

## **Cahier des charges du projet Foot**

*Nom: Masiala Phasi*

*Prénom : Cédric*

*Liens:* <https://github.com/cedricmanager/deuxieme>

### **Introduction**

L'objectif du programme est la gérance d'un championnat de Soccer.

Fonction essentiel.

### **backend**

- 1) Inscription des joueurs dans une équipe limité à 7
- 2) Générer les horaires des matchs + possibilité de modifier
- 3) Voir les résultats et pouvoir les modifier
- 4) Voir le classement

### **matchManagement**

- 1) inscrire les joueurs pour le match
- 2) Donner les résultats et les cartes et goals

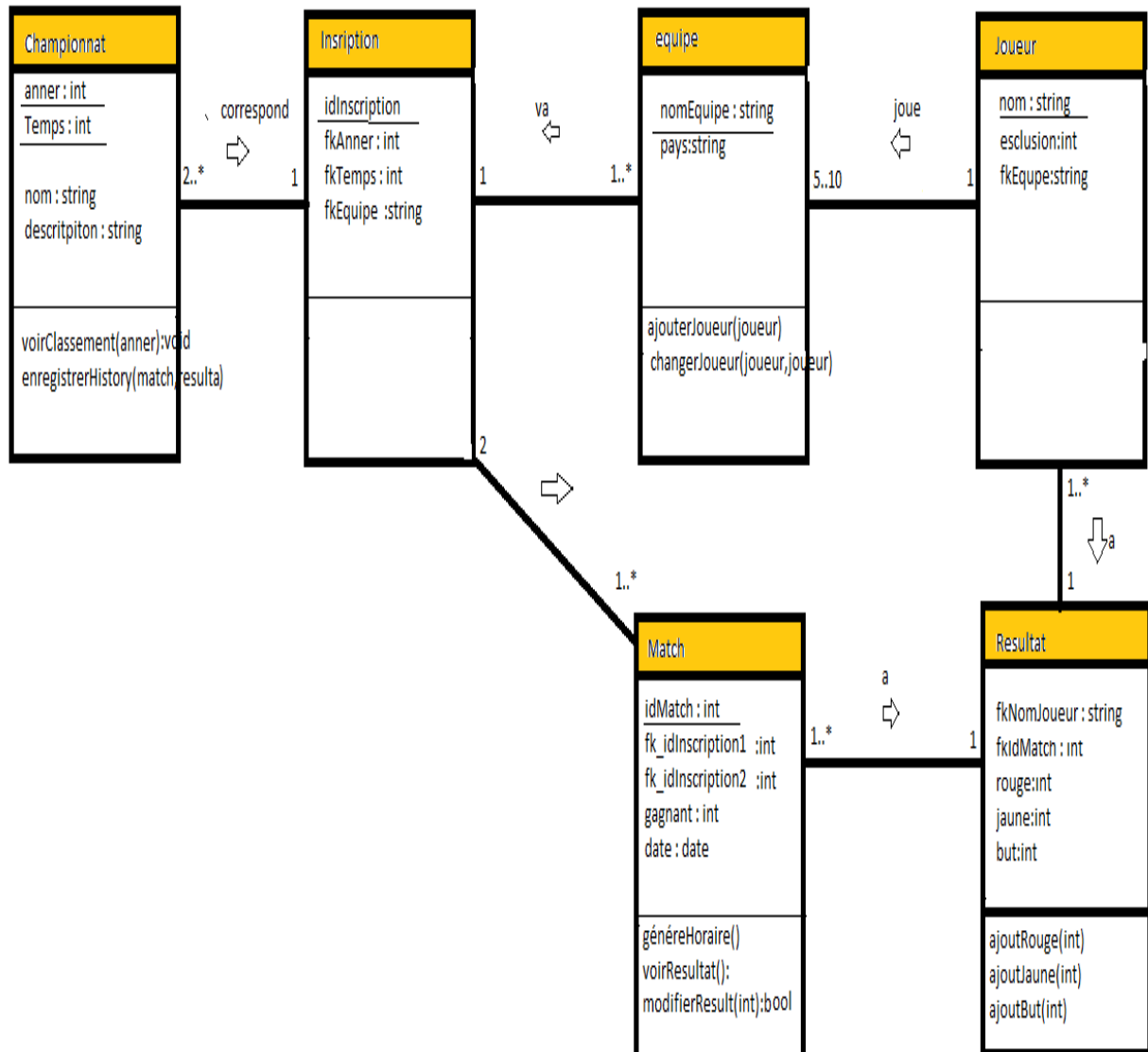
### **contraintes de base**

- 1) Un championnat est basé sur une année civile et divisé en deux temps
- 2) Chaque championnat est composé de X équipes
- 3) une équipe est composée de minimum 5 joueurs et max 10.
- 4) Avoir la possibilité de voir l'historique d'un championnat et résultat des joueurs
- 5) Dans un championnat le joueur ne peut jouer que dans une équipe mais il peut changer à l'intersection
- 6) Quand c'est un autre championnat pas de limite de

changement(j'ai entendu que se point précis était pas nécessaire)

- 7) si une équipe a selectionné que 5 joueurs , aucune possibilité de changement.
- 8) Le gagnant reçoit 3 point, perdu : 0 , nulle : 1
- 9) si un joueur reçoit 2 carton jaune il reçoit un rouge, si le joueur à un rouge il peut pas jouer les trois matches suivants
- 10) au prochain semestre les carton ne compte plus
- 11) si une équipe n'as pas assé de joueur il perd
- 13) verification que le joueur puisse jouer
- 14) les match ne se joue que les samedi et dimanche et doivent être générer automatiquement ou manuellement
- 15) une équipe ne peut jouer que une fois par weekend

Diagramme de classe



### Stratégie

Mettre toutes les fonctions dans une classe Service ou (fifaManager ou autres),