

The background of the slide is an abstract composition of various geometric shapes, primarily rectangles and squares, in a range of colors including yellow, orange, red, green, blue, and purple. These shapes are layered and semi-transparent, creating a sense of depth and movement. Thin white lines intersect the colored areas, forming a grid-like pattern that adds to the geometric complexity.

PROJET spécialisé 2022

Analyse fonctionnelle

Lucas HEIDET



Correction

Fonctionnalité de correction du texte dans l'interface

INTERFACE UTILISATEUR

Correction

La correction est le composant principal de l'application. La correction va se faire par l'entrée d'un texte par l'utilisateur, puis il va appuyer sur le bouton "corriger". Le texte corrigé va apparaître et l'utilisateur n'aura plus qu'à le copier/coller.

The background features a complex abstract design. On the left, there are several overlapping, semi-transparent squares in shades of green, yellow, and blue, creating a layered effect. To the right, a large, solid blue rectangle dominates the upper half. The bottom of the image is divided into two main sections: a black rectangle on the left and a blue rectangle on the right. The word 'FENÊTRE' is centered in the white space above the bottom sections, and 'INTERFACE UTILISATEUR' is written in white on the black bottom-left rectangle.

FENÊTRE

INTERFACE UTILISATEUR

Fenêtre principale

Fenêtre principale de l'application, avec laquelle on pourra exécuter plusieurs actions. Le texte à corriger sera entré dans la zone de texte prévue à cet effet, et la correction sera affiché dans la zone de texte à côté. Plusieurs options sont encore à réfléchir pour créer une fenêtre complètement fonctionnelle

The image shows a mockup of a graphical user interface (GUI) window. At the top is a menu bar with four items: "Fichier", "Edit", "Mode", and "Aide". To the right of the menu bar are three window control buttons: a minus sign, a square (maximize), and a red "X" (close). The main area of the window is divided into two large, empty rectangular boxes. The left box contains the placeholder text "Texte à corriger" in the top-left corner. Below the left box is a button labeled "Corriger". Below the right box is a button labeled "Supprimer".



SCÉNARIO

Ici vous expliquez le scénario d'utilisation de votre fonctionnalité

STORYBOARD ou USE CASE

CAS D'UTILISATION : Correction d'une phrase

Résumé	L'utilisateur va corriger une phrase qu'il a entré dans la zone prévue à cet effet.	
Acteur principal	L'utilisateur	
Autres Intervenants (s'il y a lieu)	Intervenant	Rôle
Préconditions	Avoir entré une phrase dans la zone de texte	
Postconditions	/	
Déclencheur	Appui sur le bouton "corriger"	
Scénario nominal	Étape	Action
	1	Input : l'utilisateur tape sa phrase dans la zone de texte de la fenêtre principale
	2	Output : aucun pour le moment
	3	Input : l'utilisateur appuie sur le bouton corriger
	4	Output : la correction du texte apparaît dans la partie droite de la fenêtre de texte
	5	
	6	
	7	
	8	
	9	
	10	
	11	
	12	
	13	
	14	
	15	
	16	

Scénarios alternatifs	Étape	Actions
	3.1	Input : l'utilisateur appuie sur le bouton "supprimer"
	3.1	Output : le texte est entièrement effacé