We Love Games Administration Marketingkonzept Projektdurchführung Firmengründung Projektdefinition Projektplanung Qualitätssicherung Projektabschluss Dokumentation Marktanalyse / Erstellung von Ideensammlung / Erstellung der Namensfindung Detaillierung Präsentation Verfassung des Testszenarien Brainstorming Datenbank aktuellen Marktes Bestimmung der Programmierung Testdurchführung Feedback Strukturierung Marketingziele Zielformulierung Firmenart des Webservices Entscheidungsfind Programmierung der Verantwortlichkeiten Marketingstrategien Bugfixing Benutzeroberfläche ung Programmierung Codereview Terminplanung Marketinginstrumente der Produktfunktionen Refactoring