

B0929057_游少嫻_http

超文本傳輸協定（英語：HyperText Transfer Protocol，縮寫：HTTP）是一種用於分佈式、協作式和超媒體訊息系統的應用層協定。HTTP 是全球資訊網的數據通信的基礎。設計 HTTP 最初的目的是為了提供一種發布和接收 HTML 頁面的方法。透過 HTTP 或者 HTTPS 協定請求的資源由統一資源識別碼（Uniform Resource Identifiers，URI）來標識。

一開始的 HTTP 由 Timothy Berners-Lee 於 1989 年開發，作為萬維網的這個通信標準，是一種頂級應用程序協議，在客戶端計算機和本地或遠程 Web 服務器之間交換信息。在用於過程中，客戶端通過調用類似或向服務器發送基於文本的請求。作為響應，服務器將返回 HTML 類的資源發送。

假設使用者正在訪問網域中的網站並導向 URL 時，電腦呢 web 便會請求基於文本消息的形式發送 HTTP 的訊息此請求的使用 GET 方法是從後面為條列的服務器請求 Host:。此請求網站服務器向發出請求的客戶端返回一個 HTML 頁面，以及 HTML 中調用的任何、樣式表或其他資源。請查看圖像注意，並非所有資源都在第一次數據調用中。請求和響應將在服務器和客戶端之間來回傳遞，直到 Web 瀏覽器接收到在您的屏幕上返回給 HTML 頁面所需的內容所有資源。可以將這種請求和響應的替換為 Internet 協議站的最後一層應用程序，不在傳輸層（通常使用傳輸控制協議或 TCP）和網絡層（使用 Internet 協議或 IP）

而更進化的模式便到了 HTTP/2 最初是 SPDY 減少的，主要由 Google 開發，授權通過使用壓縮、多路復用和優先級等技術來網頁加載延遲。當 IETF（互聯網工程組）的超文本傳輸工作時 httpbis 將突然一起時，該發布了 HTTP25 標準的 HTTP/2 協議，瀏覽器和這樣一個工作，包括 Chrome、Opera、Internet Explorer 支持。Safari。部分由於這種特殊的瀏覽器，自 2015 年以來該協議的採用率很高，新一模式站點的採用率尤其高。

在 HTTP/1 的模式下棋希望以開放式連接和流水線來解決客戶端每個新的請求都需要重新建立 TCP 連結的缺點，讓多數據可以在同一地點同時發送，又被稱作線頭(HOL)請求。而在在 HTTP/2 中，廣播成層幀/進行編碼，請求它們分配成更多的數據傳輸信息，增加對傳輸的包裹。如其組織之間，當使用者向伺服器發送請求時，可以將服務器的消息傳遞到客戶端。除此表外聲明所依賴的流的 ID 來聲明每個客戶端對另一個流的級別。如果遺漏父級，則還通過於根流。因此從這幾項分析可以看出 HTTP/2 和 HTTP/1.1 的控制方面有所不同。