

# GRILLE de COMPARAISON pour la techno

		Blender	Unity
Utilisabilité	ux & couleurs	Interface orientée développement de jeux	Interface orientée animation 3D
	librairies / modules	Store : Asset Store	Outils intégrés
	format (export et envoi)		
	rapidité	Rapide pour le développement de jeux	Dépend de la complexité du projet 3D
Pérennité	coût	Gratuit	Gratuit
	licence	NA	NA
	interopérabilité (protocoles)	Importation de modèles 3D	Exportation de modèles 3D
	sécurité	NA	NA
Autres critères	app internes	NA	Modélisation, animation, effets visuels
	API	NA	NA
	automatisations	Supports pour les scripts C#	Support pour les scripts Python

J'ai choisi la technologie Blender car je n'en ai jamais fait. De plus, Blender possède des librairies diversifiées sur le Store et peut me permettre d'importer le modèle 3D sur une page WEB.