

# GRILLE de COMPARAISON pour la techno

		Godot	Unity
Utilisabilité	ux & couleurs	UX simplifié, couleurs sobres	UX complexe, complète, couleurs claires
	librairies / modules	logiciel open source encourageant le développement par sa communauté, nombreuses librairies utiles intégré (AnimationPlayer, MediaPlayer, Path etc), quelques modules sont très intéressant (dialogic, cette <a href="#">liste</a> )	écosystème de librairies très développé pour des usages multiples, et ensemble de <a href="#">ressources</a> très diversifié.
	format (export et envoi)	export vers windows, mac, web, mobile (ios et android), possibilité d'exporter pour console de manière non officiel	export vers windows, mac, web, mobile (ios et android), la plupart des consoles
	performances	Développement principal en gdScript suffisamment rapide, même si c'est un langage de haut niveau, possibilité de développer dans d'autres langage pour optimiser	Développement principalement en C#, possibilité de développer dans d'autres langage pour optimiser.
Pérennité	coût	gratuit d'utilisation	licence gratuite tant que les revenus sont inférieure à 100 000\$ puis licence payante
	licence	licence MIT, accès/modification du	Licence propriétaire