TOGETHER 3NMCT

Versie: 0.7.0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Project team (13 okt 2015)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Naam en voornaam** | Volgt BE | Volgt  FE | Functie binnen het team |
| Tourlousse Brecht | x | x | Design, Authentication, Validation, Unit Test & Backend |
| Lecat Cedric | x | x | Interactiviteit + Backend |
| Dumon Wouter | x |  | Sockets, chatroom & backend stuff |
|  |  |  |  |

# Deployment parameters (13 okt 2015)

|  |  |
| --- | --- |
| **TFS of GITHUB?** | Github |
| **URL** | <https://github>.com/cedriclecat/Together\_BCW |
| **LOGIN** (indien toepasselijk) | Docenten toegevoegd als contributors |
| **ADMIN info** | Maak minstens een admin met volgende login: docent@nmct met pwd docent1@nmct |
|  |  |
|  |  |

# Gebruikerseisen (13 okt 2015)

Wat verwacht de gebruiker van je toepassing?

Dat de gebruiker gemakkelijk andere gebruikers kan vinden die gemeenschappelijke interesses hebben.

Wat zijn de drie belangrijkste elementen, die een meerwaarde bieden?

1. Makkelijk in gebruik.
2. Enkel gericht op gelijke intresses zoeken.
3. Chatten met personen die dezelfde interesses hebben.

# Implementatie –methodiek & technologie (18 okt 2015)

//”beknopte” analyse , die wat en waarom van de gebruikte technologie opsomt.

## FrontEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| SASS | Persoonlijke voorkeur | CSS-Preprocessor |
| Angular | Persoonlijke voorkeur | Framework |
| Gulp | Persoonlijke voorkeur | TaskRunner |
| Google Maps | Verplicht | Maps |
| Bootstrap ( GRID ) | Persoonlijke voorkeur | Design |
| Jasmine | Persoonlijke voorkeur | Testing |

Noot: Bij persoonlijke voorkeur werd er naar meerdere mogelijkheden gekeken. Daaruit werd dan een keuze gemaakt. Die dan effectief zal gebruikt worden voor het project.

**\* = Onder voorbehoud**

## BackEnd

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Technologie | Waarom | Commentaar |
| Node Js | Verplicht | n/a |
| MongoDb | Database Verplicht | NoSQL Database |
| Express | Gebruik gemaakt van Mean stack | Framework |
| Jade | Persoonlijke voorkeur | Integratie Test |
| Mocha | Persoonlijke voorkeur | Unit Testing |
| Socket.io | Verplicht | Sockets |
| Modulus **\*** | Persoonlijke voorkeur | Cloud |
| Passport | Persoonlijke voorkeur | Authenticatie module |
| Chai | Extra voor unit testing |  |
| Bcrypt-nodejs | Encrypteren paswoorden |  |
| Mockgoose | Mock mongoose |  |

Noot: Bij persoonlijke voorkeur werd er naar meerdere mogelijkheden gekeken. Daaruit werd dan een keuze gemaakt. Die dan effectief zal gebruikt worden voor het project.

**\* = Onder voorbehoud**

# Planning (13 okt 2015)

1. Voorbereiding, keuze technologieën & ideeën opdoen ( Design, Functies & uitwerking )
2. Wireframes + Technicaliteiten
3. Begin fase uitwerking Front / Back-end
4. Tussen fases uitwerking Front / Back-end + verbeteringen / aanpassingen
   1. Responsive
   2. >= IE9, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera & Safari
   3. Geolocatie + Interactiviteit
5. Performantie + Controleren “following coding rules” ( gedurende de volledige uitwerkingsperiode )
6. Front-end / Back-end Testing
7. Eind fase uitwerking Front / Back-end ( Finalisatie )

# Realisatie volgens planning

1. Voorbereiding, keuze technologieën & ideën opdoen ~ **volbracht 20 okt - BCW**
2. Wireframes + Technicaliteiten ~ **volbracht 27 okt - Cedric**
3. Begin fase uitwerking Front-end ( Design ) ~ **volbracht 2 nov – 6 nov - Brecht**
   1. Responsive ( Desktop, Tablet & Mobile )
   2. >= IE9, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera & Safari
   3. Google Maps ( 50% )
4. Database Uitwerking ( MongoDB + Mongoose + Schema ) => Mongolab online database naast local ~ **volbracht 7 nov Cedric & Brecht**
5. Authenticatie Local & Social Media ~ **volbracht 8 & 10 nov Brecht**
6. Angular framework implementatie + events ~ **20-22 november Cedric & Brecht**
7. Sockets + Chat group page ~ **3 dec Wouter**
8. Unit Testing Backend with Mocha ~ **4 dec Brecht**
9. Angular Validation ( Alle formulieren ) ~ **8 dec Brecht**
10. Group page dynamisch maken + usernaam zetten **~9 dec wouter**
11. Api routes + Angular Services ( jobs,landen,steden,status, events, groups, ) ~ **18 dec Brecht**
12. Admin page + help page **~ 3 januari Brecht**
13. Gedeeltelijke Angular Unit Testing ~ **14 januari Brecht**
14. Groups & Event delete & edit **~ 18 januari Cedric & Wouter**
15. Performantie + Online **~ 19 januari Brecht**
16. Google Maps **~ Cedric**
17. Clean up code **~ 19 januari Brecht, Cedric & Wouter**

# Succesfactoren

* Volledig aanpasbare profile settings
  + Profile Settings
  + Aanmaken & bewerken events
  + Aanmaken & bewerken groups
* Events page waar alle evenementen weergeven worden, details van het evenement zichtbaar zijn en gemakkelijk kan gezocht worden naar specifieke evenementen.
* Group page waar je kunt chatten met personen van de verschillende groepen en evenementen die gerelateerd zijn met deze groep bekijken.
* Home page met new, trending & promoted events
* Clean en overzichtelijk design

# Conclusie:

Een zeer uitdagend project, waarbij we veel zaken uitgeprobeerd en gecombineerd hebben. AngularJS, NodeJs, Sass, bootstrap grid systeem, Sockets, Jade & verschillende modules hierbij. Hiernaast ook een zeer uitgebreid database bestaande uit JSON in een MongoDB server en een algoritme die in de events beschrijving zoekt naar tags waartoe de gebruiker naar zoekt of geïnteresseerd in is.