

Interaction :

Quand l'agent d'environnement est modifié, il notifie tous les agents UI qui se sont abonnées (possibilité d'observer une partie sur deux ihm différentes).

Mise en place du pattern Observer entre l'agent d'environnement et l'agent UI.

- Quand l'UI veut afficher une partie, il s'abonne à l'agent d'environnement et récupère ses données.
- Quand l'agent d'environnement est modifié, il notifie tous les agents UI qui se sont abonnées (possibilité d'observer une partie sur deux ihm différentes).

Vue démarrage : Configuration SMA

- Création du serveur de partie (création du conteneur principal, etc...)
- Rejoindre serveur de partie en entrant port & ip (création du conteneur secondaire et rattachement au conteneur principal déjà partie.)

Vue liste des parties du serveur de partie

- Si click sur une partie -> vue affichage
- Possibilité de créer une nouvelle partie -> vue configuration partie.

Vue Configuration partie

- Spécification des rôles autorisés et du nombre de joueurs par rôles.

Vue Affichage

- Affichage joueurs avec rôles et statuts.
- Affichage logs de partie
- Affichage des résultats de votes.
- Possibilité de revenir au menu et sélectionner une autre partie.

Etat actuel (Affichage joueurs avec rôles et statuts.)

