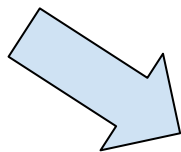


Début



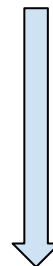
serveur prêt

joueur 1 connecté

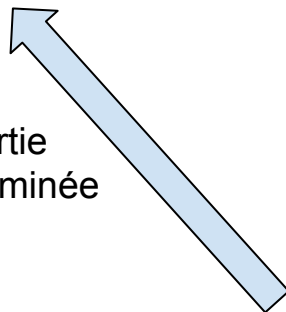


serveur initialisé

joueur 2  
connecté



partie  
terminée



partie en cours

