

FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" DU PROJET

IDENTIFIER VOTRE CHOIX DE SUJET

Titre du projet : Gestion des comptes

URL si applicable :

DÉCRIVEZ VOTRE PROJET (2 PARAGRAPHES MINIMUM)

L'idée du projet serait de créer une application mobile qui permettrait de prendre en photo des tickets de caisse afin de pouvoir récupérer le prix total, le nom de l'entreprise etc. afin de pouvoir les stocker et les mettre dans un fichier excel, ce qui permettrait aux utilisateurs de réaliser leurs comptes plus facilement.

Ce projet serait divisé en plusieurs étapes :

étape 1 : Faire en sorte grâce à un scan ou avec une photo d'un ticket de caisse, de pouvoir récupérer la date, le nom du magasin ainsi que le montant. L'utilisateur pourra ensuite choisir la catégorie de cette dépense. Il faudra également pouvoir rentrer manuellement des dépenses et pouvoir mettre les dépenses récurrentes, comme par exemple des virements, des prélèvements d'abonnements.

étape 2 : Prendre en considération que les tickets peuvent être envoyés par mail ou sms.

étape 3 : Pouvoir comparer les relevés rentrés avec ceux envoyés par la banque (format pdf) => et pouvoir dans l'application, avoir la possibilité d'en supprimer, d'en ajouter ou d'en modifier par exemple.

Il y aurait une première page qui proposerait de scanner ou de déposer une photo. Puis, une liste déroulante permettrait de sélectionner la catégorie de la dépense lorsque.

Il y aurait une deuxième page qui permettrait de voir toutes les dépenses. On pourrait également utiliser une barre de recherche afin de rechercher une dépense grâce à un libellé.

NOMMEZ 3 COMPÉTITEURS À VOTRE PROJET

qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)

Linxo	https://www.linxo.com
Excel	https://www.microsoft.com/fr-ca/microsoft-365/excel

LISTER LE MATÉRIEL DE CE PROJET

- Ordinateur
- Téléphone
-

Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?

Oui

Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?

Non

IDENTIFIER DEUX ASPECTS TECHNOLOGIQUES

Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc

Aspect 1 : Application mobile avec JS et Python => Web

Aspect 2 : Lecture d'image => Algorithmes, IA

PRÉCISEZ L'APPRENTISSAGE TECHNIQUE QUI SE FERA PENDANT LE PROJET

soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)

Technologie : Tesseract python / Créer une application mobile

URL : <https://towardsdatascience.com/how-to-extract-text-from-images-using-tesseract-ocr-engine-and-python-22934125fdd5>

Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?

L'utilisation du module Tesseract de Python permet de renvoyer le texte d'une photo. Je pourrais donc récupérer les informations nécessaires qui proviennent du ticket de caisse.

Je créerais l'application mobile avec ReactNative ou Flutter et j'utiliserais également un script python.

Si l'application est faite à l'aide de Flutter, il faudrait également que j'étudie le langage de programmation Dart. Dart est un langage de programmation orienté objet comme le Java ou le C#. Il est développé par Google.

ILLUSTRATION

Si une illustration peut nous aider à mieux comprendre le projet, merci de l'inclure ici.

Vous pouvez inclure plus de matériel directement dans Github.

=> Après avoir rempli cette fiche : veuillez accepter l'assignment GitHub, convertir ce document en pdf et le remettre dans Github directement.

SVP : placer aussi le lien collaboratif du document incomplet avant de commencer.