Diagrama de Classes Formal - Simulador de Hidrômetro v2.0 C "entry point" Main +main(args: String[]): void «cria e inicia» © *«controller»* Simulador -config: Configuração -rede: RedeHidraulica -hidrometro: Hidrometro -displayCaptura: Display O Simulador e a HidrometroGUI possuem uma associação bidirecional. O Simulador envia dados para a GUI, e a GUI envia comandos (eventos de botão) para o Simulador. -tela: HidrometroGUI -rodando: boolean -ultimoMetroCubicoSalvo: int -threadSimulacao: Thread *Simulador() *Iniciar(): void *parar(): void *solicitar@umentovazao(incremento: double): void *solicitar@umentovazao(incremento: double): void -loopSimulacao(): void (model) RedeHidraulica © #View# HidrometroGUI © @util» Configuração -vazaoAtual: double © "view util" Display © «model» Hidrometro -pressaoAtual: double -vazaoMediaAtual: double -hidrometroImage: BufferedImage -medidorPanel: MedidorPanel -statusLabel: JLabel -vazaoMediaLabel: JLabel -prop: Properties -pathSaidaCondicional: String -volumeConsumidoM3: double +RedeHidraulica(config: Configuração) -contadorImagens: int +Configuracao(caminhoArquivo: String) +getDouble(chave: String): double +Hidrometro() +registrarConsumo(vazao: double, deltaTime: int, comAr: boolean, fatorAr: double): void +aumentarVazaoMedia(incremento: double): void +diminuirVazaoMedia(incremento: double): void +Display(config: Configuracao) +capturarTela(panel: JPanel): BufferedImage +salvarImagemMetroCubico(imagem: BufferedImage, metroCubico: int): void +HidrometroGUI(simulador: Simulador) +atualizarDados(leitura: double, vazao: double, pressao: double, vazaoMedia: double, status: String): void +getMedidorPanel(): MedidorPanel +getInt(chave: String): int +getString(chave: String): String +diminuirvazaoMedia(incremento: +getVazaoMediaAtual(): double +atualizarEstado(): void +getVazaoAtual(): double +getPressaoAtual(): double +getVolumeConsumidoM3(): double ((captura)) (Views) HidrometroGUI.MedidorPanel -leituraAtual: double -vazaoAtual: double -pressaoAtual: double -animationTimer: Timer #paintComponent(g: Graphics): void +actionPerformed(e: ActionEvent): void C JPanel (jdk) ActionListener