

Vue Accueil

Les Loups-Garous v0.1

Les Loups-Garous



Règles du jeu

Entrez votre pseudonyme :

Se connecter

Quitter

Vue Règles

Les Loups-Garous v0.1

Les Loups-Garous

Règles du Loups-Garous

Cartes

Catégories

Principe

Déroulement Jour

Déroulement Nuit

Cartes

Savoir-vivre

Triche

Dans le Loups-Garous original, il existe énormément de cartes.

Pour plus de simplicité, nous avons décidé de garder 7 cartes emblématiques :

Villageois : La carte basique. Vous n'avez aucun pouvoir durant la nuit, et vous pouvez juste voter et argumenter le jour.

Loup-Garou : Le méchant du jeu. Chaque nuit, vous devez vous mettre d'accord avec les autres loups-

Retour

Vue Salon de jeu

Les Loups-Garous v0.1

Salon de jeu

Règles du jeu

Votre rôle



Villageois

Les loups-garous se réveillent et choisissent la proie qu'ils veulent dévorer.
Les loups-garous ont fait leur choix...
La voyante se réveille, et décide d'une cible.
Après avoir fait usage de ses pouvoirs, elle peut se rendormir.
C'est au tour de la sorcière de se réveiller.

Voter

Quitter

La nuit tombe sur Thiercelieux, vous vous endormez paisiblement...

Les loups-garous se réveillent et choisissent la proie qu'ils veulent dévorer.

Les loups-garous ont fait leur choix...

La voyante se réveille, et décide d'une cible.

Après avoir fait usage de ses pouvoirs, elle peut se rendormir.

C'est au tour de la sorcière de se réveiller.

Le jour se lève, le village se réveille.

Malheureusement, cette nuit, Eliott a été tué...

Il était VOYANTE.

Il est l'heure de voter pour désigner la personne à pendre aujourd'hui.

Envoyer un message



Joueurs : 9

2 loup(s)-garou(s) restant(s)

Vivants

Vincent

Eliott

Thomas

John

Mike

Morts

Denis

Damien

Théo

Eliott

Villageois

Loup-Garou

Loup-Garou

Voyante

Vue Loup-Garou

Actions du loup-garou

C'est votre tour. Vous seul(e) pouvez voir le texte suivant :
Vous avez 10 secondes pour voter pour qui tuer, accordez-vous
avec les autres loups-garous :

- | | | |
|---|--------------------------------|----------------------------------|
| <input type="radio"/> Vincent : 0 | <input type="radio"/> John : 0 | <input type="radio"/> Thomas : 1 |
| <input checked="" type="radio"/> Eliott : 3 | <input type="radio"/> Mike : 0 | <input type="radio"/> Jordan : 0 |

OK

Vue Cupidon

Actions de Cupidon

C'est votre tour. Vous seul(e) pouvez voir le texte suivant :
Vous avez 10 secondes pour sélectionner deux personnes qui
seront en couple.

Si l'une d'elle meurt, l'autre se suicide pour la rejoindre :

- | | | |
|--|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Vincent | <input checked="" type="checkbox"/> Nicolas | <input type="checkbox"/> Thomas |
| <input checked="" type="checkbox"/> Eliott | <input type="checkbox"/> Valentin | <input type="checkbox"/> Jordan |

OK

Vue Voyante

Actions de la Voyante

C'est votre tour. Vous seul(e) pouvez voir le texte suivant :
Vous avez 10 secondes pour sélectionner une personne et découvrir son rôle.

☐ Vincent

☐ John

☐ Thomas

☒ Eliott

☐ Mike

☐ Jordan

OK

Vue Sorcière

Actions de la sorcière

C'est votre tour. Vous seul(e) pouvez voir le texte suivant :

Voici la personne qui a été tuée cette nuit : **Mike**.

Il vous reste actuellement 1 potion de vie et 1 potion de mort.

Que voulez-vous faire ?

Vue Villageois

Actions du jour

Votez pour le joueur à éliminer aujourd'hui.

☐ Vincent : 0

☐ John : 0

☐ Thomas : 1

☒ Eliott : 3

☐ Mike : 0

☐ Jordan : 0

OK