un pseudo et une description. Vous pouvez également changer vos informations de bas (prénom, nom et mot de passe).
- « My Progress » : Affiche la progression du joueur, c'est-à-dire le nombre de niveaux terminés en solo, le nombre de parties gagnées en multijoueur et la date et l'heure de la dernière mise à jour de ces statistiques.
- « Open website » : Ouvre le site du jeu directement dans votre navigateur par défaut (voir la partie « le site web » ci-dessous).
- « Settings » : Permet de configurer ses contrôles et de modifier le volume, la résolution, la fréquence et la qualité du jeu. On peut aussi basculer en plein écran ou non. Le dernier onglet permet de réinitialiser TOTALEMENT le jeu, vous perdrez donc tout ce qui n'est pas enregistré sur le serveur (progression des niveaux, terrains personnels, touches modifiées, etc...).
- « Credits » : Fait défiler les membres du groupe ACCeR et autres entités que nous remercions pour avoir rendu l'élaboration de ce projet possible.
- « Exit » : Ferme le jeu, tout simplement !



Septième partie

Les modes de jeu

7.1 Jeu hors ligne

Le mode solo est constitué de 20 niveaux avec une difficulté croissante. Chaque niveau (niveau 1 exclus) se débloquent lorsque le précédent est terminé. Ce mode ne nécessite pas de connexion internet et la progression est sauvegardée dans les dossiers de l'utilisateur.

7.2 Jeu en ligne

Ce mode se joue à 3. Deux personnes incarnent les mineurs qui doivent échapper au ShadowMiner, contrôlé par le troisième joueur. Les mineurs doivent survivre pendant 2 minutes et 30 secondes sans se faire tuer ou le ShadowMiner gagne.



Huitième partie

Les personnages

8.1 Le mineur

Le personnage que vous incarné est un mineur. Il s'appelle Dananau et vit en Moldavie dans la ville de Giurgiulești près de la rivière Prout. Il vit avec sa femme Marinela et sa fille Anastacia. Depuis trois ans il travaille dans la mine située près de la ville et il est aimé de tous ses collègues.

8.2 Le ShadowMiner

Personne ne sait d'où il vient, ni ses intentions. C'est un monstre vert errant dans la mine qui attaque tout ce qui est vivant. Malheureusement pour vous, il n'y a personne d'autre pour le distraire.



Neuvième partie

Site internet

L'adresse du site est <https://accr.ddns.net>. Comme le jeu est réalisé dans un cadre scolaire, vous pouvez y trouver les différents rapports de soutenance ainsi que le cahier des charges, la répartition des tâches, les sources utilisées et le planning d'avancement. Il y a aussi le trailer du jeu, le classement des meilleurs joueurs, un outil de discussion en direct pour les joueurs, une partie consacrée à l'assistance et bien sûr une page de téléchargement du jeu.



Dixième partie

Crédits

Programation : ACCeR Antoine CLAUDEL Cédric FARINAZZO Clément LANGUERRE Edgar GRIZZI

Chef de projet : Cédric FARINAZZO

Concept : Clément LANGUERRE

Son : Cédric FARINAZZO Edgar GRIZZI Nicolas MASCIOCCHI

Graphismes : Antoine CLAUDEL Clément LANGUERRE Edgar GRIZZI

Conception des maps : Antoine CLAUDEL Clément LANGUERRE Cédric FARINAZZO

Conception des préfabs : Antoine CLAUDEL Clément LANGUERRE Cédric FARINAZZO

Multijoueur : Cédric FARINAZZO

IA : Cédric FARINAZZO



Site internet : Cédric FARINAZZO

Cinématique : Cédric FARINAZZO Clément LANGUERRE

Trailer : Clément LANGUERRE

Remerciements : Pierre KELBERT Sébastien HOEHN Anass KASMI

Aide : EPITA Google Pixabay Asset store OpenClassroom UPLN TutoUnityFR
Unity-Technologies Git

Test : Antoine CLAUDEL Cédric FARINAZZO Clément LANGUERRE Edgar
GRIZZI Anass KASMI



Onzième partie

Secrets

Test : Le Konami Code est présent dans le menu du jeu.

Si vous trouvez le chargement un peu long, la touche Echap permet de l'accélérer.

