

# SLEEP TIGHT

Productiedossier

CMSDEV - Frederick Roegiers



# Inhoudstabel

Briefing .....	5
Specificaties .....	6 - 8
Sitemap .....	9
Wireframes .....	10 - 13
Visual Designs .....	14 - 17
Style Guide .....	18
Code Snippets .....	19 - 22
Handleiding .....	23
Timesheet .....	24



# 01. DISCOVER

## Briefing

### **Wat wil de opdrachtgever, de klant of het bedrijf? Wat is de boodschap?**

De onderzoeksgroep 'Gezondheidsbevordering' aan de Universiteit Gent wilt gezonde slaapgewoontes bij jongeren stimuleren. Er wordt verwacht dat er app wordt ontwikkeld die deze vereisten voldoet. De interventie gaat van start in januari 2019. Wanneer de interventie na afloop effectief blijkt te zijn (er wordt zowel een effect als procesevaluatie uitgevoerd), zou het de bedoeling zijn om de ontwikkelde interventie (en dus de eventueel ontwikkelde app), wijder te verspreiden over Vlaamse middelbare scholen.

### **Wat is het doel?**

Het doel is dat we een PWA (Progressive Web Application) maken die voldoet aan hun eisen. Deze draait vanuit de browser en is gebouwd met het framework Angular. Alle data van de app wordt beheerd vanuit een CMS (WordPress). Het is belangrijk dat de app er in slaagt een gezonde betere slaap te promoten over een bepaalde periode.

### **Wie behoort tot het doelpubliek?**

Het doelpubliek zijn Vlaamse jongeren tussen de 15 - 16 jaar oud die ongezonde slaapgewoontes hebben.

### **Wat is het budget?**

Niet van toepassing

### **Wat is de timing?**

De deadline voor dit project is 9 januari 2019

# Technische Specificaties

## Backend van de Web App

- Drupal of Wordpress
- RESTful
- API mag via een plugin of module

## Verplicht

- PHP 7.2
- MySQL 5.7
- Drupal 4.9

## Mobile Web App

- Angular
- Yarn of NPM
- Ingebouwde HTTP-client of Axios
- Authenticatie via OAuth of JWT
  - JWT Authenticatie
    - JSON Web Token Authentication (Wordpress)
    - JSON Web Token Authentication (Drupal)
  - OAuth authentication
    - Rest API OAuth (Wordpress)
    - Simple Oauth (Drupal)
- ES6 of hoger (ES7/ES8)
- Sass
- Responsive

## Non-Functionele Specificaties

- UX
  - Creativiteit
  - Esthetiek
  - Gebruiksvriendelijk
  - Eigen design, concept
- Codekwaliteit
  - De applicatie is goed gestructureerd en gedocumenteerd
  - Code is netjes geschreven
- Originele inhoud (geen lorem ipsum)

# Functionele Specificaties App

- **Gebruiker (met app gebruikersrechten)**

- Profiel
- Gegevens
  - profielfoto, naam, school, ...
  - persoonlijk slaapdoel kunnen opstellen
    - datum: 2 februari
    - aantal uur slaap: 9u per nacht
- Type slaper (zie quiz)
- Login + Register

- **Vrienden**

- Lijst van je vrienden op een interactieve map weergeven aanduiding met een bed-icoontje
  - profiel met openbare gegevens (zie profiel van de gebruiker)

- **Quiz (type slaper bepalen)**

- Via de app stappen/vragen doorlopen om jouw "slaaprofiel" te verkrijgen
  - content van de quiz wordt aangeleverd
- Slaaprofiel wordt getoond als personage / cartoon / ...
  - doelgroep: 15-16 jarigen

- **Slaap Tracking**

- Dagelijks mogelijkheid tot ingeven
  - om hoe laat je opgestaan bent & gaan slapen bent
  - hoe diep heb je geslapen (rating van 0-5)
  - ben je uitgerust (rating van 0-5)
  - ... (zie ideeën uit de documenten situatieschets)
- Dagelijks melding om welk uur je best gaat slapen
  - Die melding moet geleidelijk een uur aangeven (doel bereiken)
  - enkel zichtbaar indien je de app gebruikt (geen push)
- Statistieken (gemiddeld zoveel slaap in de laatste 7 dagen)

- **Tips & Tools**

- bevat categorieën (filmpje / tip / memes / ...)
- Overzicht van filmpjes om tot rust te komen
- Tips om beter te slapen

- **Fotowedstrijd** vb. #iwokeuplikethis

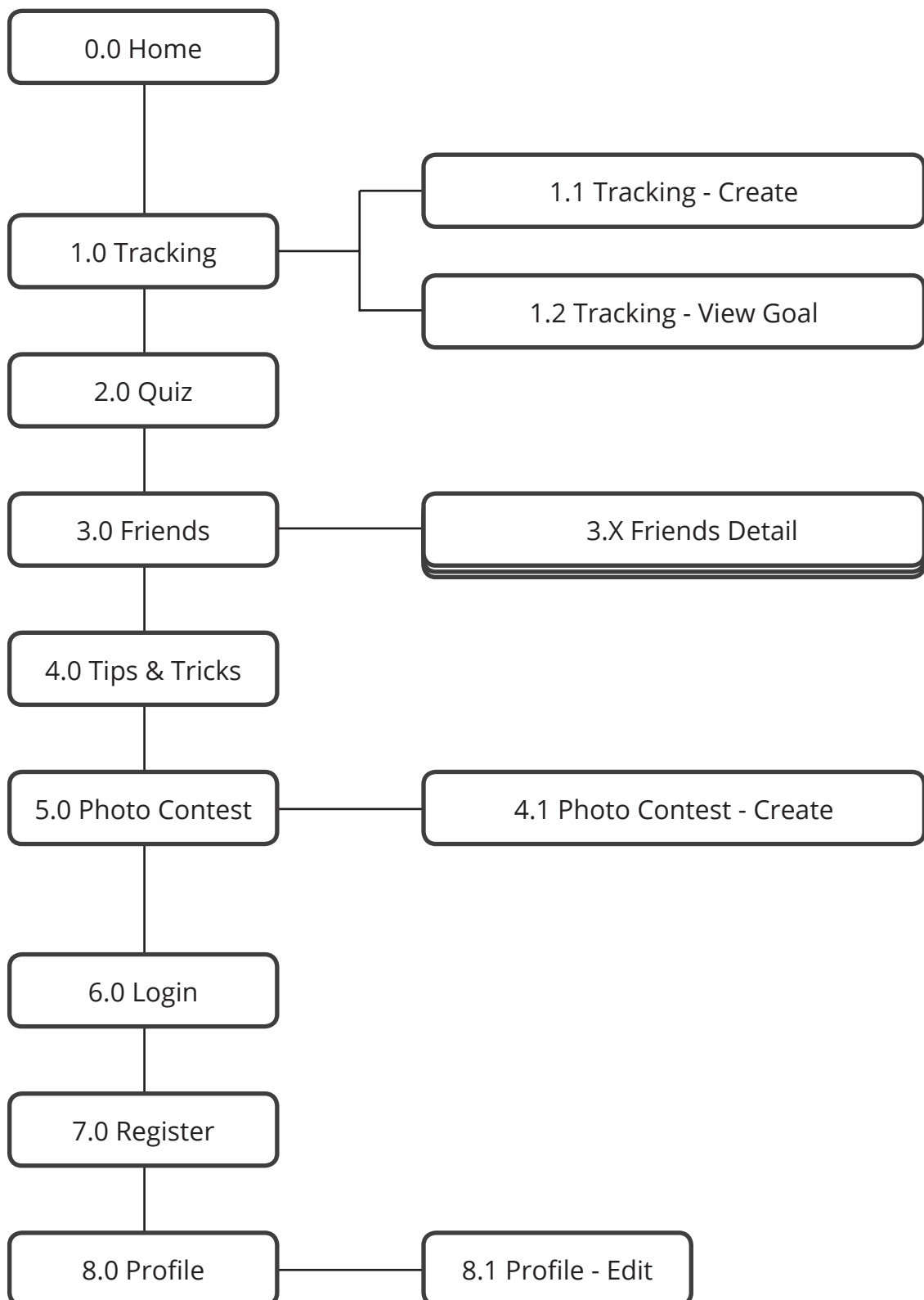
- Sorteermogelijkheid (likes, uploaddatum, ...)
- Overzicht van alle foto's
- Uploaden van een foto met hashtag (moet gemodereerd worden, verschijnt pas na goedkeuring)
- Mogelijkheid om foto terug te verwijderen.
- Foto kan geliket worden door de gebruikers, aantal likes moet zichtbaar zijn

# Functionele Specificaties Backend

- **gebruikersrollen**
  - administrator role
  - mobile app role
    - alle gebruikers van de app krijgen deze role toegewezen
    - kan requests uitvoeren vanuit de app naar het cms
  - moderator role
    - gebruikers (met mobile app role)
    - type slapers (opgedeeld in categorieën)
    - tips en tools
    - ingezonden foto's binnen de fotowedstrijd
      - pending - approved - rejected
    - beheert



# Sitemap



1

## TITLE

Lorem ipsum dolor sit amet

PRIMARY BUTTON

SECONDARY BUTTON

2

## TITLE

Input Field

Input Field

PRIMARY BUTTON

Lorem ipsum dolor sit

3

## TITLE

Input Field

Input Field

Input Field

Input Field

Input Field

PRIMARY BUTTON

Lorem ipsum dolor sit

1. Landing
2. Login
3. Register

4

Nav

BRANDING

Subtitle

Title

Lorem ipsum dolor sit amet in vel  
ludus aliquam temporibus cu

Subtitle



Link  
Title

Link  
Dit is een titel

Link  
Title

5

Nav

BRANDING

Search



Title  
Subtitle

+



Title  
Subtitle

+



Title  
Subtitle

+



Title  
Subtitle

+



Title  
Subtitle

+



Title  
Subtitle

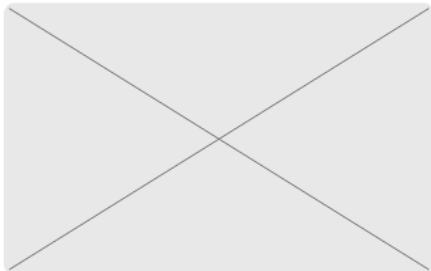
+

6

Nav

BRANDING

Filter



Lorem ipsum  
dolar etet

Hashtag



PRIMARY BUTTON

4. Home

5. Friends

6. Photo Contest

7

## Title

Lorem ipsum dolor sit amet in vel  
ludus aliquam temporibus cu

Input Field

Input Field

Date

Date

PRIMARY BUTTON

8

## Title

Lorem ipsum dolor sit amet in vel  
ludus aliquam temporibus cu

Input Field

Input Field

PRIMARY BUTTON

9

## Title

Subttile

- Option 1
- Option 2
- Option 3

PRIMARY BUTTON

PRIMARY BUTTON

7. Tracking - Create

8. Photo Contest - Create

9. Quiz

10

Nav

BRANDING

Tag

Tag

Tag

Tag

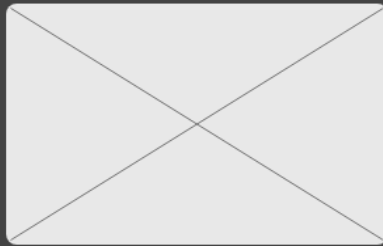
Title

Lorem ipsum dolor sit amet in vel  
ludus aliquam temporibus cu

Title

Lorem ipsum dolor sit amet in vel  
ludus aliquam temporibus cu

Title

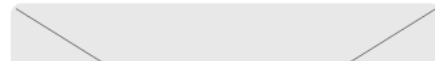
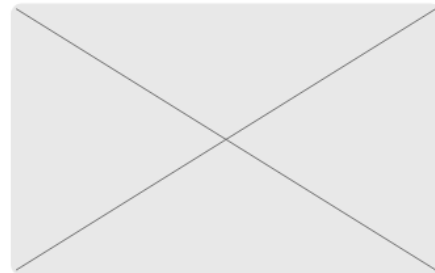
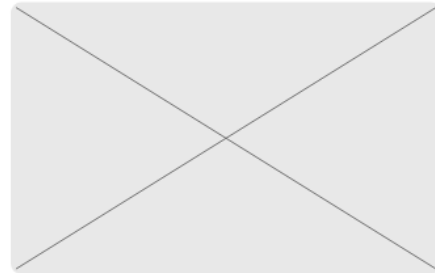


Nav

BRANDING

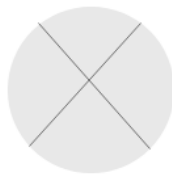
PRIMARY BUTTON

PRIMARY BUTTON



11

12



Username

Sleeping Type

Subtitle  
Title

Subtitle  
Title

Subtitle  
Title

Subtitle  
Title

10. Tips &amp; Tricks

11. Tracking

12. Profile

## SLEEP TIGHT

De app voor een goede nachtrust

Creëer een account

Heb je al een account? Log in

## INLOGGEN

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Log in

Ik heb nog geen account

## REGISTREREN

Voornaam

Achternaam

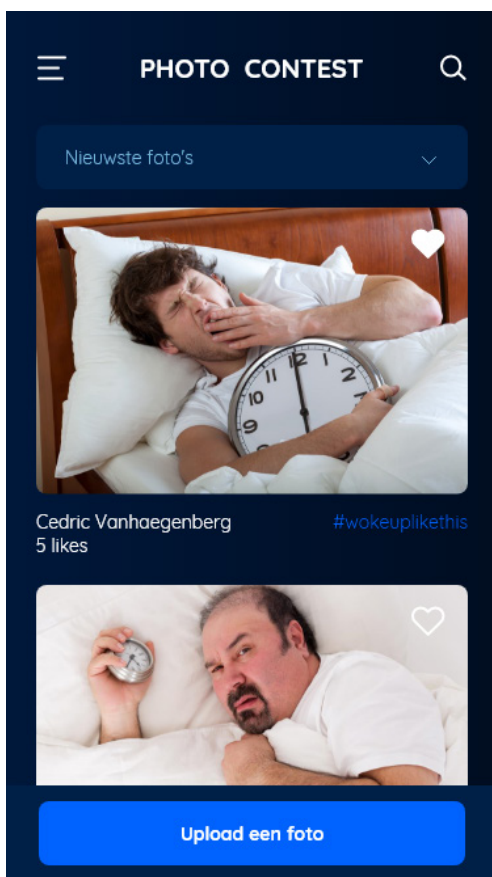
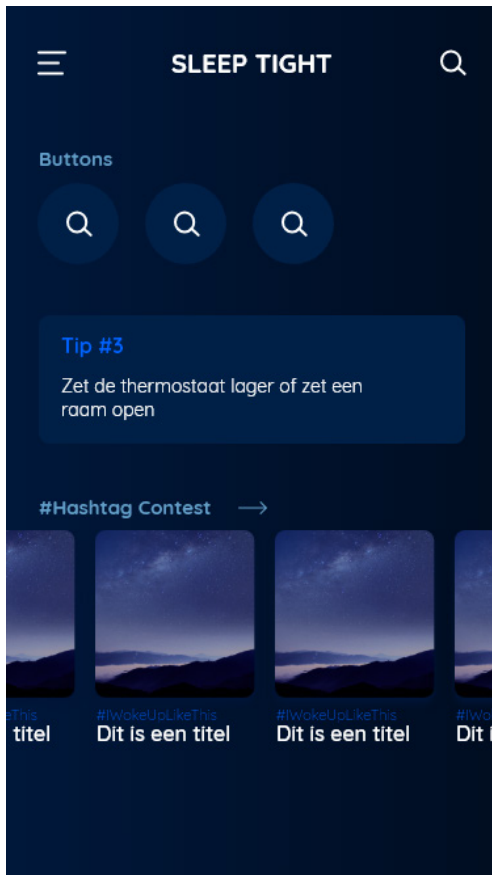
Gebruikersnaam

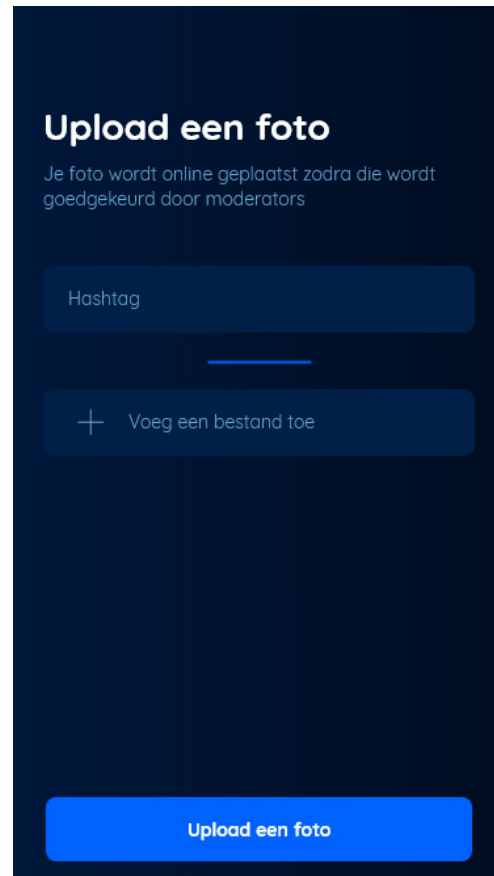
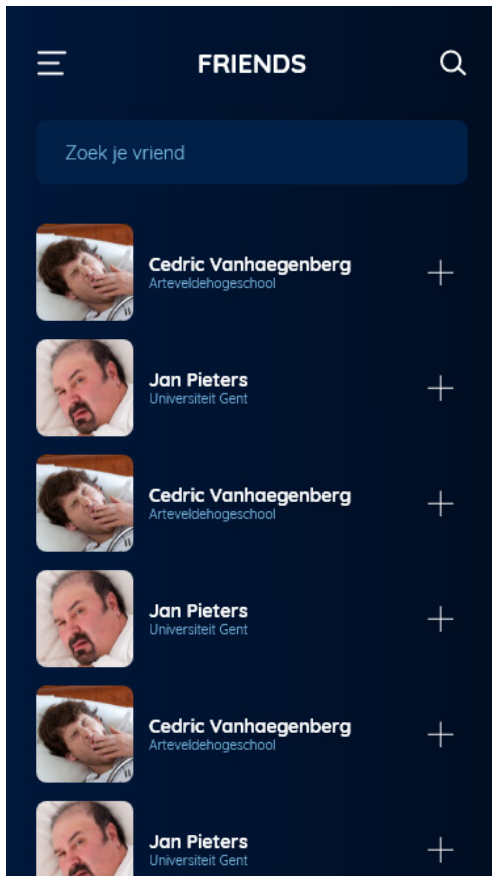
E-mail

Wachtwoord

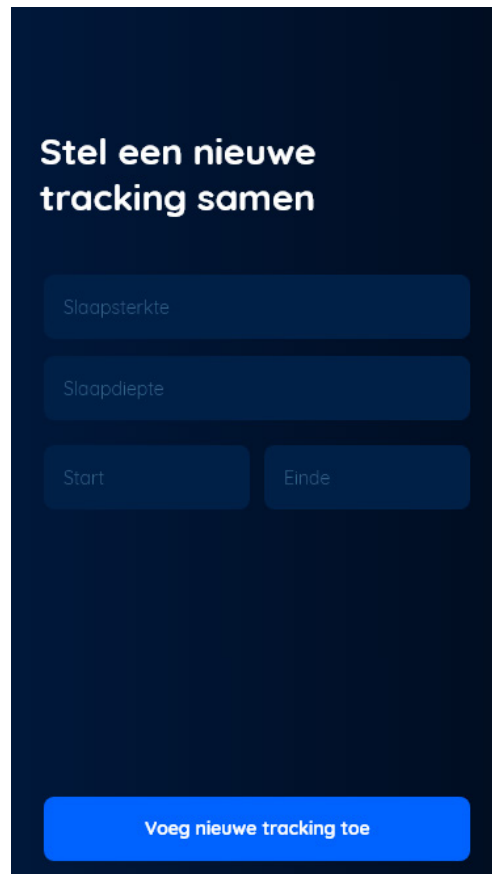
Registreer het account

Ik heb al een account. Log in









# Sleep Tight - Style Guide

## Colors

### Theme Colors

#001534

#002047

#112957

#0062FE

### Base Colors

#111111

#2A2A2A

#818791

#C7DCFE

## Typography

### Titles

Quick Sand

Aa 100 Aa 500 Aa 800

This is a heading

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

### Body

Open Sans

Aa 100 Aa 500 Aa 800

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore

[Link](#)

## Buttons

### Primary

BUTTON

HOVER

### Secondary

BUTTON

BUTTON

## Form

### Inputs

Text

Select

### Radio

### Danger

Error

## Other Elements

### Card

Title

Lorem ipsum dolor etet sit

### Tag

Tag

Tag

Tag

Tag

## Icons

≡

🔍

+

# Code Snippets

## Angular Quiz Slide Component

```
showSlide(n) {
  const slides = document.querySelectorAll('.slide');
  const submitButton = document.getElementById('submit');
  const previousButton = document.getElementById('previous');
  const nextButton = document.getElementById('next');

  slides[this.currentSlide].classList.remove('active-slide');
  slides[n].classList.add('active-slide');
  this.currentSlide = n;

  if (this.currentSlide === 0) {
    previousButton.style.display = 'none';
  } else {
    previousButton.style.display = 'inline-block';
  }

  if (this.currentSlide === slides.length - 1) {
    nextButton.style.display = 'none';
    submitButton.style.display = 'inline-block';
  } else {
    nextButton.style.display = 'inline-block';
    submitButton.style.display = 'none';
  }
}

nextSlide() {
  if (document.querySelector(`input[name="q${this.currentSlide}"]:checked`)) {
    this.showSlide(this.currentSlide + 1);
    document.querySelector('.error').innerHTML = '';
  } else {
    document.querySelector('.error').innerHTML = 'Selecteer een optie';
  }
}

previousSlide() {
  this.showSlide(this.currentSlide - 1);
  document.querySelector('.error').innerHTML = '';
}
}
```

# Angular Quiz Sleep Type Filter

```
filterType() {
  this.getUserAnswers();

  switch (this.userType) {
    case this.userAnswers[0] === 'a':
      this.userType = this.types[1].type; // Sleep Lover
      break;
    case this.userAnswers[0] === 'c':
      this.userType = this.types[5].type; // Sleepy Head
      break;
    case this.userAnswers[1] === 'a':
      this.userType = this.types[5].type; // Sleepy Head
      break;
    case this.userAnswers[2] === 'a':
      this.userType = this.types[2].type; // Restless Bat
      break;
    case this.userAnswers[3] === 'a':
      this.userType = this.types[5].type; // Sleepy Head
      break;
    case this.userAnswers[3] === 'b':
      this.userType = this.types[0].type; // Morning Person
      break;
    case this.userAnswers[4] === 'a':
      this.userType = this.types[4].type; // Panda
      break;
    case this.userAnswers[5] === 'b':
      this.userType = this.types[3].type; // Screen Addict
      break;
    default:
      this.userType = this.types[6].type; // King / Queen of Sleep
      break;
  }
}

getUserAnswers() {
  this.questions.forEach((currentQuestion, questionNumber) => {
    this.userAnswers.push(
      document.querySelector<HTMLInputElement>(`input[name="q${questionNumber}"]:checked`).value
    );
  });
}
```

# Angular Authentication Service

```
export class AuthService {
  private _apiUrl = `${environment.api.url}${environment.api.endPoints.auth}`;

  constructor(private httpClient: HttpClient) { }

  public login(data: object): Observable<any> {
    return this.httpClient.post(this._apiUrl, data);
  }

  public register(data: object): Observable<any> {
    return this.httpClient.post(this._apiUrl, data);
  }

  public logout(): void {
    localStorage.removeItem('token');
  }

  public setToken(token: string): void {
    console.log('Saving token in LocalStorage..');
    localStorage.setItem('token', token);
  }

  public getToken(): string {
    return localStorage.getItem('token');
  }

  public isAuthenticated() {
    const token = localStorage.getItem('token');
    return (!token) ? false : true;
  }
}
```

# Angular HTTP Headers Interceptor

```
@Injectable()
export class AuthInterceptor implements HttpInterceptor {
  constructor(
    private authService: AuthService,
    private router: Router) { }

  intercept(request: HttpRequest<any>, next: HttpHandler): Observable<HttpEvent<any>> {
    const token = this.authService.getToken();

    if (this.authService.isAuthenticated()) {
      request = request.clone({ setHeaders: {
        Authorization: `Bearer ${token}`,
        Accept: 'application/json',
      } });
    }

    return next.handle(request);
  }
}
```

## WordPress Custom Post Type

```
function sleep_register_hashtag() {
    $labels = array(
        'name' => __('Hashtag Posts'),
        'singular_name' => __('Hashtag Post'),
        'add_new' => __('Add New Hashtag Post'),
        'all_items' => __('All Hashtag Posts'),
        'add_new_items' => __('Add New Hashtag Post'),
        'edit_item' => __('Edit Hashtag Post'),
        'new_item' => __('New Hashtag Post'),
        'view_item' => __('View Hashtag Post'),
        'search_item' => __('Search Hashtag Post'),
        'not_found' => __('Hashtag Post not found'),
        'not_found_in_trash' => __('Hashtag Post not found in the trash'),
        'parent_item_colon' => __('Parent Hashtag')
    );

    register_post_type('tip', array(
        'labels' => $labels,
        'public' => true,
        'has_archive' => true,
        'publicly_queryable' => true,
        'query_var' => true,
        'supports' => array(
            'thumbnail',
            'author'
        ),
        'taxonomies' => array( 'hashtag' ),
        'rewrite' => array('slug' => 'hashtag-post'),
        'hierarchical' => false,
        'show_in_rest' => true,
        'rest_base' => 'hashtag-posts',
        'menu_position' => 6,
        'menu_icon' => 'dashicons-format-image',
    )
    );
}

add_action('init', 'sleep_register_hashtag');
```

# Handleiding

## Backend

Verander de database gegevens in **wp-config.php**

Start WordPress via een local server zoals **phpserve** of **MAMP**

## Frontend

Controleer of de wordpress url klopt in

**/angular/src/environments/environment.ts**

Ga naar de root van de angular folder en voer '**ng serve --open**' uit

## CMSDEV TIMESHEET

Totaal uren	117								
VERLOOP	Datum	Aantal uur	Taak						
1	14/11/2018	2	Briefing						
2	15/11/2018	3	Onderzoek + Sitemap						
3	18/11/2018	3	Start Wireframes						
4	19/11/2018	1	Vervolg Wireframes						
5	25/11/2018	1	Einde Wireframes + Start Visual Designs						
6	30/11/2018	4	Visual Designs						
7	01/12/2018	2	Opzetten WordPress + Angular Project						
8	04/12/2018	2	Aanmaken Custom Post Types in WordPress						
9	06/12/2018	2	REST API in WordPress klaarmaken						
10	10/12/2018	6	Start Frontend in Angular, Authentication Service, Login, Home						
11	11/12/2018	6	Maken van Components + Implementatie SCSS						
12	14/12/2018	4	Alle pages toegevoegd, Friends, Profile, Register						
13	16/12/2018	7	Quiz aanmaken + Slide functie						
14	17/12/2018	10	Hashtag pagina + Register						
15	20/12/2018	6	Tips & Tricks pagina + Create						
16	22/12/2018	10	Quiz vragen toevoegen en type berekenen						
17	25/12/2018	3	Dossier samenzetten						
18	29/12/2018	5	Slaap tracking proberen						
19	30/12/2018	8	Paginas bijwerken						
20	31/12/2018	8	Werken aan de frontend en styling						
21	3/12/2018	6	Image upload						
22	6/12/2018	3	Profiel pagina						
23	8/12/2018	6	Paginas bijwerken						
24	9/12/2018	9	Laatste dingen afwerken						