

# GRILLE de COMPARAISON pour la techno

		Unreal Engine (C++)	Godot
Utilisabilité	ux & couleurs	Oui, variété d'interface et de couleur, importation extérieur possible	Oui, variété d'interface et de couleur importation extérieur possible
	librairies / modules	Oui, de nombreuses librairies sont disponible avec une communauté présente et active	Oui, de nombreuses librairies et plusieurs langages (python, C#, C++ etc...) sont disponible avec une communauté moins présente et active
	format (export et envoi)	Oui, on peut créer un exécutable pour lancer le jeu, ordonner les fichiers pour avoir une arborescence logique, export et envoie très simple	Oui, on peut créer un exécutable pour lancer le jeu, ordonner les fichiers pour avoir une arborescence logique, export et envoie très simple
	rapidité	L'un des meilleurs moteur de jeu, optimisé pour tout ordinateur.	Moteur de jeu connu, par forcément optimisé et donc des latences peuvent survenir
Pérennité	coût	Peu de coût, voire rien du tout	Pas de coût
	licence	Licence gratuite et libre	Licence gratuite et libre
	interopérabilité (protocoles)	Interface claire, parfois peut nécessité la documentation.	Interface claire, parfois peut nécessité la documentation.