

FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" DU PROJET

IDENTIFIER VOTRE CHOIX DE SUJET

Titre du projet : French Tacos Maker

URL si applicable :

DÉCRIVEZ VOTRE PROJET (2 PARAGRAPHES MINIMUM)

Mon projet sera un créateur de french tacos. L'utilisateur sera placé dans une cuisine. Il aura à disposition des galettes, des tomates, de la salade, de la viande hachée et du poulet. L'utilisateur devra remplir le tacos avec les ingrédients qu'il souhaite. Il faudra cliquer sur un ingrédient pour le sélectionner, puis laissez appuyer pour que l'ingrédient sélectionné soit mis. L'ingrédient pourra être mis n'importe où, que cela soit la cuisine, par terre, ou sur le tacos (ce qui est le but). Il pourra aussi mettre le tacos sur la presse à tacos et le laisser cuire autant qu'il veut. Enfin, lorsque le tacos sera déposé sur le comptoir, il sera considéré comme terminé et recevra une note sur 100. Cette note sera déterminé par la cuisson du tacos, à quel point il est rempli, l'harmonie des ingrédients (n'avoir mis que des tomates n'est pas harmonieux par exemple), la propreté de la cuisine et le temps de réalisation de ce tacos

L'utilisateur pourra créer un nombre infini de french tacos. Il n'y a pas de possibilité de gagner ou perdre.

NOMMEZ 3 COMPÉTITEURS À VOTRE PROJET

qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)

Design the Next Iphone	https://neal.fun/design-the-next-iphone/ (réalisé en Three Js et possibilité d'ajouter des éléments donc ressemblant à mon projet)
Nom du compétiteur 2	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nordcurrent.canteenhd&hl=en_US&pli=1
Nom du compétiteur 3	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tapblaze.pizzabusiness&hl=fr_CA&gl=US

LISTER LE MATÉRIEL DE CE PROJET

- Ordinateur
-
-

Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?

Oui

Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?

Non

IDENTIFIER DEUX ASPECTS TECHNOLOGIQUES

Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc

Aspect 1 : Gérer les mouvements de l'utilisateur

Aspect 2 : Algorithme pour déterminer un pourcentage de réussite du tacos

PRÉCISEZ L'APPRENTISSAGE TECHNIQUE QUI SE FERA PENDANT LE PROJET

soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)

Technologie : ThreeJS

URL : <https://threejs.org/>

Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?

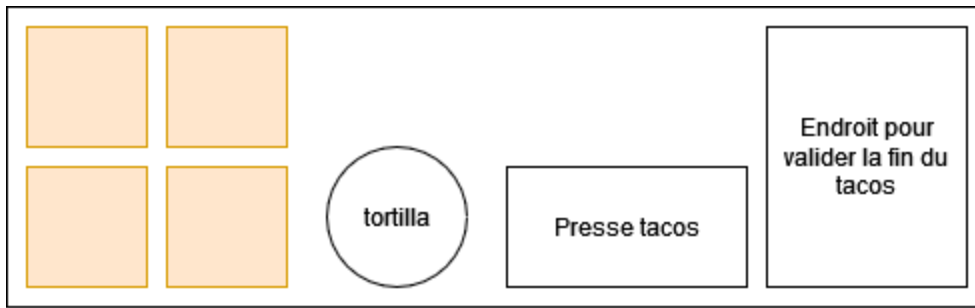
Je vais utiliser ThreeJS pour modéliser les différents produits et gérer tous les mouvements. L'intégralité de mon projet sera en fait réalisé en ThreeJS. J'utiliserai des modèles déjà faits pour les éléments 3D (exemple : ce lien qui sera de la viande hachée : https://poly.pizza/m/cgfM_H3VIQP).

C'est grâce à Three.js que je pourrai déplacer les produits et venir les mettre sur le tacos, ou que je pourrai mettre le tacos sur la presse à tacos ou sur le comptoir.

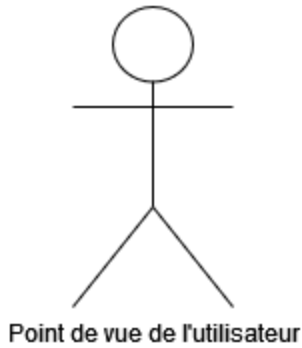
Pour l'utilisation de la gravité, je vais essayer d'utiliser CANNON

ILLUSTRATION

Si une illustration peut nous aider à mieux comprendre le projet, merci de l'inclure ici.



Liste des ingrédients



Placement des différents éléments sur l'écran utilisateur

Vous pouvez inclure plus de matériel directement dans Github.

=> Après avoir rempli cette fiche : veuillez accepter l'assignment GitHub, convertir ce document en pdf et le remettre dans Github directement.

SVP : placer aussi le lien collaboratif du document incomplet avant de commencer.