

FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" DU PROJET

IDENTIFIER VOTRE CHOIX DE SUJET

Titre du projet : French Tacos Maker

URL si applicable :

DÉCRIVEZ VOTRE PROJET (2 PARAGRAPHES MINIMUM)

Mon projet sera un créateur de french tacos. L'utilisateur sera placé dans une cuisine. Il aura à disposition des galettes, des tomates, de la salade, des cordons bleus, de la viande hachée et du poulet. L'utilisateur devra remplir le tacos avec les ingrédients qu'il souhaite, le fermer et le mettre dans le grill. L'utilisateur recevra une note sur 100 pour son tacos en fonction de différents critères.

L'utilisateur pourra créer un nombre infini de french tacos. Il n'y a pas de possibilité de gagner ou perdre.

NOMMEZ 3 COMPÉTITEURS À VOTRE PROJET

qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)

| | |
|------------------------|---|
| Design the Next Iphone | https://neal.fun/design-the-next-iphone/ (réalisé en Three Js et possibilité d'ajouter des éléments donc ressemblant à mon projet) |
| Nom du compétiteur 2 | url 2 |
| Nom du compétiteur 3 | url 3 |

LISTER LE MATÉRIEL DE CE PROJET

- Ordinateur
-
-

Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?

Oui

Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?

Non

IDENTIFIER DEUX ASPECTS TECHNOLOGIQUES

Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc

Aspect 1 : Gérer les mouvements de l'utilisateur

Aspect 2 : Algorithme pour déterminer un pourcentage de réussite du tacos

PRÉCISEZ L'APPRENTISSAGE TECHNIQUE QUI SE FERA PENDANT LE PROJET

soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)

Technologie : ThreeJS

URL : <https://threejs.org/>

Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?

Je vais utiliser ThreeJS pour modéliser les différents produits et gérer tous les mouvements. L'intégralité de mon projet sera en fait réalisé en ThreeJS

ILLUSTRATION

Si une illustration peut nous aider à mieux comprendre le projet, merci de l'inclure ici.

Remplacer l'image

Vous pouvez inclure plus de matériel directement dans Github.

=> Après avoir rempli cette fiche : veuillez accepter l'assignment GitHub, convertir ce document en pdf et le remettre dans Github directement.

SVP : placer aussi le lien collaboratif du document incomplet avant de commencer.