

Programmation parallèle

Cédric MENET

Sommaire

- Présentation du projet
- Jeu de données
- K-means et MPI

Présentation du projet

Application et codage de K-means

Utilisation de MPI pour paralléliser le traitement

Récupérer/Créer une base de données.

Préférence données géographiques et qui évoluent avec le temps

Jeu de données

Récupération des flux norse live ipviking

Alimentation d'une base de données.

Attaques en temps réel

Information géolocalisées

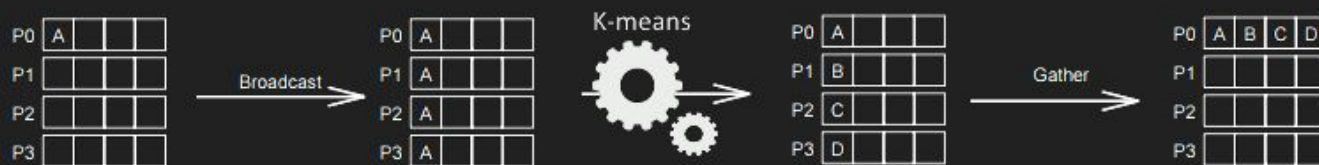


K-means et MPI

K-means 2D sur l'origine des attaques

Trouver les principaux foyers

Utilisation de MPI pour le traitement avec K-means



Merci pour votre attention
Avez vous des questions ?