

# GRILLE de COMPARAISON pour la techno

		Three.js	Babylon.js
Utilisabilité	ux & couleurs	NA	NA
	librairies / modules	Quelques librairies existantes	Quelques librairies existantes
	format (export et envoi)	NA	NA
	rapidité	Plus rapide que Babylon.js	Moins rapide que Three.js
Pérennité	coût	Gratuit et open source	Gratuit et open source
	licence	MIT License	Apache3
	interopérabilité (protocoles)	Compatible avec pleins de librairies	Compatible avec pleins de librairies
	sécurité	Code côté client	Code côté client
Autres critères	app internes	NA	NA
	API	JavaScript	TypeScript
	automatisations	NA	NA

Les deux technologies sont très ressemblantes.

J'ai néanmoins choisi de prendre Three.js car Babylon.js est plus orientée pour les jeux vidéos. De plus, Three.js possède une plus grande communauté et donc une meilleure aide si besoin.

