

# FICHE : PoC & CHOIX TECHNOLOGIQUES

=> Après avoir rempli cette fiche :convertir ce document en PDF et le téléverser dans votre dépôt Github dans un répertoire nommé 'doc'.

## COMPTE RENDU DE LA VEILLE TECHNOLOGIQUE PoC

### QUESTIONS DE RECHERCHE SUR LA PoC

Quel est l'opération la plus risquée de votre projet, l'élément qui risque de ne pas fonctionner ? Quelle est l'interaction entre deux technologies ? Quel est le PROBLÈME technique à résoudre ?

L'un des éléments qui semble être le plus compliqué est de rendre les fichiers audios directement disponibles dans l'application sans que l'utilisateur n'ait à les importer et de les faire jouer au clic sur le nom de la chanson.

### POC = PREUVE DE CONCEPT

Quel genre de preuve de concept minimale pourrait valider que le problème n'existe pas ou qu'une solution a été trouvée ? Décrivez chaque élément du code requis.

Pour prouver que c'est faisable, je vais faire une page avec un simple bouton, sur lequel je vais mettre le code pour jouer une musique de test au clic de ce bouton. Ça va nécessiter différentes bibliothèques : une pour lire les fichiers audios et une autre pour accéder aux fichiers.

### LES MARQUE-PAGES IDENTIFIÉS LORS DE VOS RECHERCHES

Lister les marque-pages directement ici. Pour chaque lien : URL, nom de la page et description sommaire.

<https://doc.qt.io/qt-6.2/qmediaplayer.html> QMediaPlayer Class: décrit les différentes fonctions qui viennent avec la librairie QMediaPlayer.

<https://subscription.packtpub.com/book/programming/9781788397827/13/ch13lvl1sec68/the-music-player>  
the music player

et

<https://www.meetingcpp.com/blog/items/building-an-mp3-player-with-qt5.html> Building an MP3 Building an MP3 Media Player me serviront de tutorial et inspiration pour accéder et lire les fichiers audio puisqu'ils décrivent comment faire. Uniquement The Music Player décrit comment faire pour qu'on

prépare à l'avance les fichiers audio et soient déjà affichés dans l'app contrairement au deuxième qui décrit comment faire en sorte que l'utilisateur importe lui-même les fichiers à lire

## LES PREUVES DE CONCEPT

Pour chaque preuve de concept réalisée : identifier le but de la preuve de concept (ce qu'elle vérifie), le lien vers le sous-répertoire de votre dépôt GitHub qui contient le code de la preuve de concept ainsi que les résultats de votre expérimentation, puis, finalement, vos conclusions.

Au moins une preuve de concept doit être documentée et réalisée.

### PREMIÈRE POC RÉALISÉE

**Preuve :** La POC prouve que je peux lire un fichier audio et faire en sorte que le fichier soit déjà présent et que ça ne soit pas à l'utilisateur de l'importer

**URL Github :** <https://github.com/cegepmatane/projets-specialises-2023-fabientolsy/tree/main/poc/MusiFlow> dans le fichier mainwindow.cpp

## EXPLIQUEZ VOTRE POC

### Décrivez la POC en détails.

La POC consiste à trouver une façon de lire des fichiers audios.

### Que PROUVE la POC ?

La POC prouve que je n'ai pas besoin de demander à l'utilisateur quelle musique il veut jouer, elles peuvent être déjà intégrées et jouables.

### Que reste-t-il à prouver ?

Plus rien puisque j'ai pu prouver ce dont j'avais besoin.

### Quels sont vos résultats de la POC ?

Le résultat est que maintenant j'ai la façon de procéder pour lire des musiques en un clic.