



Rapport de Projet

ACCER

SHADOWMINER

CLAUDEL ANTOINE
FARINAZZO CÉDRIC
LANGUERRE CLÉMENT
GRIZZI EDGAR

23 mai 2018

Table des matières

I	Introduction	2
II	Qui sommes nous ?	4
0.1	Contexte	5
0.2	Rôles de chacun	5
III	Qu'est-ce que ShadowMiner ?	6
0.3	Contexte	7
0.4	Le mode solo	8
0.5	Le mode multijoueurs	9
0.6	Le site web	9
IV	Repartitions individuels des tâches	10
0.7	Contexte	11
0.8	Antoine	12
0.9	Cédric	13
0.10	Clément	14
0.11	Edgar	15
V	Réalisation de nos objectifs	16
VI	Nos sources	18
VII	Quelques images du jeu	20
VIII	Conclusion	21



Première partie

Introduction





Deuxième partie

Qui sommes nous ?



0.1 Contexte

r

0.2 Rôles de chacun

r



Troisième partie

Qu'est-ce que ShadowMiner ?



0.3 Contexte

a



0.4 Le mode solo

a



0.5 Le mode multijoueurs

a

0.6 Le site web

a



Quatrième partie

Repartitions individuels des tâches



0.7 Contexte

r



0.8 Antoine

r



0.9 Cédric

r



0.10 Clément

r



0.11 Edgar

r



Cinquième partie

Réalisation de nos objectifs



r



Sixième partie

Nos sources



r



Septième partie

Quelques images du jeu



Huitième partie

Conclusion



Conclusion

