

Document d'architecture logicielle

Version 1.0

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2023-09-21	0.5	Rédaction du brouillon	Olivier Tremblay-Noël
2023-10-02	1.0	Correction de la partie Administration	Cédrick Nicolas

Table des matières

1. Introduction	4
2. Vue des cas d'utilisation	4
Diagramme de contexte	4
CU 1 Administrer les jeux-questionnaires	5
CU 3 Joindre une partie	8
3. Vue des processus	9
DS 2 Déroulement d'une partie	10
4. Vue de déploiement	11

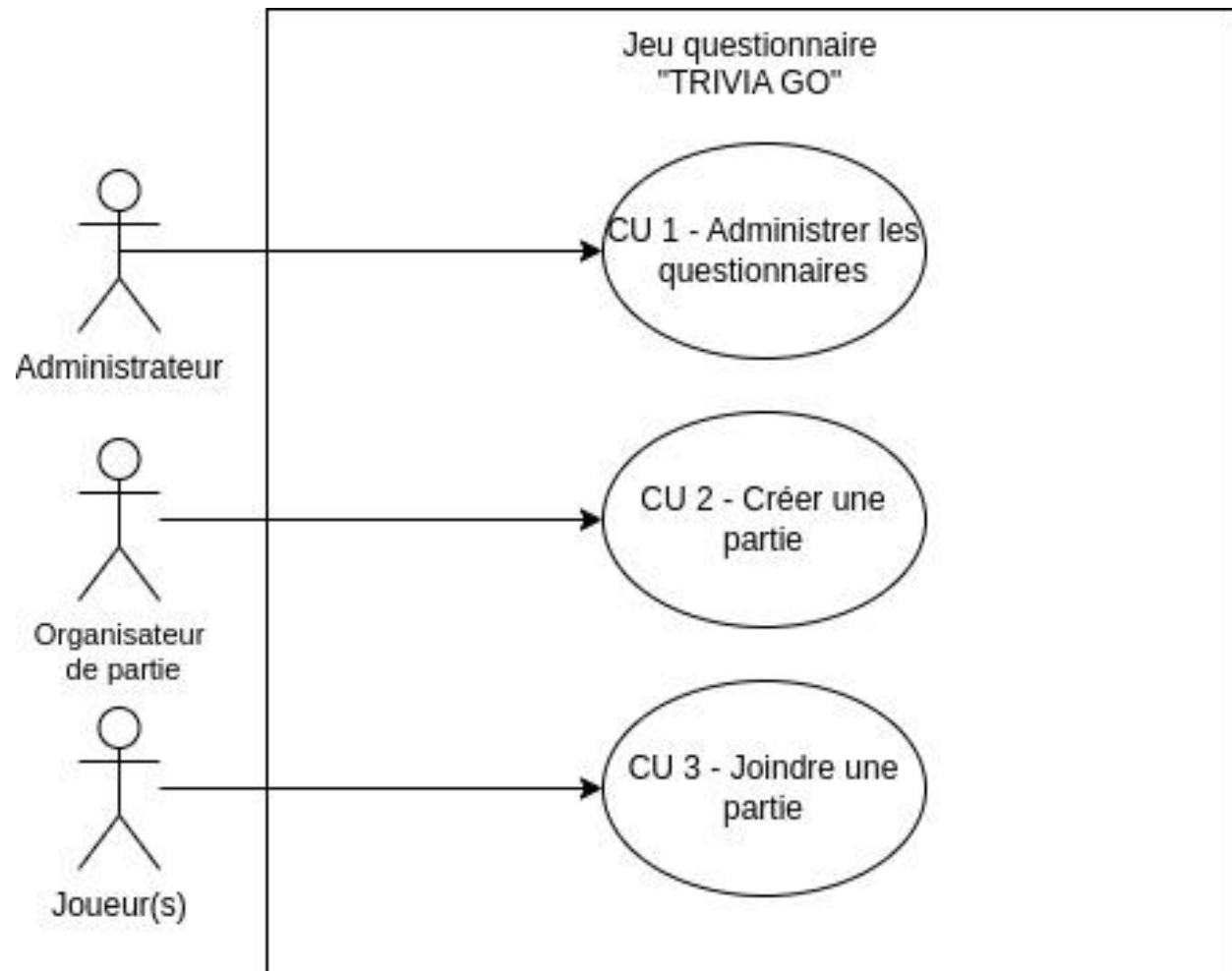
Document d'architecture logicielle

1. Introduction

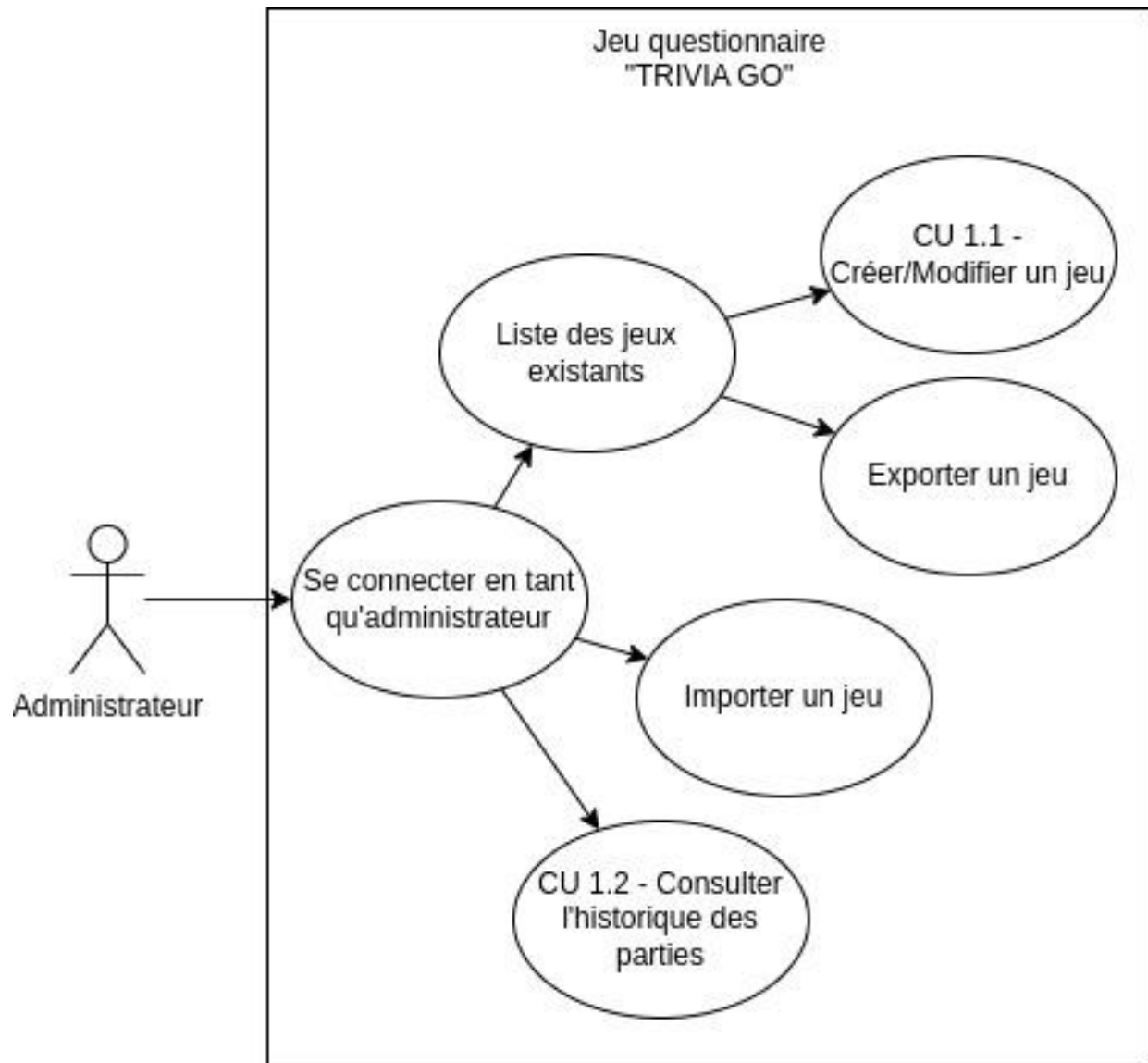
Le présent document décrit l'architecture du programme TRIVIA GO, un jeu questionnaire multi-joueur. Le document présente en premier lieu les cas d'utilisations (CU) présents dans les requis, suivi des diagrammes de séquence (DS) décrivant les processus internes du logiciel dans les principaux cas d'utilisation, puis finalement un diagramme de déploiement (DD) décrivant comment le logiciel sera distribué sur divers systèmes.

2. Vue des cas d'utilisation

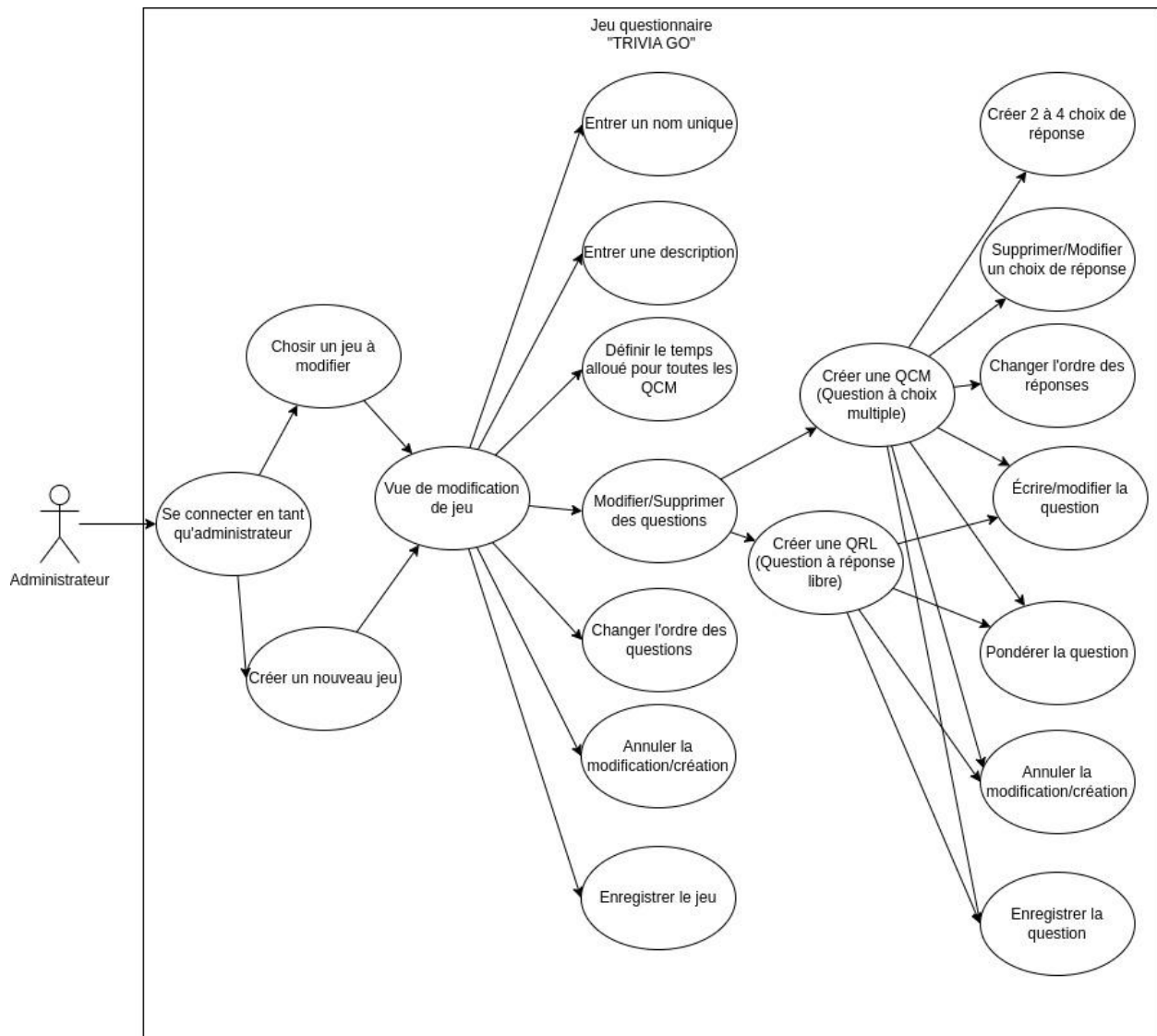
Diagramme de contexte



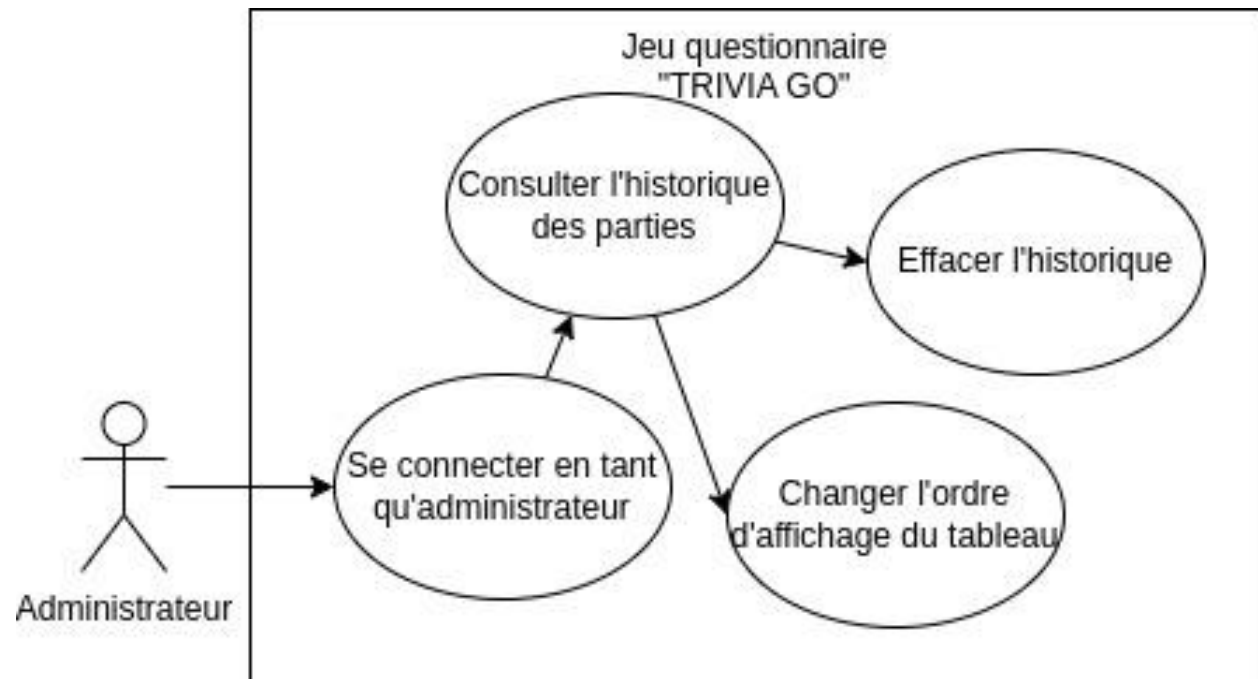
CU 1 Administrer les jeux-questionnaires



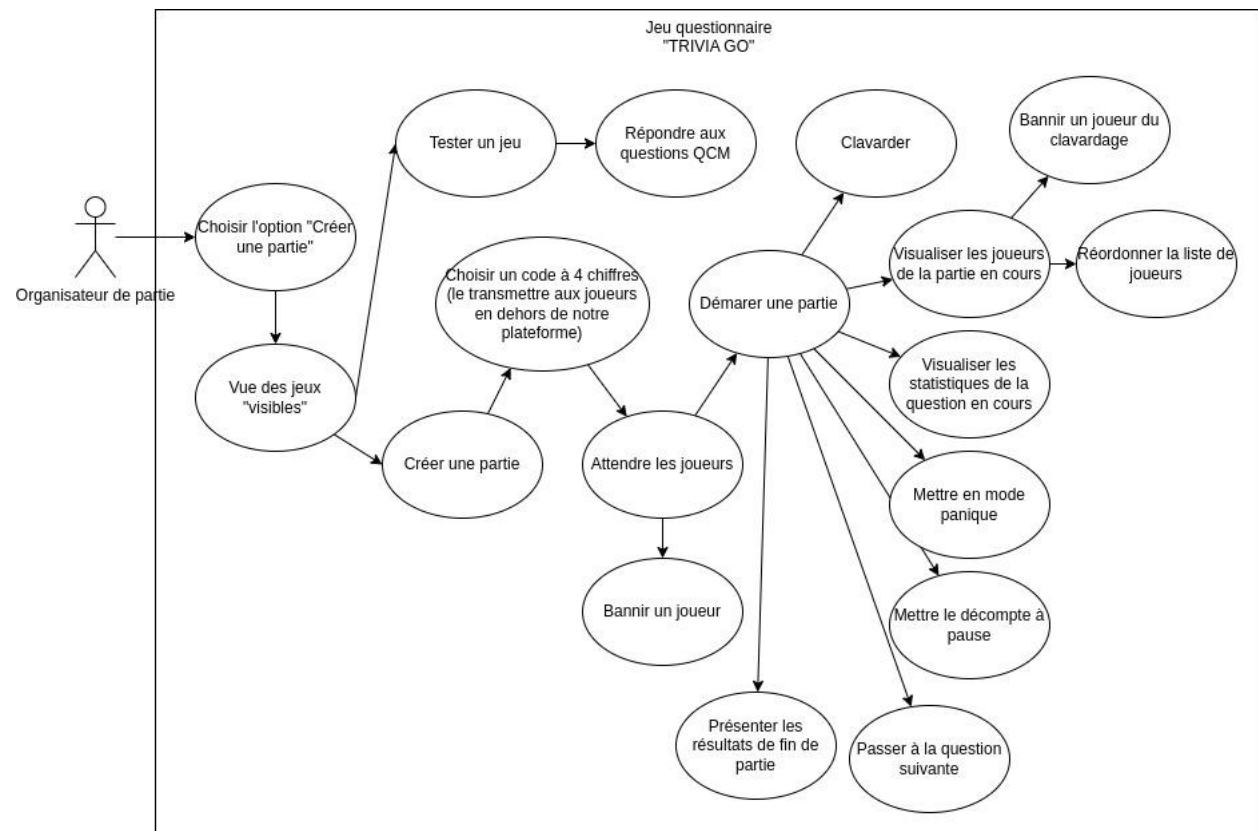
CU 1.1 Créer/Modifier un jeu



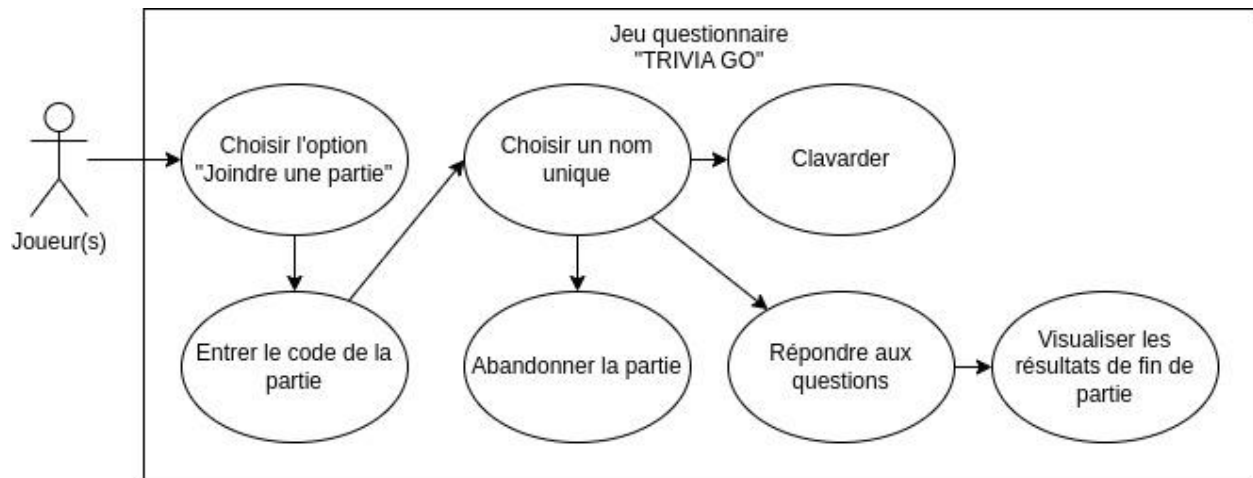
CU 1.2 Consulter l'historique des parties



CU 2 Créer une partie

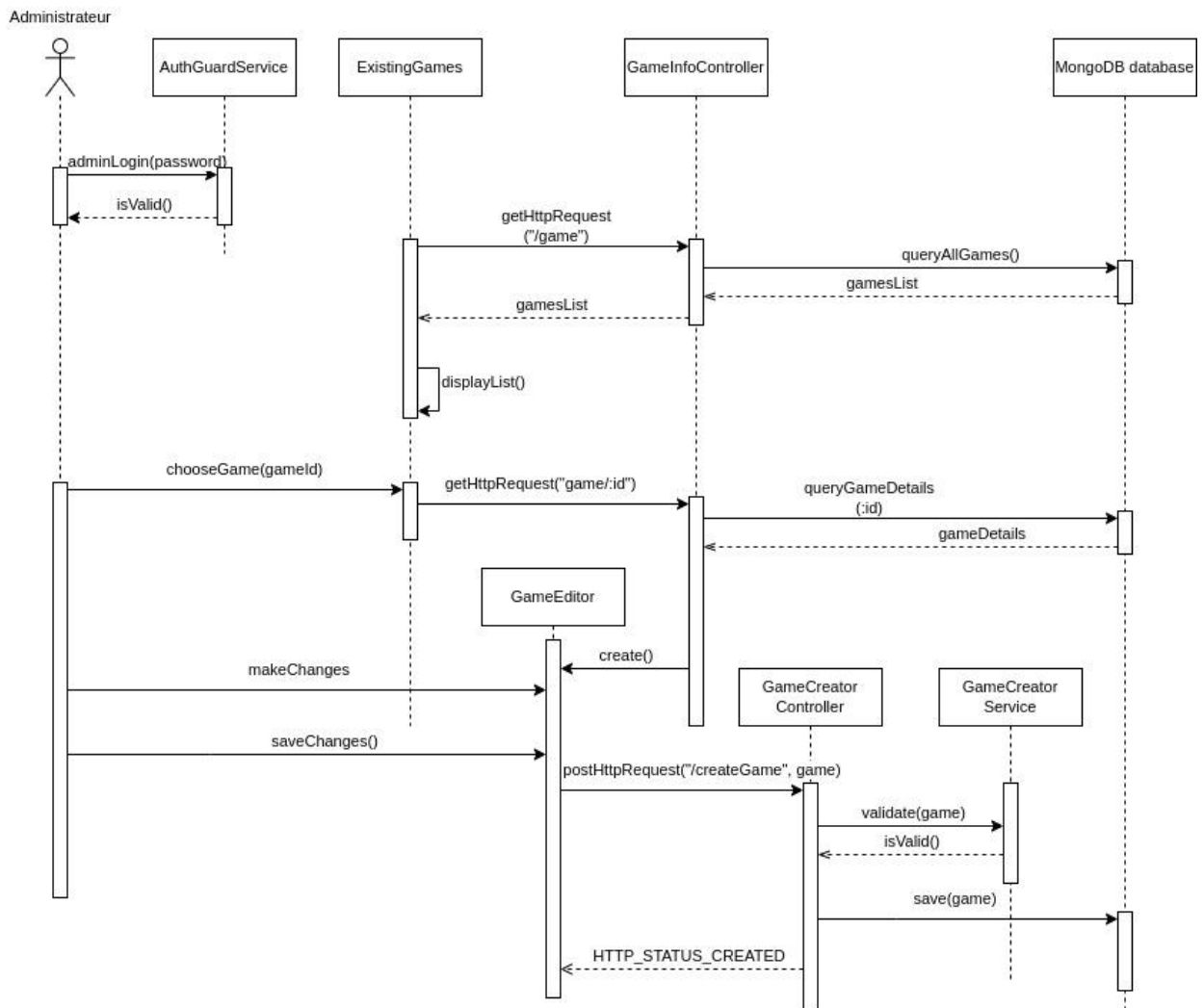


CU 3 Joindre une partie

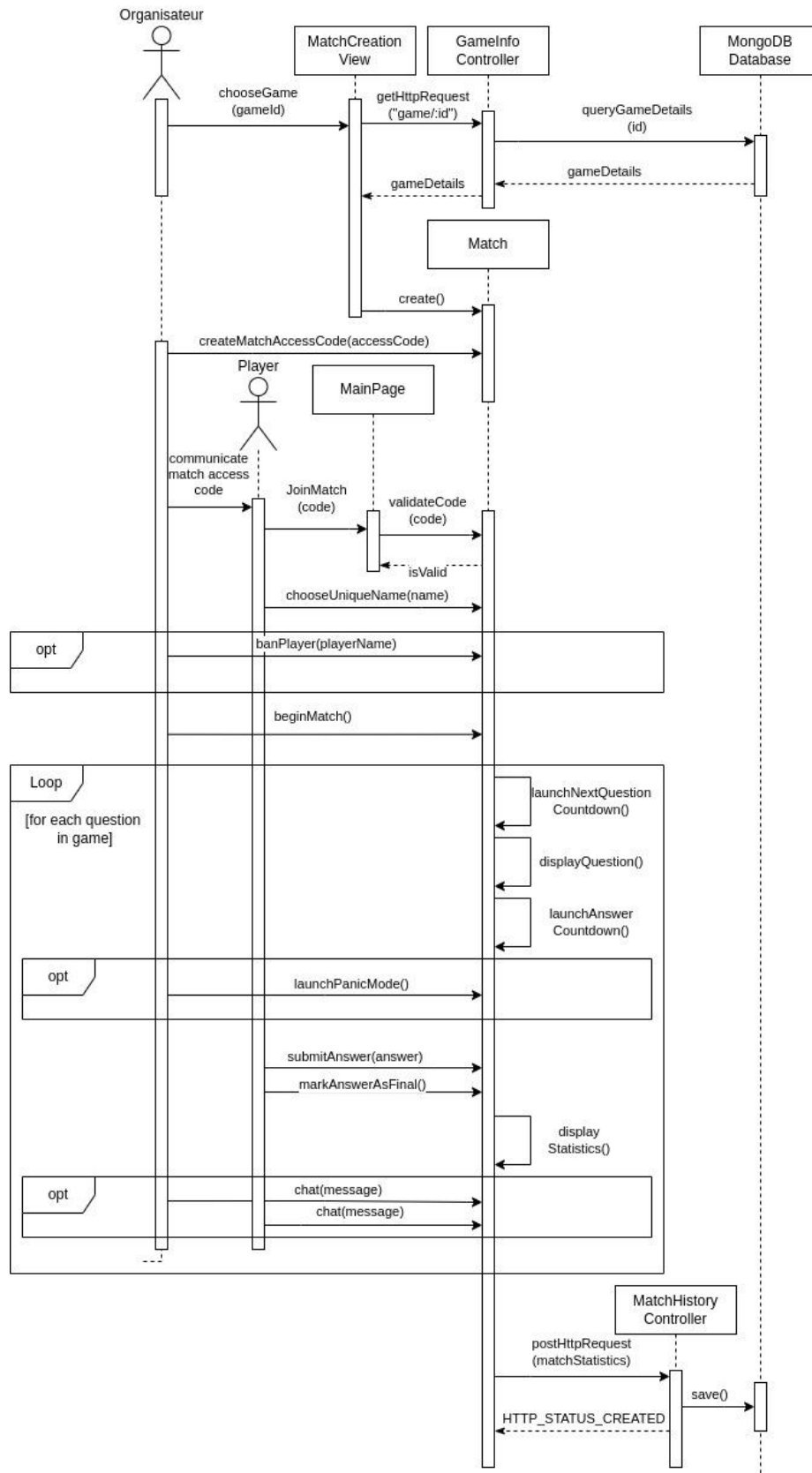


3. Vue des processus

DS 1 Modifier un jeu



DS 2 Déroulement d'une partie



4. Vue de déploiement

Le logiciel sera déployé selon la structure “MEAN stack” (MongoDB, ExpressJS, AngularJS, NodeJS).

