Protocole

# Liste des messages échangés

## Envoi de message d’actions

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| demande : string | demandeVoteVillage |
| demandeVoteLoupGarou |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| cycle : string | jour |
| nuit |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| action : string | voteLoupGarou |
| voteVillage |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| demandeVoteVillage : int | Entre 1 et 8 |
| demandeVoteLoupGarou : int | Entre 1 et 8 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| personneTue : int | Entre 1 et 8 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| attributionDesRoles : int | Entre 1 et 7 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Messages** | **Valeurs possibles** |
| erreur : string | erreurIdentification |

|  |
| --- |
| **Messages** |
| authentification : string |

|  |
| --- |
| **Messages** |
| listeDesJoueurs : string |