

FICHE : PoC & CHOIX TECHNOLOGIQUES

=> Après avoir rempli cette fiche :convertir ce document en PDF et le téléverser dans votre dépôt Github dans un répertoire nommé 'doc'.

COMPTE RENDU DE LA VEILLE TECHNOLOGIQUE PoC

QUESTIONS DE RECHERCHE SUR LA PoC

Quel est l'opération la plus risquée de votre projet, l'élément qui risque de ne pas fonctionner ? Quelle est l'interaction entre deux technologies ? Quel est le PROBLÈME technique à résoudre ?

Le joueur doit pouvoir réaliser des missions et obtenir de l'argent grâce à celles-ci. Le fichier Fazemvida.json contiendra toutes les informations sur le joueur et sera rempli au cours du jeu. Le joueur doit pouvoir entrer son pseudo et être lancé sur sa partie (la vérification d'utilisateur sera faite plus tard). Les scripts doivent pouvoir lire un fichier JSON et un écran de lancement doit être fait. De plus, la lecture d'un champ input doit être possible.

POC = PREUVE DE CONCEPT

Quel genre de preuve de concept minimale pourrait valider que le problème n'existe pas ou qu'une solution a été trouvée ? Décrivez chaque élément du code requis.

Le joueur peut entrer son pseudo et si il n'existe pas dans la BD, un fichier [pseudo].json est ajouté dans les fichiers du jeu. La mission de balade dans le bois est réalisable et à la fin stocke un nombre de crédits au joueur en fonction de sa réussite.

LES MARQUE-PAGES IDENTIFIÉS LORS DE VOS RECHERCHES

Lister les marque-pages directement ici. Pour chaque lien : URL, nom de la page et description sommaire.

<https://docs.unity3d.com/2020.1/Documentation/Manual/JSONSerialization.html>

Doc Unity pour utiliser des fichiers json

<https://www.youtube.com/watch?v=uoLk9iBTnls&list=WL&index=23&t>

Mettre du texte dans un input et le récupérer

<https://www.youtube.com/watch?v=iQ-RpFFXDek>

Gérer les colliders notamment dans mon cas pour les checkpoints

<https://www.youtube.com/watch?v=zUqALMF7TO8>

Suite de la vidéo précédente

<https://www.youtube.com/watch?v=8-oXE2NWSLM>

Paramètres de lumière

<https://forum.unity.com/threads/lightmapping-turns-my-trees-black.144397/>

Problème de lumière sur les arbres

LES PREUVES DE CONCEPT

Pour chaque preuve de concept réalisée : identifier le but de la preuve de concept (ce qu'elle vérifie), le lien vers le sous-répertoire de votre dépôt GitHub qui contient le code de la preuve de concept ainsi que les résultats de votre expérimentation, puis, finalement, vos conclusions.

Au moins une preuve de concept doit être documentée et réalisée.

PREMIÈRE POC RÉALISÉE

Preuve : Les joueurs sont identifiés et ont leurs données stockées et affichables, ils peuvent faire la mission du bois.

URL Github : <https://github.com/cegepmatane/projet-specialise-2023-ChloeLidec>

EXPLIQUEZ VOTRE POC

Décrivez la POC en détails.

Une scène d'accueil va être rajoutée. Un bouton déclenchera un script qui récupère le pseudo entré et charge la partie. Le joueur verra sa partie chargée avec ses données récupérées dans le JSON. Il sera chargé sur sa position au dernier arrêt (par défaut devant la première ville). Lorsqu'il sauvegarde le jeu (avec le bouton présent), sa position est enregistrée en passant l'objet en json pour overwrite le fichier existant. Lorsque le joueur appuie sur le panneau présent à l'entrée du bois, un menu apparait lui présentant les détails de la mission. Il démarre un script qui permet de lancer la mission en appuyant sur le bouton de lancement. Un chrono se lance dans une classe chrono et le temps de départ est stocké dans l'objet de mission. Les checkpoints détectent l'arrivée dans le checkpoint et vérifient avant d'ajouter un point si le checkpoint n'a pas déjà été passé. Tant que le joueur n'a pas atteint la zone d'arrivée, il doit passer les checkpoints pour gagner des points. Lorsqu'il passe la zone d'arrivée, de l'argent est rajouté à son porte-monnaie en fonction du temps et du nombre de checkpoints atteints. Un menu de récapitulation s'affiche également.

Que PROUVE la Poc ?

La Poc prouve que le joueur est identifié et qu'il peut gagner de l'argent grâce à une mission.

Que reste-t-il à prouver ?

Il reste à prouver que le joueur peut réaliser d'autres missions, que la zone de déplacement est limitée (pas de voiture ou joueur sur l'eau) et que on peut acheter une maison ensuite.

Quels sont vos résultats de la Poc ?

Les résultats sont concluants, la mission est réalisable et le joueur peut sauvegarder ses données et les recharger.