

**PROJET spécialisé 2022**

# **Analyse fonctionnelle**

**VOTRE NOM**



# FONCTIONNALITÉ

Ici vous décrivez une fonctionnalité critique à ajouter au logiciel

**INTERFACE UTILISATEUR**

# Choix du programme d'entraînement

L'application tient sur cette fonctionnalité : pouvoir cibler la partie du corps que l'on souhaite entraîner.

Cette fonctionnalité va donc avoir pour but que l'utilisateur choisisse l'entraînement qu'il va effectuer aujourd'hui.

Après avoir cliquer sur commencer à l'accueil, nous nous retrouvons sur le menu permettant de choisir la partie du corps que nous voulons entraîner.

Pour cela, je vais, normalement, mettre en place un corps interactif, qui sera cliquable. En fonction de la partie visée, l'utilisateur pourra confirmer son choix, et sera emmené vers les exercices à travailler.

Une fois que la zone est choisie, on va lancer une requête SQL, qui va donc nous amener vers les informations utiles de notre base de données, les sélectionner et les afficher sur l'écran suivant.

Nous avons désormais le programme face à nous avec la liste des exercices à faire, le nombre de répétitions par exercices et les images liées à chaque exercice.



# FENÊTRES

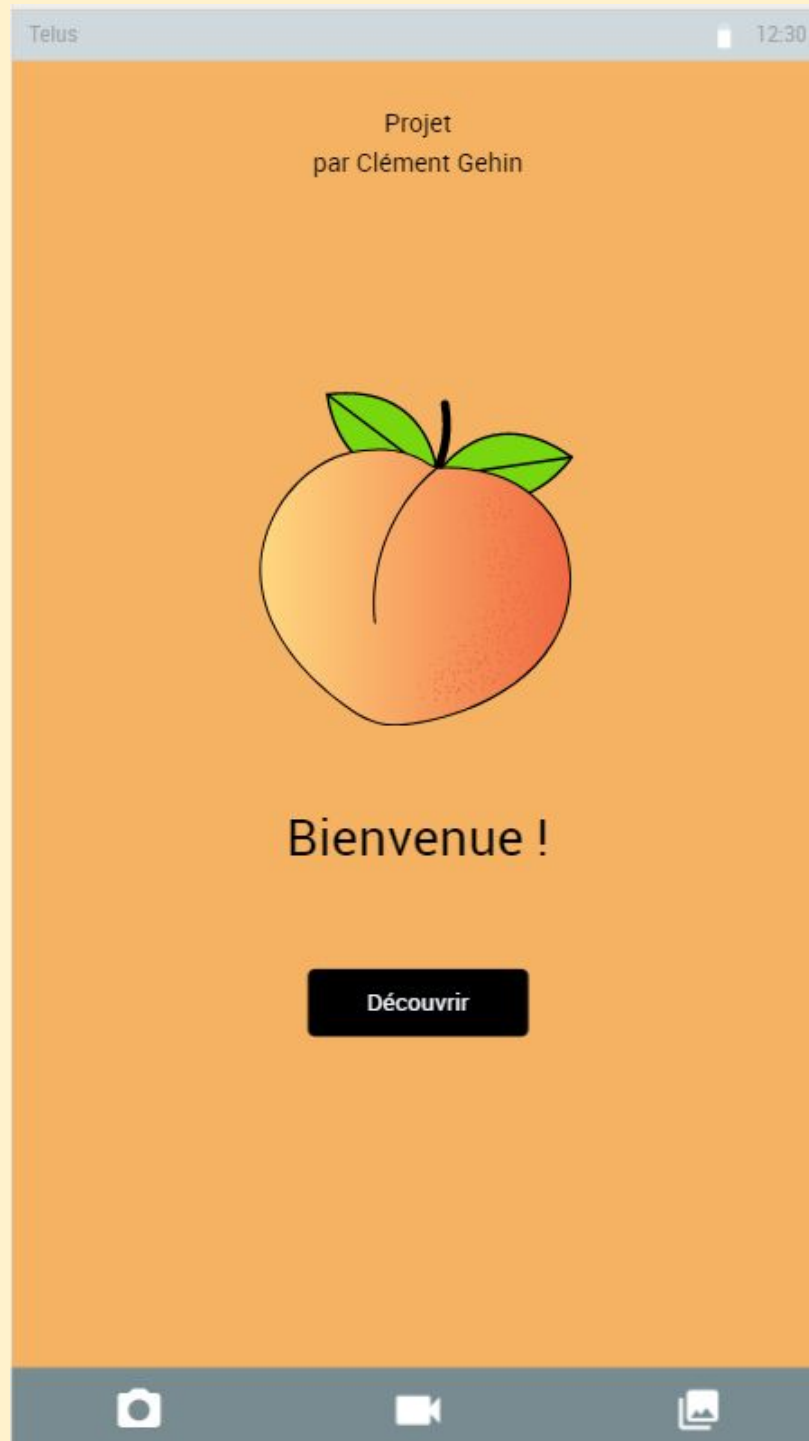
Ici vous insérez les dessins des fenêtres de votre logiciel.

**INTERFACE UTILISATEUR**

# Accueil

DESCRIPTION de votre FENÊTRE ! Remplir la boîte....

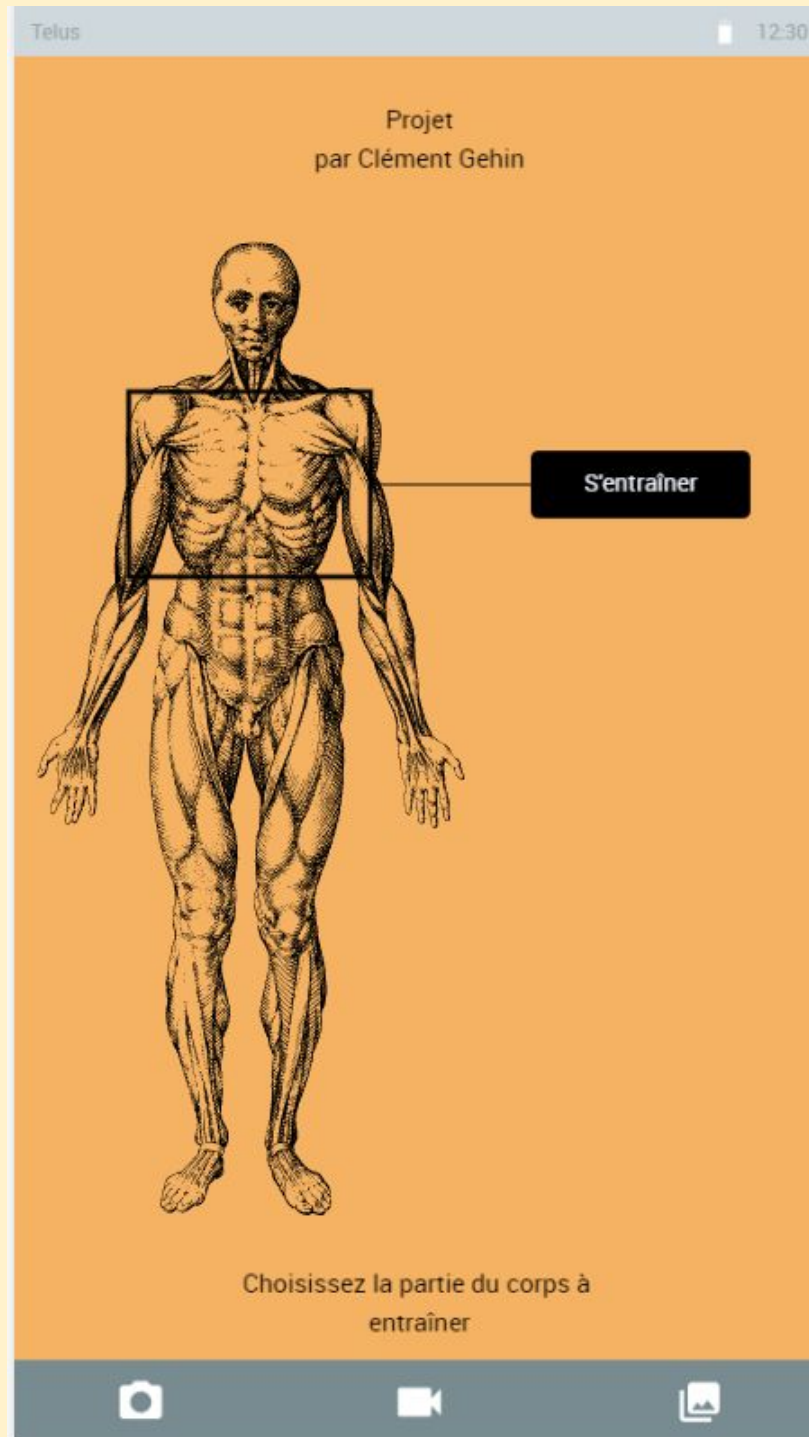
Ici on se retrouve avec une simple page d'accueil, afin de lancer l'application. On a simplement une interaction avec le bouton à réaliser



# Corps interactif

DESCRIPTION de votre FENÊTRE ! Remplir la boîte....

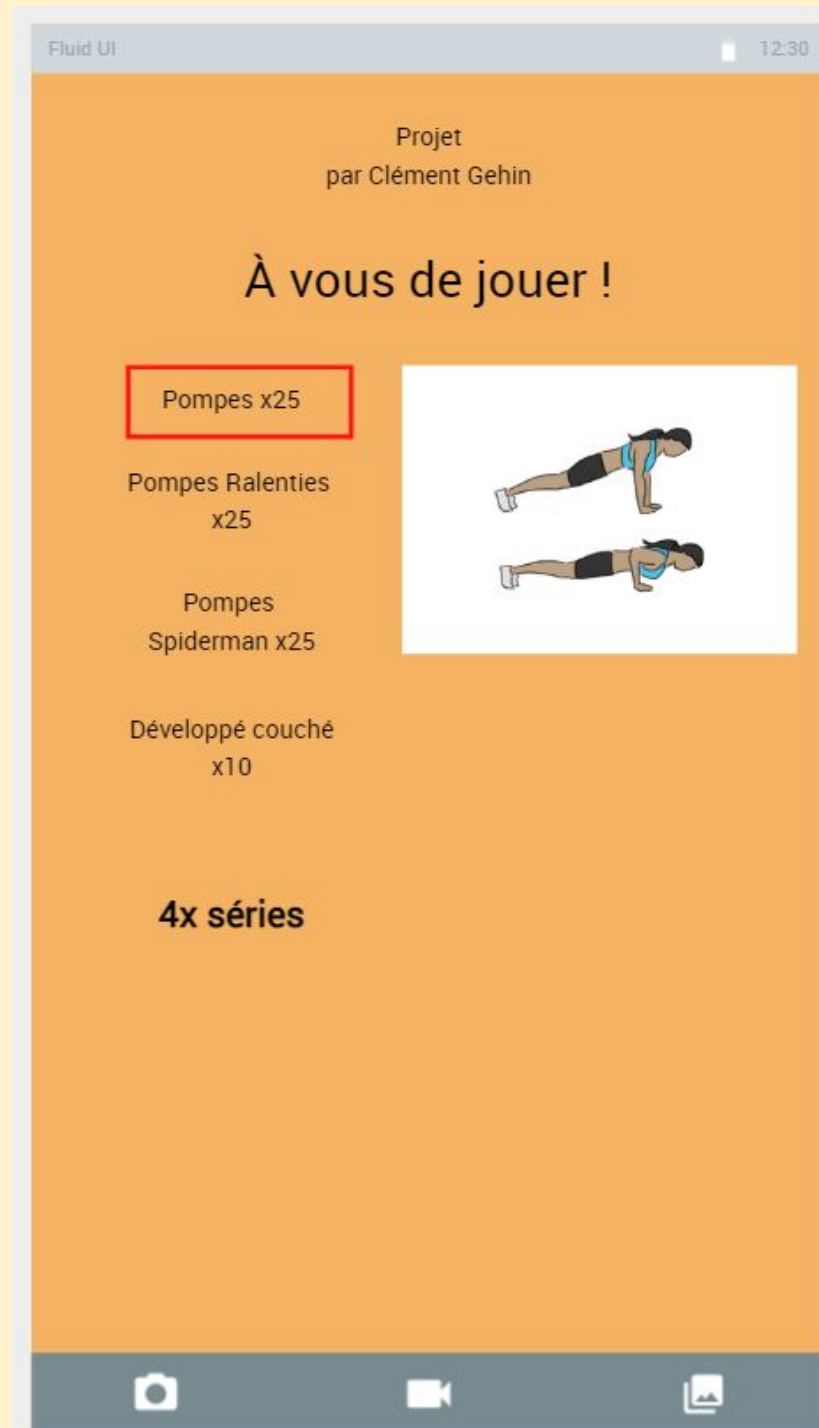
C'est ici la "véritable" page d'accueil, où on va pouvoir choisir la partie du corps, cliquable, que l'on souhaite entraîner.



# Programme d'entraînement

DESCRIPTION de votre FENÊTRE ! Remplir la boîte....

Après avoir choisi ses muscles à entraîner, le programme avec ses indications apparaît







# SCÉNARIO

Ici vous expliquez le scénario d'utilisation de votre fonctionnalité

**STORYBOARD ou USE CASE**

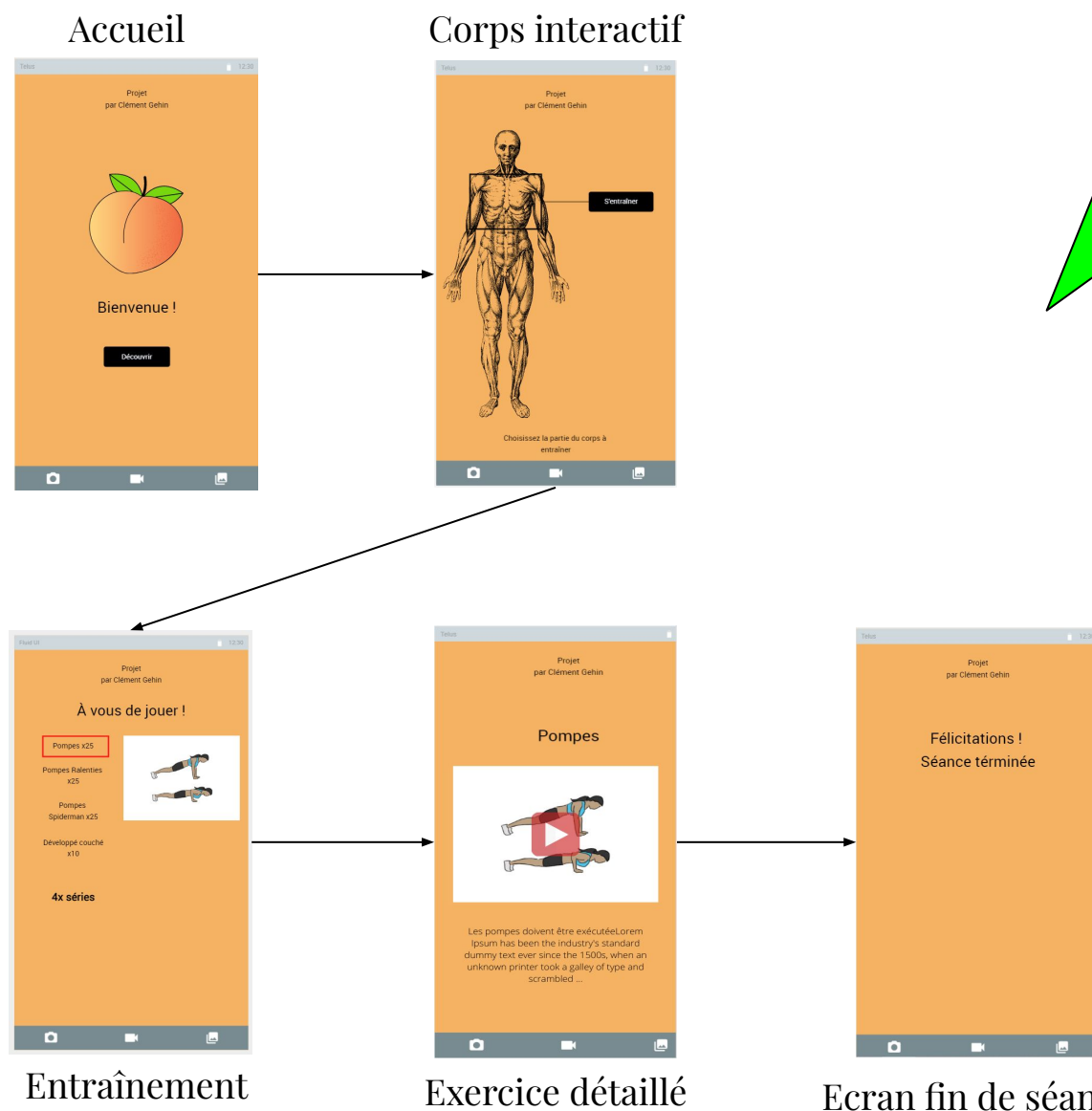


# STORYBOARD : nom de la fonctionnalité

ICI vous POUVEZ placer un lien vers un storyboard EXTERNE s'il est public ou vers une image si vous désirez offrir une vue plus détaillée que ci-dessous. (facultatif)

[https://docs.google.com/presentation/d/1s5\\_JTxiteU3V5vFNiCrCvCqw-IL47AhhANEMmdd-gcM/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/presentation/d/1s5_JTxiteU3V5vFNiCrCvCqw-IL47AhhANEMmdd-gcM/edit?usp=sharing)

**PLACEZ** une copie de votre storyboard ci-dessous : (obligatoire)



**CHAQUE**  
fenêtre doit avoir  
un **TITRE**

Le **TITRE** peut  
apparaître  
**DANS** le dessin  
de fenêtre ou  
en-dessous ou  
au-dessus.