

# FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" DU PROJET

## IDENTIFIER VOTRE CHOIX DE SUJET

Titre du projet : l'm coming Bossssss

URL si applicable :

## DÉCRIVEZ VOTRE PROJET (2 PARAGRAPHES MINIMUM)

### Principe du jeu

Le jeu se base sur le principe d'un escape game, soit de sortir d'une pièce dans laquelle on est enfermée. Dans ce jeu, un personnage s'est retrouvé bloqué dans sa chambre. Il doit trouver un moyen de pouvoir sortir le plus rapidement possible pour arriver à l'heure à son travail.

### Fonctionnement du jeu

Pour pouvoir ouvrir la porte, le personnage va avoir accès à un système de fabrication d'objets grâce à une combinaison de plusieurs objets justement. Il pourra apprendre des recettes d'outils, les utiliser ensuite pour trouver un moyen d'ouvrir la porte de sa chambre.

## NOMMEZ 3 COMPÉTITEURS À VOTRE PROJET

*qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)*

Nom du compétiteur 1	<a href="https://henryheffernan.com/">https://henryheffernan.com/</a>
Nom du compétiteur 2	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Hm7fdd8TD7Y">https://www.youtube.com/watch?v=Hm7fdd8TD7Y</a>
Nom du compétiteur 3	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=q917-qLysyg">https://www.youtube.com/watch?v=q917-qLysyg</a>

## LISTER LE MATÉRIEL DE CE PROJET

- Ordinateur
- 
- 

*Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?*

*Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?*

# IDENTIFIER DEUX ASPECTS TECHNOLOGIQUES

*Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc*

**Aspect 1 :** Unity ( WebGL ) ou Three.js ou Blender

---

**Aspect 2 :** Web

---

## PRÉCISEZ L'APPRENTISSAGE TECHNIQUE QUI SE FERA PENDANT LE PROJET

*soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)*

**Technologie :** Unity ( WebGL ) ou Three.js ou Blender

---

**URL :** <https://threejs.org/> ou [https://www.khronos.org/webgl/wiki/Main\\_Page](https://www.khronos.org/webgl/wiki/Main_Page) ou <https://www.blender.org/>

---

*Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?*

Réalisation des éléments visuels 2D ou 3D du jeu

## ILLUSTRATION

*Si une illustration peut nous aider à mieux comprendre le projet, merci de l'inclure ici.*



*Vous pouvez inclure plus de matériel directement dans Github.*

**=> Après avoir rempli cette fiche : veuillez accepter l'assignment GitHub, convertir ce document en pdf et le remettre dans Github directement.**

**SVP : placer aussi le lien collaboratif du document incomplet avant de commencer.**