

GRILLE de COMPARAISON pour la techno

		Blender	Unity
Utilisabilité	ux & couleurs	Interface orientée développement de jeux	Interface orientée animation 3D
	librairies / modules	Store : Asset Store	Outils intégrés
	format (export et envoi)		
	rapidité	Rapide pour le développement de jeux	Dépend de la complexité du projet 3D
Pérennité	coût	Gratuit	Gratuit
	licence	NA	NA
	interopérabilité (protocoles)	Importation de modèles 3D	Exportation de modèles 3D
	sécurité	NA	NA
Autres critères	app internes	NA	Modélisation, animation, effets visuels
	API	NA	NA
	automatisations	Supports pour les scripts C#	Support pour les scripts Python

J'ai choisi la technologie Unity car elle est plus efficace pour un rendu 3D d'une simple structure. De plus, Les outils intégrés a Unity permettent de visualiser le résultat des effets visuels directement dans Unity.