



PROJET spécialisé 2022

Analyse fonctionnelle

Pourchet Hugues



FONCTIONNALITÉ

INTERFACE UTILISATEUR

Envoie d'un fichier à un autre utilisateur

Un utilisateur clique sur un bouton qui ouvre un gestionnaire de fichiers locaux. Après avoir sélectionné le fichier désiré, l'utilisateur appuie sur le bouton "load". Il revient ensuite sur l'application. Le fichier est ainsi envoyé sur le serveur web si le type du fichier est compatible.

Un deuxième utilisateur va quand à lui cliquer sur un bouton pour lister les fichiers disponibles sur le serveur. Après avoir sélectionné le fichier désiré, il clique sur le bouton "download" et reçoit le fichier dans son dossier "Téléchargement".



FENÊTRES

INTERFACE UTILISATEUR

Parachutage

UPLOAD

DOWNLOAD

Les boutons redirigent
vers une nouvelle vue

Upload

Fichiers déjà transmis

- file.txt
- image.jpg
- texte.pdf

sélectionner
new.gif

ajouter

Pas de fichier
sélectionné

sélection de fichier
dans l'appareil de
l'utilisateur

message d'erreur :

Download

Fichiers disponibles:

- file.txt
- image.jpg
- texte.pdf
- new.gif

textes cliquables qui déclencheront le téléchargement.



SCÉNARIO

USE CASE

CAS D'UTILISATION : (Envoie d'un fichier à un autre utilisateur)

Résumé	Un utilisateur veut envoyer un fichier à un autre utilisateur, et utilise l'application pour le faire. Il va donc sélectionner son fichier et l'envoyer sur le serveur web de l'application pour que le deuxième utilisateur y ait accès et qui va à son tour le télécharger depuis le serveur.	
Acteur principal	L'utilisateur voulant envoyer son fichier	
Autres Intervenants (s'il y a lieu)	L'utilisateur qui désire recevoir le fichier	Rôle
Préconditions	Le serveur est mis en ligne et disponible, l'utilisateur a accès à l'application et dispose du fichier qu'il veut envoyer	
Postconditions	Le type de fichier est compatible et accepté par le serveur et envoyé dans le bon dossier sur le serveur pour y accéder par la suite.	
Déclencheur		
Scénario nominal	Étape	Action
	1	L'utilisateur ouvre l'application
	2	Une fenêtre d'accueil s'ouvre
	3	L'utilisateur sélectionne le bouton "Upload"
	4	La vue de la fenêtre change et la fenêtre de téléversement("Upload") s'affiche
	5	L'utilisateur appuis sur le bouton "load"
	6	Une nouvelle fenêtre s'ouvre et permet à l'utilisateur un accès à ses fichiers locaux
	7	L'utilisateur navigue et sélectionne le fichier qu'il désire envoyer
	8	Il clique ensuite sur le bouton "load"
	9	La fenêtre se ferme et on revient sur la fenêtre avec la vue de téléversement
	10	Le fichier est en même temps envoyé sur le serveur
	11	Le deuxième utilisateur sur la page d'accueil clique alors sur le bouton "Download"
	12	La vue de la fenêtre de téléchargement ("Download") s'affiche
	13	L'utilisateur clique sur le bouton "Sélectionner"
	14	Une liste de boutons est alors affichée, contenant le nom des fichiers disponibles au téléchargement
	15	L'utilisateur clique sur le fichier qui l'intéresse
	16	Le bouton "Sélectionner" change de nom et devient le nom du fichier choisi tout en gardant la même fonction
	17	L'utilisateur clique sur le bouton "download"
	18	Le fichier est alors téléchargé dans le dossier "/home/user/Téléchargement" sur l'appareil de l'utilisateur