

Plan de Dernière Soutenance

Antoine CLAUDEL	Cédric FARINAZZO
Clément LANGUERRE	Edgar GRIZZI

- 1 Le jeu : ShadowMiner**
- 2 Le son**
- 3 Les scripts C#**
- 4 Unity**
- 5 L'évolution des personnages**
- 6 Installation et Désinstallation**
- 7 Démonstration**