

FICHE : LANCEMENT "KICKOFF" DU PROJET

IDENTIFIER VOTRE CHOIX DE SUJET

Titre du projet : Parachutage

URL si applicable :

DÉCRIVEZ VOTRE PROJET (2 PARAGRAPHES MINIMUM)

Logiciel et application mobile pour partager entre un ordinateur et un téléphone des documents, photos... entre un appareil sous Windows et sous IOS. Le partage peut se faire en bidirectionnel et se fait via Bluetooth (pour que la connexion se fasse plus rapidement) en détectant les appareils à proximité ou via un serveur web local.

Le projet sera développer en python pour sa fonction multiplate-forme et un serveur web local sera mis en place pour le partage en wifi, de telle sorte que seulement les personnes ayant accès à un réseau wifi puissent partager des données.

NOMMEZ 3 COMPÉTITEURS À VOTRE PROJET

qui vous inspireront pour les fonctionnalités (avec les liens)

Nom du compétiteur 1	Air Drop de Apple
Nom du compétiteur 2	VLC
Nom du compétiteur 3	Services de Cloud comme https://drive.google.com/drive/my-drive

LISTER LE MATÉRIEL DE CE PROJET

- Téléphone sous IOS
- Ordinateur portable sous Windows
-

Est-ce tous les éléments matériels nécessaires au projet sont en votre possession ? Sinon, lesquels ?

Oui

Aimeriez-vous que le département vous prête un composant, une pièce ? Si oui laquelle ?

Non

IDENTIFIER DEUX ASPECTS TECHNOLOGIQUES

Aspects : Serveurs, Services, Algorithmes, Web, IoT, etc

Aspect 1 : Serveur Web local

Aspect 2 : Bluetooth

PRÉCISEZ L'APPRENTISSAGE TECHNIQUE QUI SE FERA PENDANT LE PROJET

soyez aussi précis que possible (nom de la technologie, de la librairie, url)

Technologie : Bluetooth avec la librairie PyBLuez, serveur web local(en wifi) avec les librairies http.server, socketserver en mettant en place un serveur TCP.

URL : <https://pybluez.readthedocs.io/en/latest/index.html>
<https://docs.python.org/3/library/http.server.html>
<https://docs.python.org/3/library/socketserver.html>

Quelle utilisation en ferez-vous à l'intérieur du projet ?

Pour le Bluetooth, les appareils détectés pourront envoyer aux autres des fichiers directement. Pour le serveur web, les appareils devront être connectés au même routeur wifi et se connecter au serveur web via une url et pourront ensuite envoyer un fichier au serveur qui l'enverra à un autre appareil connecté en même temps à celui-ci.