

Книга за шаблони за дизайн

Втора организационна сбирка

17.03.2012

Дневен ред

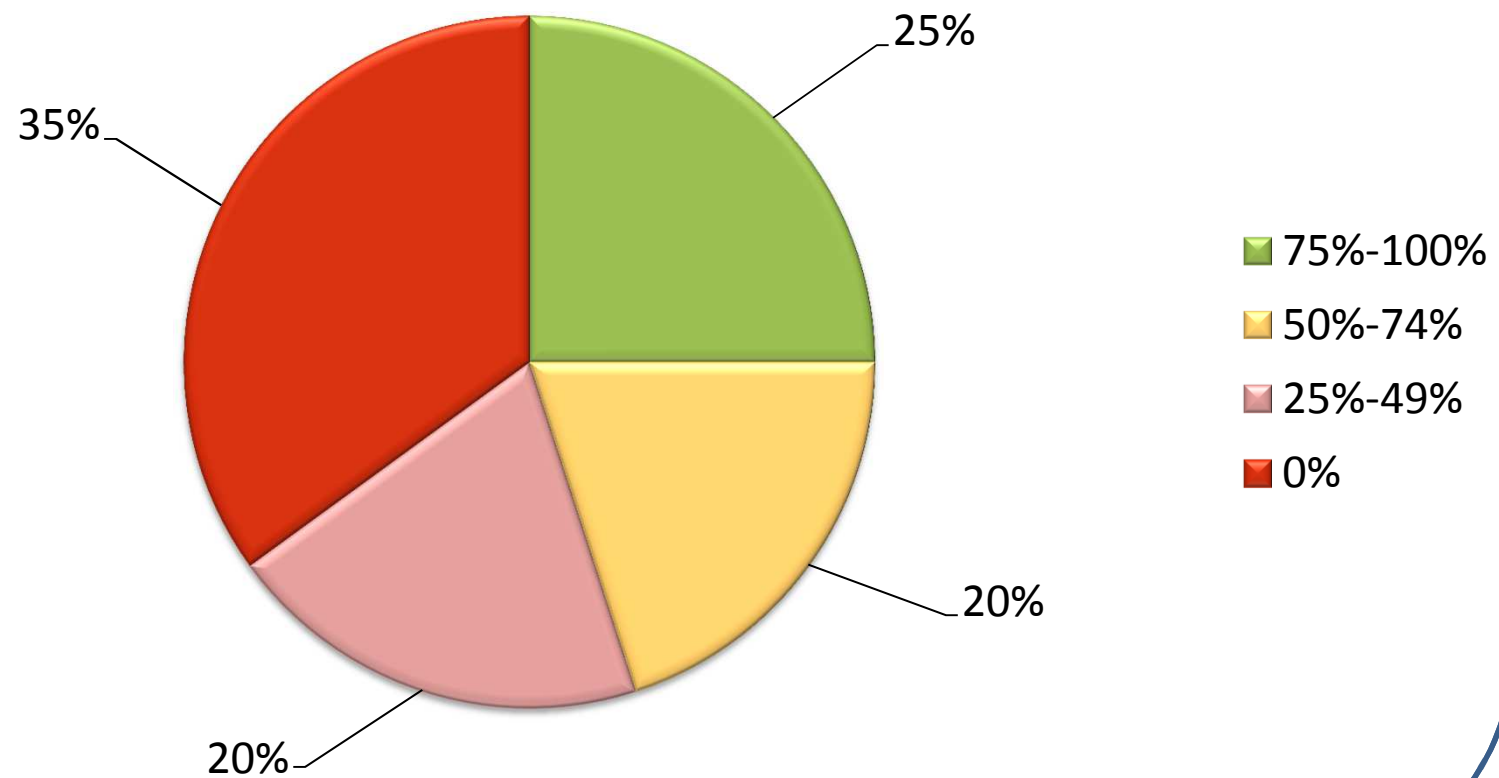
- Състояние на работата
- Ретроспекция
- Организация на работата
- За участниците
- Планиране на следващите итерации
- Дискусия

Състояние на работата (1)

	Глава	Автор	Планиране	Писане	TODO	Редакция	
1	Основни етапи от разработката на софтуер	Свилен Иванов	100%	100%	ОК	0%	
2	Принципи и техники на ООП		0%	0%		0%	
3.1	Принципи на ОО дизайн	Николай Ганчев	0%	25%	Трябва да се преработи	0%	
3.2	SOLID принципи		0%	0%	-	0%	
4	Кратко въведение в UML		0%	0%	-	0%	
5	Шаблони за дизайн – въведение		0%	0%	-	0%	
6	Абстрактна фабрика (Abstract Factory)	Михаил Стойнов	0%	0%	-	0%	
7	Строител (Builder)	Бранислав Аб.	100%	30%	- Доста близък превод с GoF - Неспазени стилове	0%	
8	Метод Фабрика (Factory Method)	Мирослав Мирославов	100%	70%	- Кодът от "Реализация" трябва да се премести в "Пример" - Липсват примери и задачи/решения	0%	
9	Прототип (Prototype)	Радослав Тодоров	100%	75%	- Има нужда от реорганизация (заради объркване от организаторите) - Липсват примери, задачи, ...	0%	
10	Сингълтон (Singleton)	Станислав Златинов	100%	70%	- Трябва да се довърши - Да се обсъди дали част от кода да се премести в секциите "Пример" - Оправяне на стиловете	0%	
11	Адаптер(Adapter)	Божидар Божанов	100%	85%	- Довършване на "Реализация"-та - Липсват примери, упътвания и т.н.	0%	
12	Мост (Bridge)	Николай Томитов	100%	90%	- Липсва обяснение на примера - Могат да се измислят задачи	0%	
13	Композиция (Composite)	Светлин Наков	0%	0%	-	0%	
14	Декоратор (Decorator / Wrapper)		0%	0%	-	0%	
15	Фасада (Facade)	Веселин Георгиев	0%	0%	-	0%	
16	Миниобект (Flyweight)		0%	0%	-	0%	
17	Прокси (Proxy)	Данаил Алексиев	100%	35%	- Неспазени стилове	0%	
18	Верига от отговорности (Chain of Responsibility)	Веселин Колев	0%	0%	-	0%	
19	Команда (Command)	Александър Вакрилов	100%	50%	- Диаграмите не са форматирани - Липсват реализация, примери и упражнения	0%	
20	Интерпретатор (Interpreter)	Константин Йовков	100%	50%	- Има недовършени секции - Липсват някои диаграми - Да се добавят задачи	0%	
21	Итератор (Iterator)		0%	0%	-	0%	
22	Посредник (Mediator)	Николай Василев	0%	0%	-	0%	
23	Мemento (Memento)	Николай Костов	0%	0%	-	0%	
24	Наблюдател (Observer)	Цветан Василев	100%	75%	- Липсват някои секции - Трябва да се обсъди кода в секция "Реализация"	0%	
25	Състояние (State)		0%	0%	-	0%	
26	Стратегия (Strategy)	Андрей Андреев	0%	0%	- Работата започна късно. - Трябва да се направи междинна проверка.	0%	
27	Шаблонен метод (Template Method)	Росица Лазова	90%	40%	- Преместване на кода в примерите - Неспазени стилове - Липсват някои секции	0%	
28	Посетител (Visitor)		0%	0%	-	0%	
29	Многослойна архитектура (Multilayer Architecture)		0%	0%	-	0%	
30	Модел-Представяне-Контролер(MVC)		0%	0%	-	0%	
			38,39%	25,65%		0,00%	
			0%	25%	50%	75%	100%

Състояние на работата (2)

Хора / Степен на завършеност



Ретроспекция

- Спри с...
- Продължи с...
- Започни с...

Спри с...

- Организаторския спам :Р
- „Не“ на паразитните английски думи
- Превеждането на GoF
- ...

Продължи с...

- Обратна връзка на организаторите
- Междинни проверки
- ...

Започни с...

- Дискусии по сериозни теми
- Трезва преценка за времето, което можете да отделите за проекта
 - **преди итерацията**
 - в случай на проблем **по време на итерацията** - уведомете ни!
- **Commit early, commit often!**
- Бъдете изчерпателни в обясненията
 - но не и прекалено многословни

Организация

- Нещо като scrum
- Кратки итерации/етапи
- Чести междинни проверки
 - Commit early, commit often
- Етапи
 - Писане ($2n+1$)
 - Редакция ($2n$)
- Организаторска редакция

Писане (+ планиране)

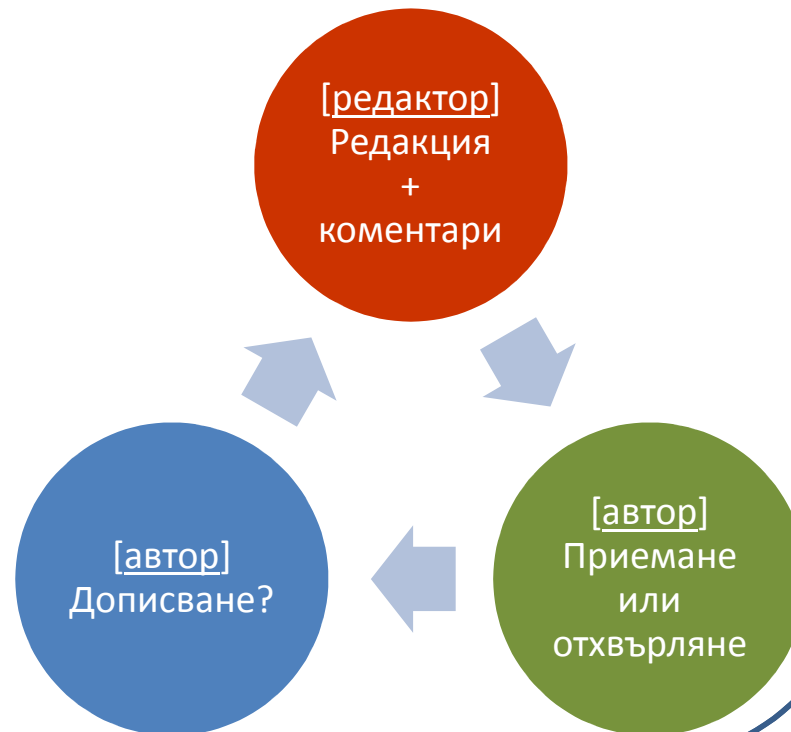
- Продължителност - 6 седмици
- Междинни проверка – на 2 седмици



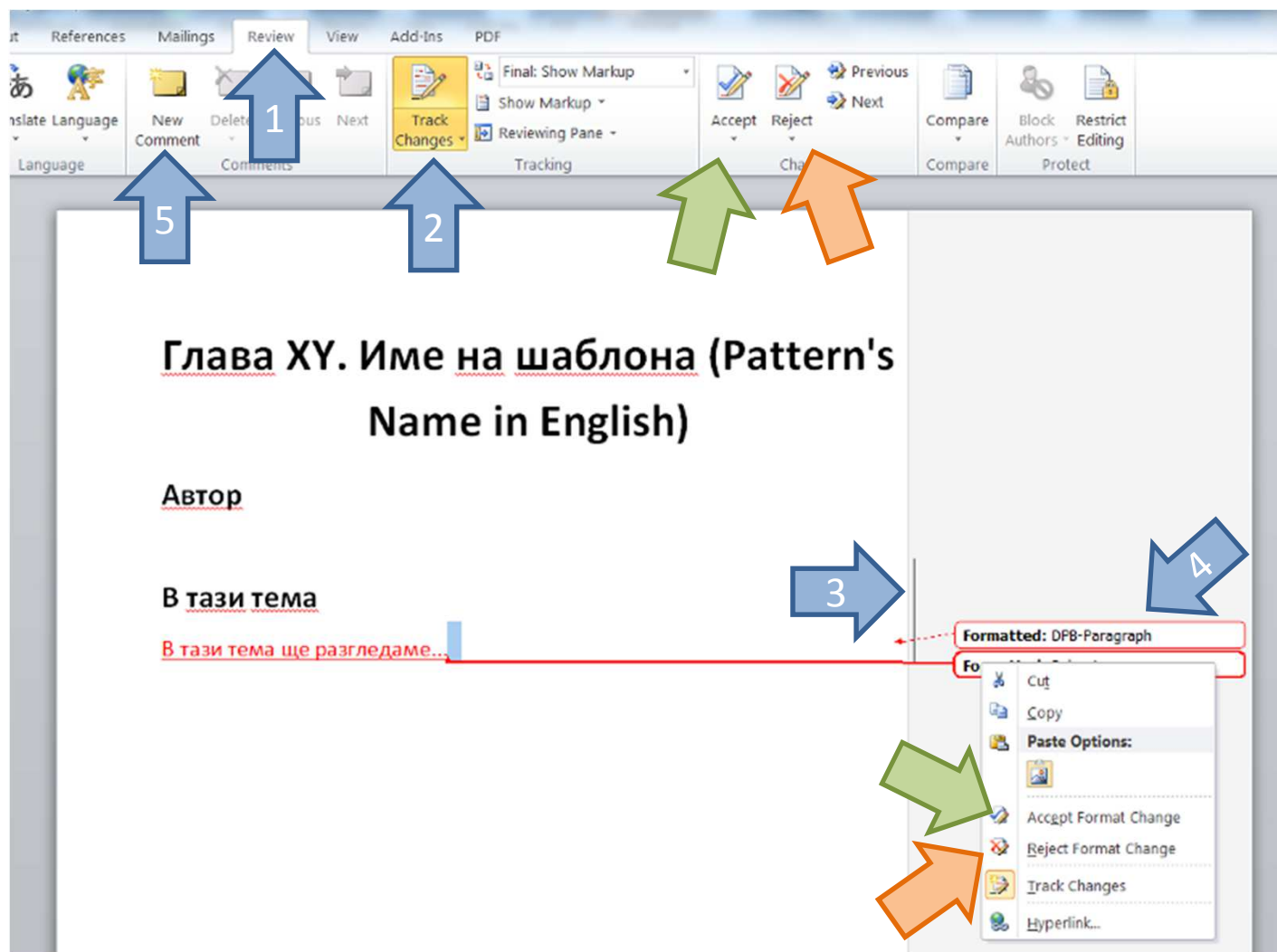
- Отсяване на сериозните автори*
- Разпределение на главите за редакция

Редакция

- Продължителност - 2 седмици
- Режим „Track Changes“



Режим “Track Changes”



Редакция

- Продължителност - 2 седмици
- Режим „Track Changes“
- Неформатирани глави
 - не се проверяват
- Комуникация автор-редактор
 - **Сс:** design.patterns.book.team@gmail.com
- Арбитър – организатори
- Какво правим с несговорчиви автори?
- Какво правим с несериозни редактори?

За участниците (1)

- В края на итерация - 100% завършеност
 - обем
 - качество
- Съобразяване с:
 - правилата за писане
 - съдържание
 - организация на материята
 - форматиране
 - упътванията на организаторите
 - упътванията на редакторите

За участниците (2)

- При невъзможност за писане/редактиране
 - кажете ни възможно най-рано
 - включване в по-късна итерация?
- Преценка на времето ви преди началото на итерацията
- Избор на глави за работа
 - през Doodle

За участниците (3)

- Преди да питате, потърсете
 - документите в хранилището
 - дискуссионната група
 - уикито
- Речник
 - Google Code > Wiki > Речник
 - всеки може да го модифицира
- Commit early, commit often
 - or leave the project...

Итерация 2 - Редакция

- Избор на глави:

- 17.03-18.03

- Начало

- 19.03.2012

- Край

- 01.04.2012

▼ Март 2012 < >

п	в	с	ч	п	с	н
27	28	29	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	1

Итерация 3 - Писане

- Избор на глави

- 31.03-1.04

- Начало

- 02.04.2012

- Край

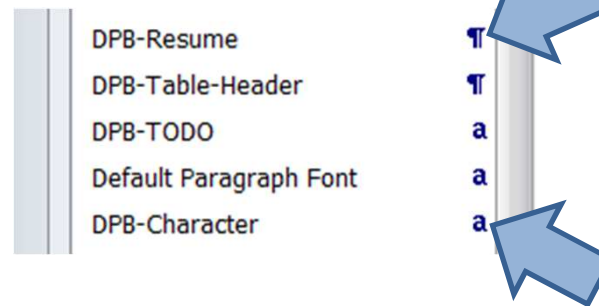
- 13.05.2012

▼ Април 2012							< >		▼ Май 2012							< >	
п	в	с	ч	п	с	н			п	в	с	ч	п	с	н		
26	27	28	29	30	31	1			30	1	2	3	4	5	6		
2	3	4	5	6	7	8			7	8	9	10	11	12	13		
9	10	11	12	13	14	15			14	15	16	17	18	19	20		
16	17	18	19	20	21	22			21	22	23	24	25	26	27		
23	24	25	26	27	28	29			28	29	30	31	1	2	3		
30	1	2	3	4	5	6			4	5	6	7	8	9	10		

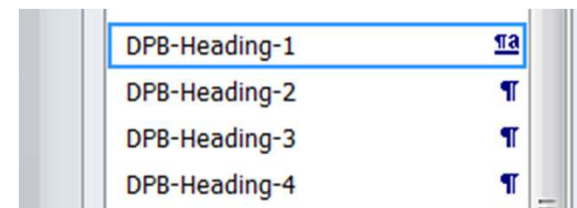
Стилове

- Видове стилове

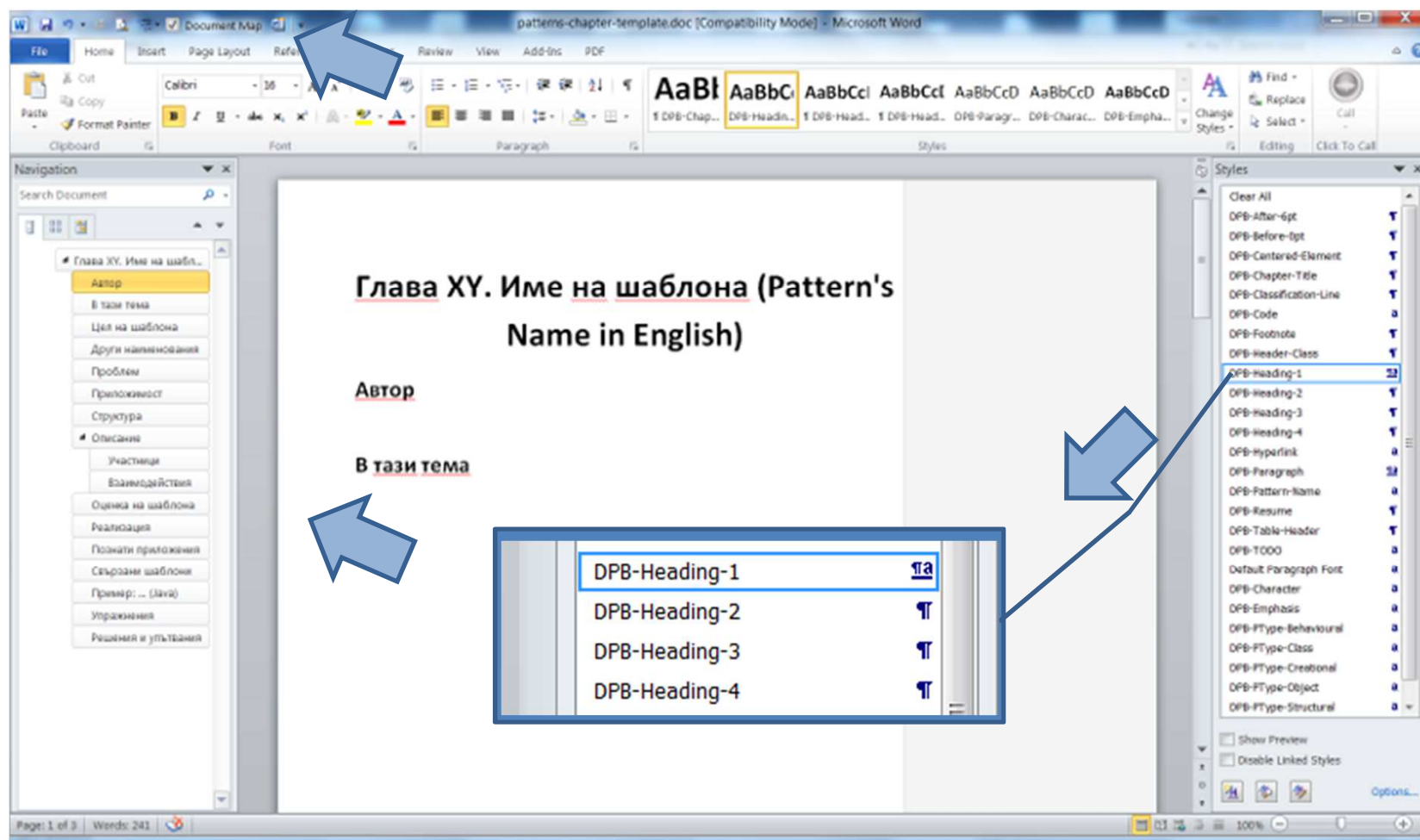
- абзац -- ¶
- СИМВОЛ -- а
- списък (кл. комб.)



- Връзка между стилове и структура на документа



Структура на документа



Дискусия (1)

- Секция „Реализация“ - пояснение
- Секция „Примери:... (Java)“ ≥ 1
- MS Word 2003/2010?
- Стилоте от Eclipse
- Шрифт на кода
 - Consolas 10pt или 11pt?
- Visual Paradigm – въпроси?

Дискусия (2)

- Електронни четци
- Права за писане на книгата?
- Нови участници в проекта?
 - Социални мрежи?
- ...

Благодарим за вниманието!