

第19回ICN研究会ワークショップ

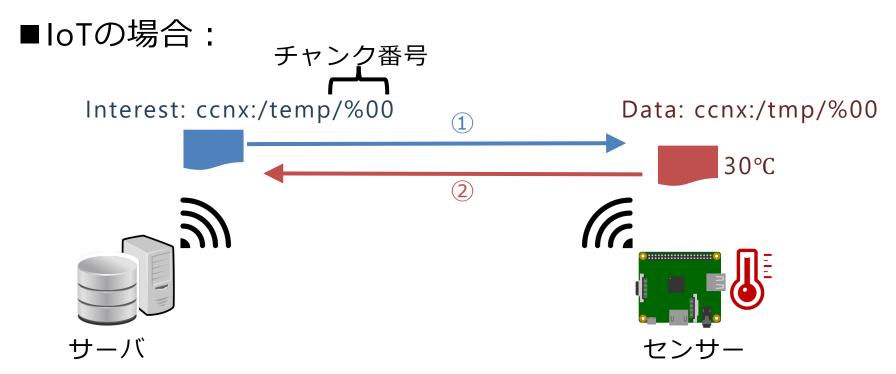
Cefore/Cefpycoを用いたICNによる ネットワーク機能呼び出し実装

2021年8月26,27日



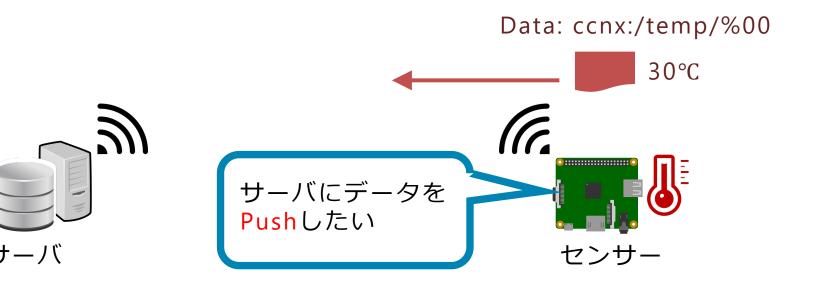
ICNによる名前を用いた通信

- ■ICNの基本原則
 - Pull型通信:
 - 1) 取得したい情報/コンテンツの名前を指定したInterest を送信
 - 2)ネットワーク(のキャッシュ)から当該Dataを取得



NICT ICNによるPush型通信

- ■IoT環境では、Push型通信もしばしば必要
 - どうする?

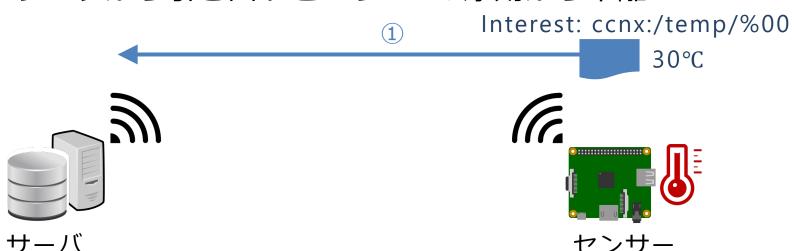




ICNによるPush型通信(方法1)

■方法1:

- センサーがInterestに情報を載せてサーバに送る
 - CeforeではPayload TLVが定義されている(参照: CCNx(RFC8609))
- ■方法1の特徴
 - ●メリット:シンプルで分かりやすいが、
 - デメリット: 一つのInterestで一つのデータをネット ワークから引き出すというICNの原則から乖離





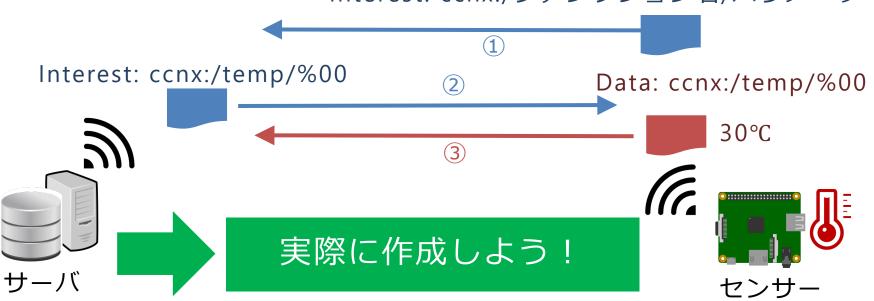
ICNによるPush型通信(方法2)

- ■情報の名前を指定したPull型通信
 - ◆ ネットワーク内のキャッシュからデータを引き出す ネットワーク機能と捉えることができる

■方法2:

● ネットワークにデータをキャッシュさせるPush機能を ネットワーク機能として定義し名前で呼び出す

Interest: ccnx:/ファンクション名/パラメータ





ネットワーク機能呼び出し Practice (1)

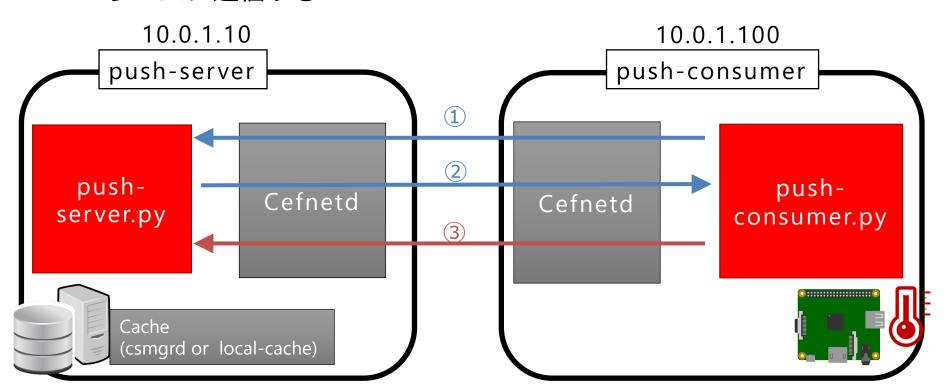
Push型通信基本編



NICT ICNによるPush型通信: 全体図(方法2)

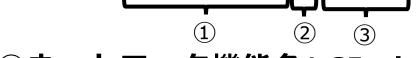
■ゴール:

- ① センサー(コンテナ1)は、PUSHイベントをネットワーク機能 として呼び出すためのInterestを送信し、
- ② サーバー(コンテナ2)は、指定された名前を使ってInterestを センサーに送信し、
- ③ センサーは、該当するデータ(文字列: 30 degree celsius)を サーバに送信する



ICNによるPush型通信:ネーミングルール

- ■下記は、2つのサンプルプログラム(push-server.py, push-consumer.py)で利用しているネーミングルール
 - ccnx:/_SF_abcdef_/K/NAME/%00



- ①ネットワーク機能名(_SF_abcdef_)
 - push-consumer.py及びpush-server.pyにて定義している箇所を確認してみよう
- ②チャンク数(K)
 - push-consumer.pyで定義している箇所を確認してみよう
- ③キャッシュさせたいデータの名前(NAME)
 - push-consumer.pyにて定義している箇所を確認してみよう
- センサーがPush機能を呼び出すために送信するInterest の名前は、サンプルコードそのままの場合、以下となる
 - ccnx:/_SF_abcdef_/5/Current-Temp/%00



ICNによるPush型通信: 実行準備

■前準備

- "push-consumer"コンテナ、及び"push-serverコンテナを起動
 - \$./start-C-1.bash
- ターミナルから"push-consumer"にログイン
 - \$ docker exec it push-consumer bash
- 別のターミナルから"push-server"にログイン
 - \$ docker exec –it push-server bash

ICNによるPush型通信: 実行準備

■前準備

- センサー(push-consumer)
 - FIB設定を行う。以下のコマンドを実行。
 - \$ cefroute add ccnx:/_SF_abcdef_ udp 10.0.1.10
- サーバー(push-server)
 - FIB設定を行う。以下のコマンドを実行
 - \$ cefroute add ccnx:/Current-Temp udp 10.0.1.100
 - キャッシュを行う必要があるため、cefstatusコマンドにて、 Cache ModeがLocalcacheになっているか確かめよう
 - \$ cefstatus
 - キャッシュを行う必要があるため、CS_MODE=1 (Local-Cache を有効化)でceforeが起動している必要あり。(または、CS_MODE=2 (use csmgrd)でCsmgrdを使って実行しても良い)。
 - Local-Cacheを有効にする手順
 - 1) /usr/local/cefore/cefnetd.confを編集し、CS_MODEを以下にする
 CS_MODE=1
 - 2) cefnetdの再起動
 - \$ cefnetdstop
 - \$ cefnetdstart

NICT Practice

ICNによるPush型通信: 実行準備

- 実行する前に確かめよう
 - センサー(push-consumer)のFIB設定はできているか?
 - コマンド"cefstatus"を実行して、下記が表示されるか?
 - faceid = XX : address = 10.0.1.10:9896 (udp)
 - FIB: 1
 - ccnx:/_SF_abcdef_Faces: XX (-s-)
 - サーバー(push-server)のFIB設定は出来ているか?
 - コマンド"cefstatus"を実行して、下記が表示されるか?
 - faceid = YY : address = 10.0.1.100:9896 (udp)
 - FIB: 1
 - ccnx:/Current-Temp
 - Faces: YY (-s-)
 - サーバー(コンテナ2)のキャッシュモードは、CS_MODE=1 (Local-Cache)になっているか?(または、CS_MODE=2 (use csmgrd))
 - コマンド"cefstatus"を実行して、下記が表示されるか?
 - Cache Mode: Localcache
 - ・2ページ前のプログラム変更は適切に行えているか?打ち間違えは無いか?

ICNによるPush型通信: 実行

- 1) サーバー(コンテンナ2)で下記コマンドを実行 \$ python3 bin/push-server.py
- 2) センサー(コンテナ1)で下記コマンドを実行 \$ python3 bin/push-consumer.py
- 3) サーバー(コンテナ2)で適切にキャッシュされているか確認してみよう
 - (Ctrl+c を入力し、push-server.pyを停止する)
 - \$ cefgetfile ccnx:/Current-Temp -f ./cache-data.txt
 - \$ cat cache-data.txt
 - ("30 degree celsius"という内容がチャンク数分だけ表示されるはず!!)
- もう一度実行したい場合
 - サーバーにキャッシュが残っているので、キャッシュを消すために、 サーバーにてcefnetdを一旦終了し、再起動しよう
 - \$ cefnetdstop
 - \$ cfnetdstart
 - \$ python3 push-server.py

ICNによるPush型通信: 試してみよう

- Push機能を呼び出す名前とPushするデータ名を自分で決めてみよう
- 下記は、2つのサンプルプログラム(Push-Server.py, Push-Consumer.py)から抜粋
 - ccnx:/_SF_abcdef_/K/Name/%00(1)(2)(3)

①ネットワーク機能名

● "_abcdef_"の部分を自分で定義して、push-consumer.pyの該当箇所を変更してみよう

②チャンク数

- チャンク数は一つでも良いので、 push-consumer.pyの該当箇所"k"を1に変更してみよう。
- ③キャッシュさせたいデータの名前
 - データの名前を決めて、2つのサンプルプログラムの該当箇所"Name"を変更してみよう。

センサーとサーバーのFIB設定を 適切に反映することを忘れずに

- PUSH機能を呼び出すInterestの名前例:
 - ccnx:/_SF_PUSH_/1/Current-Temp-MySensor/%00



ICNによるPush型通信:発展課題

- ■色々考えてみよう
 - サーバー側のFIB設定に関して
 - ・サーバーがセンサーからPUSH機能要求を受信した際に、 自動的にFIB設定するにはどうしたら良いだろうか?
 - 中継ノード(ルータ)を介してPushを行う場合、ルータはどの様な機能が必要か?
 - (サーバ)<--> (中継ノード(ルータ))<--> (センサー)
 - 様々な場所に温度センサー等が散らばっている状況で、 複数センサーが現在の温度データを同一サーバにPush する場合、
 - どの様なPUSH通信を行う必要があるだろうか?
 - また、どんなメリットやデメリットがあり得るだろうか。

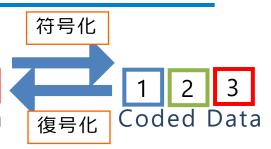


ネットワーク機能呼び出し Practice (2)

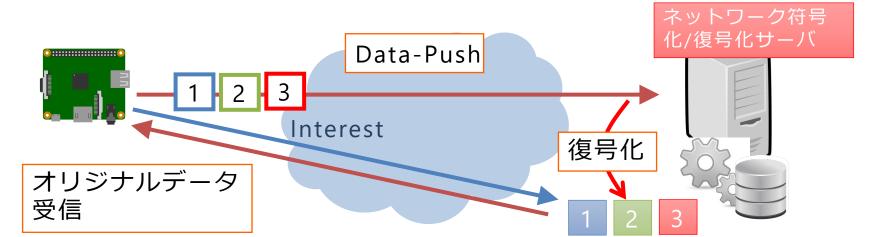
Push型通信応用編

Practice ICNによるPush型通信: 応用編

- PUSH型通信用いたネットワーク機能の利用
- 例えばネットワーク符号化(NC)
- Original Data



- シナリオ例:
 - 1) 計算機性能が乏しいノード、あるいは復号化機能が無いノード が符号化データK個受信。
 - 符号化データ: オリジナルデータ(K個)を元に作成され、オリジナル データとは異なるデータ
 - 復号化:符号化データ(K個)を元にオリジナルデータ(K個)を生成
 - 2) 符号化データをサーバに渡し、復号化・キャッシュしてもらう
 - 3) サーバにキャッシュされてあるオリジナルデータを受信



38

復号化

Original Data

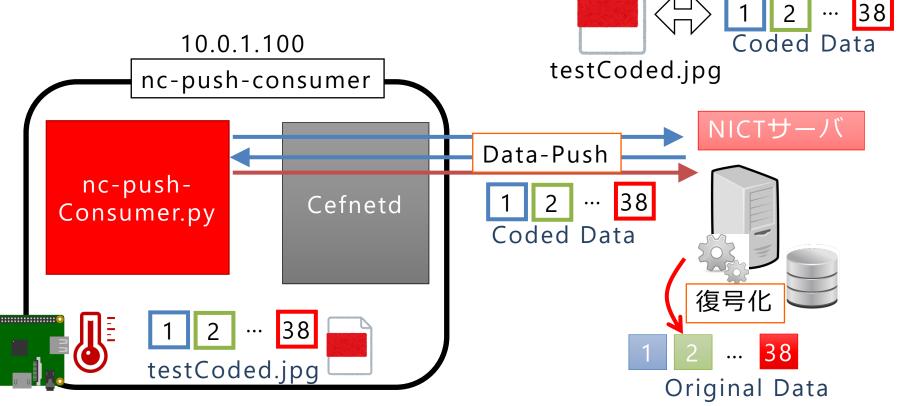
符号化

testOrg.jpg

NICT Practice

ICNによるPush型通信: 応用編

- 手順1: "testCoded.jpg"(ファイル)をNICT サーバにPushして、復号化・キャッシュ してもらう
 - "testCoded.jpg"は"push-consumer"の ホームディレクトリにあります。
- 手順 2 : cefgetfileで復号化したオリジナルファイルを取得





NICT ICNによるPush型通信: 応用編

(前準備)

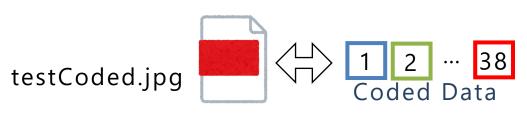
- ■ホストの"practice-C"ディレクトリにて、
 - ●下記を実行
 - \$ cp docker-compose_global docker-compose.yml
 - "nc-push-consumer"コンテナを起動
 - \$ \$./start-C-2.bash
- ■ターミナルから"nc-push-consumer"にログイン
 - \$ docker exec –it nc-push-consumer bash

NICT ICNによるPush型通信: 応用編

- "nc-push-consumer"にて、符号化データをサーバに送信し復号化を要求
 - Fibを追加
 - \$ cefroute add ccnx:/_SF_ tcp [NICTサーバのIPアドレス]
 - nc-push-consumer.pyを実行
 - \$ python3 ./nc-push-consumer.py ./testCoded.jpg 自身の苗字
 - 例:\$ python3 ./nc-push-consumer.py ./testCoded.jpg Matsuzono

上手くサーバからInterestを受信できない場合、"cefstatus"コマンドで、Face情報が記載しているところに"#down"と表示されていないか確かめてみよう。記載されている場合、cefnetdを再起動しよう

- 実行内容
 - 符号化データをPushするためのInterest送信
 - 名前: ccnx:/_SF_/_CS.STORE_/_K.38/_uid.Matsuzono_/
 - NICTサーバは、consumerに38個のInterestを送信してくれます
 - 名前: ccnx:/_uid.Matsuzono_/chunk=0,...,37
 - testCoded.jpgファイルを1024byteづつ読み込み、サーバに符号化データ を38個送信(PUSH)
 - 名前:ccn:/_uid.Matsuzono_/chunk=0,...,37

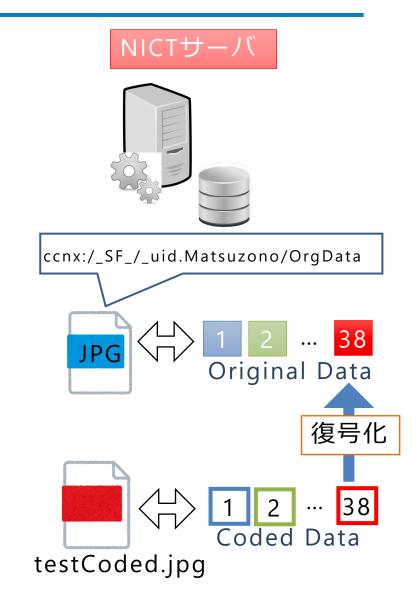




ICNによるPush型通信: 応用編

■ サーバ側の実行内容:

- NICTサーバは、consumerに38個のInterestを送信
 - 名前: ccnx:/_uid.Matsuzono_/chunk=0,..., 37
- 38個全ての符号化データを受信した後、オリジナルデータを復元し、以下のファイル名でキャッシュする
 - ファイル名: ccnx:/_SF_/_uid.Matsuzono_/OrgDa ta
- その際、チャンクデータをいくつ 受信したかをステータス情報として、以下のファイル名でキャッシュ
 - ファイル名: ccnx:/_SF_/_uid.Matsuzono_/Status



NICT Practice ICNによるPush型通信: 応用編

- 復号化されたオリジナルデータをNICTサーバから受信しよう
 - cefgetfileの利用
 - 38個のオリジナルデータを受信し、"testOrg.jpg"というファイル 名で保存
 - \$ cefgetfile ccnx:/_SF_/_uid.Matsuzono_/OrgData -f /tmp/log/testOrg.jpg
 - 保存したtestOrg.jpgが適切に開けるか見てみよう
 - ホストの"/tmp/log"ディレクトリのtestOrg.jpgを開こう
 - うまくtestOrg.jpgが受信できない場合、サーバのステータスを調べてみよう。
 - \$ cefgetfile ccnx:/_SF_/_uid.Matsuzono/Status -f ./Status
 - \$ cat ./Status

■ 課題:

- サーバ側はどのようなプログラムが動いているか考えてみよう
- 難課題:
 - "push-server"コンテナを使って、自分でサーバプログラムを作って試してみよう。