



PROJET spécialisé 2022

Analyse fonctionnelle

Axel Klein



FONCTIONNALITÉ

Ici vous décrivez une fonctionnalité critique à ajouter au logiciel

Déplacement en 3D

Déplacement en 3D

Pour frapper une balle de ping pong l'IA doit pouvoir se déplacer dans un volume avec aisance avec précision. Elle se dirigera vers un objectif pour symboliser la balle de ping pong



SCÉNARIO

Ici vous expliquez le scénario d'utilisation de votre fonctionnalité

STORYBOARD ou USE CASE

Il faut remplir seulement 1 des deux templates

L'idée est de montrer
CLAIREMENT le scénario
d'utilisation du logiciel
d'une manière ou d'une autre.

Soit on remplit

– FICHE de CAS
d'utilisation

Soit on remplit

– STORYBOARD

—

CAS D'UTILISATION : (nom de la fonctionnalité)

Résumé	Match de ping pong	
Acteur principal	L'utilisateur	
Autres Intervenants (s'il y a lieu)	Intervenant	Rôle
Préconditions		
Postconditions		
Scénario nominal	Étape	Action
<div>Ici on doit alterner INPUT et OUTPUT</div> <div>On doit nommer les FENÊTRES impliquées par leur NOM</div>	1	L'utilisateur envoie la balle vers l'ia en touchant les deux tables
	2	L'ia la renvoi en touchant la table adverse
	3	L'utilisateur envoie la balle vers la table de l'IA
	4	L'ia la renvoi en touchant la table adverse
	5	...
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	

Scénarios alternatifs	Étape	Actions
	2.1	
	2.2	
	5.1.1	
	5.1.2	