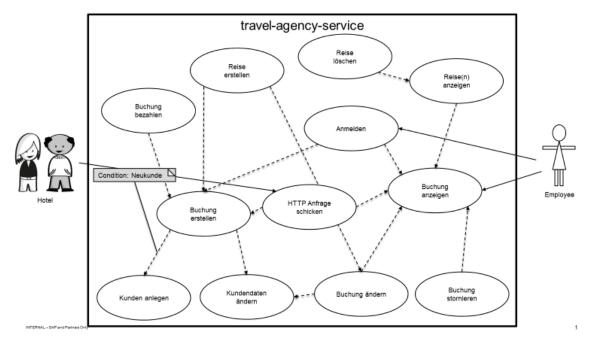
Table of Contents

2	US	0
2	US	1
3	US	2
4	US	3
5	US	4
6	US	5
7	US	6
8	US	7
9	US	8
10	US	9
11	o us	10
12	1 US	11
13	2 US	12

0 Use Case Diagramm – Übersicht über alle Use Cases



1 Use Case 01 – In das System einloggen

Actor(s): Mitarbeiter/in, der/die sich einloggen will

Preconditions:

- 1. Ein/e Mitarbeiter/in möchte das Programm benutzen
- 2. Das Gerät für die Benutzung ist mit dem Internet verbunden

Postcondition:

1. Der/die Benutzer/in konnte sich erfolgreich einloggen und nun das Programm benutzen

Triggers: Es beginnt, wenn der/die Mitarbeiter/in das Programm startet, um sich einzuloggen

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Der Bildschirm zeigt die Möglichkeiten an, einen Benutzernamen und ein Passwort einzugeben, sowei einen "Login" Knopf
- 2. Es müssen sowohl der richtige Name, als auch das korrekte Passwort eingegeben werden
- 3. Danach wird der "Login" Knopf gedrückt und der/die Mitarbeiter/in gelangt erfolgreich auf die Startseite des Programms
- 4. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Fehlgeschlagener Login
 - a. Es wird das falsche Passwort, der falsche Benutzername oder beides inkorrekt eingegeben
 - a. der Use Case muss ab Schritt 2 wiederholt werden
- 2. Es kann keine Verbindung zum Server aufgebaut werden
 - a. Verbindungsaufbau drei mal wiederholen

- b. Wenn es immer noch keine Verbindung gibt, soll Benutzeroberfläche die Fehlernachricht "Keine Netzwerkverbindung bitte später erneut versuchen." anzeigen.
- c. Der Use Case endet mit einem Fehler

2 Use Case 02 – Reise erstellen

Actor(s): Kunde der eine neue Reise buchen möchte, Mitarbeiter der das System betätigt Preconditions:

- 1. Die exakt selbe Reise existiert für diese Person noch nicht
- 2. Die Reise möchte gebucht werden

Postcondition:

1. Alle nötigen Daten werden in der Datenbank gespeichert

Triggers: Der Use Case beginnt, wenn ein Kunde eine neue Reise buchen möchte Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss auf den Knopf "New Trip" gedrückt werden
- 2. Daraufhin müssen der Zielort, das Datum, die Anzahl der Personen oder alles angegeben und auf den Knopf "Search" gedrückt werden
- 3. Daraufhin muss ein passendes angebot ausgewählt und auf "Book" gedrückt werden
- 4. Nun kann auf dem Bildschirm der Kunden- und Buchungsinformation ein Flug hinzugefügt werden, in dem man auf den Knopf "add flight" drückt
- 5. Es muss einer der vorgschlagenen Flüge ausgewählt werden
- 6. Nun müssen die Bezahlungsinformationen angegeben und bezahlt werden (siehe Use Case 08)
- 7. Sobald alle diese Schritte durchgeführt und erfolgreich bezahlt wurde, endet der Use Case erfolgreich

- 1. Die buchung der Reise bricht ab, weil
 - a. ungültige Bezahlinformationen eingegeben wurden, sodass nicht bezahlt werden kann

b. Die Buchung aus Seite des Kunden doch nicht gebucht werden möchte und dadurch auf den Knopf "cancel" gedrückt wird

3 Use Case 03 – Buchung erstellen

Actor(s): Mitarbeiter/in der eine neue Buchung erstellen möchte Preconditions:

- 1. Eine neue Buchung möchte erstellt werden
- 2. Die Buchung existiert noch nicht

Postcondition:

1. Die Buchung wurde erstellt und die Reisedaten wurden gespeichert Triggers: Der Use Case beginnt, wenn ein Kunde eine neue Buchung erstellen möchte Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss auf den Knopf "New Trip" gedrückt werden
- 2. Daraufhin müssen der Zielort, das Datum, die Anzahl der Personen oder alles angegeben und auf den Knopf "Search" gedrückt werden
- 3. Daraufhin muss ein passendes angebot ausgewählt und auf "Book" gedrückt werden
- 4. Nun sind die Kundeninformationen einzugeben, sowie die Bezahlinformationen des Kunden
- 5. Sobald alle diese Schritte durchgeführt und erfolgreich bezahlt wurde, endet der Use Case erfolgreich

- 1. Die Buchung bricht ab, weil
 - a. ungültige Bezahlinformationen eingegeben wurden, sodass nicht bezahlt werden kann
 - b. Die Buchung aus Seite des Kunden doch nicht gebucht werden möchte und dadurch auf den Knopf "cancel" gedrückt wird

4 Use Case 04 – Buchungen anzeigen

Actor(s): Mitarbeiter/in möchte alle existierenden Buchungen angezeigt haben Preconditions:

- 1. Es müssen Buchungen im System existieren
- 2. Es muss eine Verbindung mit der Datenbank bestehen

Postcondition:

1. Soweit kein Filter eingegeben wurde, werden alle Buchungen des Systems angezeigt

Triggers: Der Use Case startet, wenn bestimmte Buchungen angezeigt werden wollen Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss auf den Knopf "Bookings" gedrückt werden
- 2. Nun werden alle Buchungen angezeigt, die im System existieren. Zudem gibt es die Funktion nach bestimmten Buchungen zu suchen (siehe Use Case 05 Buchung suchen)
- 3. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Es kann keine Verbindung zum Server aufgebaut werden
 - a. Verbindungsaufbau drei mal wiederholen
 - b. Wenn es immer noch keine Verbindung gibt, soll Benutzeroberfläche die Fehlernachricht "Keine Netzwerkverbindung bitte später erneut versuchen." anzeigen.
 - c. Der Use Case endet mit einem Fehler

- 2. Momentan sind keine Buchungen vorhanden
 - a. Der Use case endet zwar erfolgreich, allerdings ohne Ausgabe von Daten (da diese nicht existieren)

5 Use Case 05 – Buchung suchen

Actor(s): Mitarbeiter/in der eine bestimmte Buchung suchen möchte Preconditions:

1. Die gesuchte Buchung muss im System existieren

Postcondition:

1. Die gewollte Buchung wird mit allen Daten angezeigt

Triggers: Der Use Case startet, wenn nach einer bestimmten Buchung gesucht werden möchte

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Der Knopf "Bookings" muss betätigt werden, um in die Übersicht über alle Buchungen zu kommen.
- 2. Daraufhin können diese nach "Order no.", "Customer ID" und "Customer Name" gefiltert werden, in dem man die nötigen Daten in die jeweiligen Felder eingetragen und der "Search" Knopf betätigt wird
- 3. Es sind nur noch die Buchungen zu sehen, die mit den Suchkriterien übereinstimmen
- 4. Man wählt die gesuchte Buchung aus, indem man auf das "Augensymbol" klickt und kommt so auf die Detailansicht
- 5. Der Use case endet erfolgreich

Alternative Flow (Description + Steps, Termination outcome):

1. Es wurden falshe Daten einegegeben, die mit keiner vorhandenen Buchung übereinstimmen

- a. Der Use Case endet, ohne die gewollten Buchungen anzuzeigen und beginnt erneut, nach betätigung des "Clear Search" Knopfs, bei Schritt 2
- 2. Es wurden zwar korrekte daten eingegeben, es existiert allerdings noch keine Buchung für diese daten
 - a. Der Use Case endet und kann erneut, nach betätigung des "Clear Search" Knopfs, bei Schritt 2 begonnen werden

6 Use Case 06 - Reise(n) anzeigen

Actor(s): Mitarbeiter/in möchte die Reisen eines bestimmten Kunden angezeigt haben Preconditions:

- 1. Es müssen Reisen im System existieren
- 2. Es muss eine Verbindung mit der Datenbank bestehen

Postcondition:

1. Es werden alle Reisen des Kunden angezeigt

Triggers: Der Use Case startet, wenn Reisen eines Kunden angezeigt werden wollen Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es müssen die Buuchungsdetails des gesuchten Kundens aufgerufen werden (siehe Use Case 05 Buchung suchen)
- 2. Nun werden die Buchungsdetails des Kunden auf der oberen Hälfte und die dazugehörigen Reisen auf der unteren Hälfte angezeigt
- 3. Um genauere Details zu einer Reise zu bekommen, kann auf das "Augensymbol" rechts der angegebenen Reisedaten geklickt werden (Schritt optional)
- 4. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Es kann keine Verbindung zum Server aufgebaut werden
 - a. Verbindungsaufbau drei mal wiederholen

- b. Wenn es immer noch keine Verbindung gibt, soll Benutzeroberfläche die Fehlernachricht "Keine Netzwerkverbindung bitte später erneut versuchen." anzeigen.
- c. Der Use Case endet mit einem Fehler
- 2. Momentan sind keine Reisen vorhanden
 - a. Der Use case endet zwar erfolgreich, allerdings ohne Ausgabe von Daten (da diese nicht existieren)

7 Use Case 07 – Buchung stornieren

Actor(s): Mitarbeiter/in muss eine Buchung löschen

- Preconditions:
 - 1. Die Buchung muss existieren
 - 2. Es muss einen Grund geben, warum sie gelöscht wird
 - a. Der Kunde möchte die Reise doch nicht antreten
 - b. Der Kunde kann nicht bezahlen

Postcondition:

 Die Buchung wird von der Datenbank gelöscht und verschwindet aus dem System Triggers: Der Use Case startet, nachdem beschlossen wurde, dass eine Buchung gelöscht werden muss

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss nach einer bestimmten Buchung gesucht werden (siehe Use Case 05-Buchung suchen)
- 2. Die gesuchte Buchung muss ausgewählt und anschließend auf den Knop "delete booking" gedrückt werden
- 3. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Die gesuchte Buchung ...
 - a. existiert nicht
 - i. Der Use Case endet erfolgreich
 - b. muss doch nicht gelöscht werden

8 Use Case 08 – Reise löschen

Actor(s): Mitarbeiter/in muss eine Reise löschen

Preconditions:

- 1. Die Reise muss existieren
- 2. Es muss einen Grund geben, warum sie gelöscht wird
 - a. Der Kunde möchte die Reise doch nicht antreten
 - b. Der Kunde kann nicht bezahlen

Postcondition:

1. Die Reise wird von der Datenbank gelöscht und verschwindet aus dem System

Triggers: Der Use Case startet, nachdem beschlossen wurde, dass eine Reise gelöscht werden muss

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss nach einer bestimmten Reise gesucht werden (siehe Use Case 06- Reise(n) anzeigen)
- 2. Die gesuchte Buchung muss ausgewählt werden in dem man auf das "Augenymbol" neben der Reisedaten klickt

- 3. Ist man in der Detailansicht der Reise, muss auf den Knopf "delete trip" gedrückt werden
- 4. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Die gesuchte Reise...
 - a. existiert nicht
 - i. Der Use Case endet erfolgreich
 - b. muss doch nicht gelöscht werden

9 Use Case 09 - Buchung bezahlen

Actor(s): Ein Kunde der eine gebucht Reise/Buchung bezahlen muss Preconditions:

- 1. Eine Reise/Buchung muss mit Hilfe eines Mitarbeiters erstellt werden
- 2. Alle Informationen müssen richtig sein, damit bezahlt werden kann Postcondition:
 - 1. Das Geld wurde erfolgreich überwiesen

Triggers: Der Kunde hat sich für eine Reise/Buchung entschieden und muss diese bezahlen Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss eine Reise/Buchung erstellt werden (siehe Use Case 02 / 03), bis zum Punkt an dem die Kunden- und Hotelinformationen angezeigt werden
- 2. Daraufhin muss der Knopf "payment" betätigt werden
- 3. Es müssen alle Bezahlinformationen richtig angegeben und ausgewählt werden
- 4. Anschließend muss der Knop "confirm" gedrückt werden, um die Bzahlung zu bestätigen

5. Es wird eine bestätigung an den Kunden gesendet und der Use Case endet erfolgreich

Alternative Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Die Bezahlung kann nicht durchgeführt werden, da
 - a. Die eingegebenen Bezahlinformationen nicht korrekt sind
 - b. Der Kunde nicht genug Geld auf dem Konto hat und deshalb nicht bezahlen kann

10 Use Case 10 – neuen Kunden anlegen

Actor(s): Mitarbeiter/in muss einen neuen Kunden anlegen, neuer Kunde der eine Reise/buchung buchen möchte

Preconditions:

- 1. Es handelt sich um einen neuen Kunden, der noch nicht im System exisitiert
- 2. Der Kunde möchte etwas buchen

Postcondition:

1. Der Kunde wurde der Datenbank hinzugefügt

Triggers: es beginnt wenn ein Kunde angelegt werden will, oder er angelegt werden muss, um etwas buchen zu können

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

1. Zuerst muss eine Buchung erstellt werden, bis die Kundendaten angegeben werden müssen (siehe Use Case 03 – Buchung erstellen

- 2. Am unteren Rand der Seite muss auf den Knopf "new customer" gedrückt werden, um in die Übersicht zu kommen
- 3. Es müssen die nötigen Kundendaten eingegeben und anschließend auf den Knopf "save" gedrückt werden
- 4. Der Use Case endet erfolgreich mit Erstellung des neuen Kundens, die Buchung kann fortgesetzt werden

- 1. Der Kunde konnte nicht hinzugefügt erstellt werden, da
 - a. er bereits im System existiert
 - b. er sich doch dagegen entschieden hat

11 Use Case 11 – Kunden suchen

Actor(s): Mitarbeiter/in, der/die infos über einen bestimmten Kunden erfahren möchte Preconditions:

1. Der Kunde existiert bereits in der Datenbank

Postcondition:

1. Es werden die Daten über den Kunden ausgegeben

Triggers: Es beginnt,

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Zuerst muss auf die Übersicht aller Buchungen gegeangen werden (siehe Use Case 04 buchungen anzeigen)
- 2. Am unteren Rand der Seite muss auf den Knopf "customers" gedrückt werden, um in die Übersicht zu kommen

- 3. Daraufhin kann die Ausgabe nach "customer ID", "Customer Name" oder "E-Mail Address" gefiltert werden, um bestimmte Kunden angezeigt zu bekommen
- 4. Um nun genauere Details eins Kunden angezeigt zu bekommen, kann auf das "Augensymbol" rechts neben den Daten gedrückt werden
- 5. Der Use Case endet erfolgreich mit Ausgabe der Daten

- 1. Die Daten können nicht ausgegeben werden
- 2. Der Kunde existiert noch nicht im System
- 3. Es besteht keine Verbindung zur Datenbank

12 Use Case 12 – Kundendaten ändern

Actor(s): Mitarbeiter/in, der/die die Daten eines Kunden ändern muss, Kunde, der neue Daten angibt

Preconditions:

- 1. Der Kunde existiert bereits im System
- 2. Es gibt eine Änderung der Daten, welche angepasst werden müssen

Postcondition:

1. Die Daten wurden geändert und in der Datenbank gespeichert

Triggers:

Basic Flow (Description + Steps, Termination outcome):

- 1. Es muss zuerst auf die Detailansicht eines gespeicherten Kunden zugegriffen werden (siehe Use Case 11 Kunden Suchen)
- 2. Danach klickt man auf den Knopf "adjust details"
- 3. Die Kundendaten können nun geändert werden
- 4. Anschließend klickt man auf "save"
- 5. Der Use Case endet erfolgreich

- 1. Die Daten werden nicht geändert
 - a. die Daten des Kunden sind doch aktuell
 - b. es besteht keine Verbindung zur Datenbank
- 2. Der Kunde existiert nicht im System