TOGETHER 3NMCT

Versie: 0.1.2

//Pas bij elke upload in LEHO het versie nummer aan.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Projectteam (13 okt 2015)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam en voornaam** | Volgt BE | Volgt  FE | Functie binnen het team |
| Tourlousse Brecht | x | x | Design, Responsiveness & Performantie & Authentication |
| Lecat Cedric | x | x | Interactiviteit, Unit Testing & Performantie |
| Dumon Wouter | x |  | Sockets, chatroom & back-end stuff |
|  |  |  |  |

# Deployment parameters (13 okt 2015)

|  |  |
| --- | --- |
| **TFS of GITHUB?** | Github |
| **URL** | https://github.com/cedriclecat/Together\_BCW |
| **LOGIN** (indien toepasselijk) | Docenten toegevoegd als contributors |
| **ADMIN info** | Maak minstens een admin met volgende login: docent@nmct met pwd docent1@nmct |
|  |  |
|  |  |

# Gebruikerseisen (13 okt 2015)

Wat verwacht de gebruiker van je toepassing?

Dat de gebruiker gemakkelijk andere gebruikers kan vinden die gemeenschappelijke interesses hebben.

Wat zijn de drie belangrijkste elementen, die een meerwaarde bieden?

1. Makkelijk in gebruik
2. Enkel gericht op gelijke intresses zoeken.
3. …..

# Implementatie –methodiek & technologie (18 okt 2015)

//”beknopte” analyse , die wat en waarom van de gebruikte technologie opsomt.

## FrontEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| SASS | Persoonlijke voorkeur | CSS-Preprocessor |
| CoffeeScript**\*** | Persoonlijke voorkeur | Javascript Compiler |
| Angular | Persoonlijke voorkeur | Framework |
| Gulp | Persoonlijke voorkeur | TaskRunner |
| Google Maps | Verplicht | Maps |
| Bootstrap | Persoonlijke voorkeur | Design |

Noot: Bij persoonlijke voorkeur werd er naar meerdere mogelijkheden gekeken. Daaruit werd dan een keuze gemaakt. Die dan effectief zal gebruikt worden voor het project.

**\* = Onder voorbehoud**

## BackEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| Node Js | Verplicht | n/a |
| MongoDb | Database Verplicht | NoSQL Database |
| Express | Gebruik gemaakt van Mean stack | Framework |
| Jade | Persoonlijke voorkeur | Integratie Test |
| Mocha **\*** | Persoonlijke voorkeur | Unit Testing |
| Socket.io | Verplicht | Sockets |
| Heroku **\*** | Persoonlijke voorkeur | Cloud |

Noot: Bij persoonlijke voorkeur werd er naar meerdere mogelijkheden gekeken. Daaruit werd dan een keuze gemaakt. Die dan effectief zal gebruikt worden voor het project.

**\* = Onder voorbehoud**

# Planning (13 okt 2015)

1. Voorbereiding, keuze technologieën & ideeën opdoen ( Design, Functies & uitwerking )
2. Wireframes + Technicaliteiten
3. Begin fase uitwerking Front / Back-end
4. Tussen fases uitwerking Front / Back-end + verbeteringen / aanpassingen
   1. Responsive
   2. >= IE9, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera & Safari
   3. Geolocatie + Interactiviteit
5. Performantie + Controleren “following coding rules” ( gedurende de volledige uitwerkingsperiode )
6. Front-end / Back-end Testing
7. Eind fase uitwerking Front / Back-end ( Finalisatie )

# Realisatie volgens planning

1. Voorbereiding, keuze technologieën & ideën opdoen **volbracht 20 okt - BCW**
2. Wireframes + Technicaliteiten **volbracht 27 okt - Cedric**
3. Begin fase uitwerking Front-end ( Design ) **volbracht 2 nov – 6 nov - Brecht**
   1. Responsive ( Desktop, Tablet & Mobile )
   2. >= IE9, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera & Safari
   3. Google Maps ( 50% )
4. Database Uitwerking ( MongoDB + Mongoose + Schema ) **volbracht 7 nov Cedric & Brecht**
5. Authenticatie Social Media **volbracht 8 nov Brecht**

# Succesfactoren

# Conclusie: