## C & C++ testing con Cest Framework

MeetUp C/C++ Madrid - Febrero 2025

## ¡Hola!

Gracias por estar hoy aquí.

# ¿Qué vamos a ver hoy?

¿Qué es Cest Framework?

¿Cuál es su historia?

¿Qué podemos hacer con él?

¡Demo!

Retos técnicos en su desarrollo

¿Qué hay planeado para el futuro?

Framework de testing para C++ y C

Framework de testing para C++ y C

Enfocado en la simplicidad y la legibilidad

Framework de testing para C++ y C

Enfocado en la simplicidad y la legibilidad

Fácil de usar, integrar y aprender

Framework de testing para C++ y C

Enfocado en la simplicidad y la legibilidad

Fácil de usar, integrar y aprender

Cargado de features

# ¿Porqué crear otro framework de testing?

## DevEx

Xtreme Programming

# Anécdotas y experiencias Pruebas con usuarios

## ¿Qué podemos hacer con Cest Framework?

El test más sencillo: una única suite

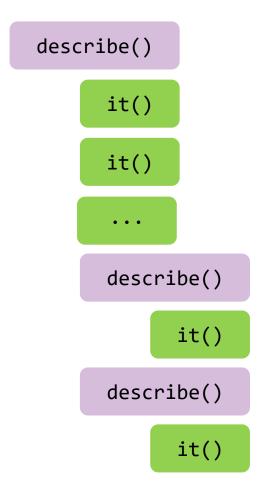
```
describe("hello world", []() {
   it("prints hello!", []() {
      std::cout << "hello!";
   });
   it("performs an assertion", []() {
      expect("hello").toEqual("hello");
   });
});</pre>
```

Test suites anidadas: expresando dependencia o relación

```
describe("SomethingService", []() {
  it("calculates", []() {});
  it("re-calculates", []() {});

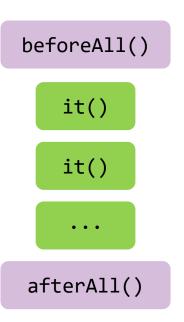
  describe("when XYZ happens", []() {
    it("does ABC", []() {});
  });

  describe("when there is an error", []() {
    it("does not calculate", []() {});
  });
});
```



Test suites, tests, pre-condiciones y post-condiciones

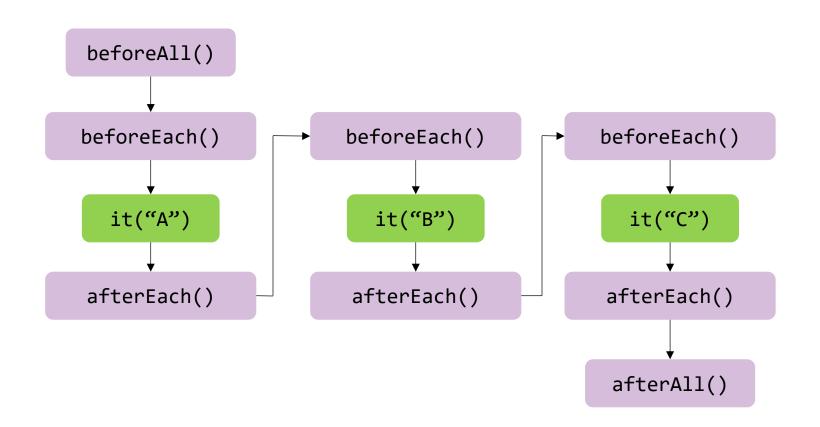
```
Queue q;
describe("Queue", [&]() {
  beforeAll([&]() { q.connect("address"); });
  afterAll([]() { q.disconnect(); });
  it("sends and receives messages", [&]() {
    std::string message;
   q.send(message);
    const auto received = q.peek();
    expect(received).toEqual(message);
 });
```



Test suites, tests, pre-condiciones y post-condiciones

```
describe("XYZ", []() {
  beforeAll([]() {});
  afterAll([]() {});

  beforeEach([]() {});
  afterEach([]() {});
  it("A", []() {});
  it("B", []() {});
  it("C", []() {});
});
```



Combinándolo todo...

```
describe("XYZ", []() {
  afterAll([]() {});
  afterEach([]() {});
 it("A", []() {});
 it("B", []() {});
 describe("ABC", []() {
    beforeEach([]() {});
    beforeAll([]() {});
   it("A", []() {});
   it("B", []() {});
 });
});
```

```
it("asserts equality", []() {
  auto first = true;
                                             it("asserts strings", []() {
  auto second = 12345;
                                               expect("hello").toBe("hello");
                                               expect("world").toContain("rld");
  expect(first).toBe(true);
                                               expect("cest").toHaveLength(4);
  expect(second).toEqual(12345);
                                             }):
  expect(first).Not->toBe(false);
});
        it("asserts RegEx matches", []() {
          expect("Hello world cest").toMatch(Regex("^Hell.*cest$"));
          expect("I have 12 apples").toMatch(Regex(".*\\d+ apples"));
          expect("To match a partial match").toMatch(Regex("\\w match$"));
        });
```

```
it("asserts equality", []() {
  auto first = true;
                                             it("asserts strings", []() {
  auto second = 12345;
                                               expect("hello").toBe("hello");
                                               expect("world").toContain("rld");
  expect(first).toBe(true);
                                               expect("cest").toHaveLength(4);
  expect(second).toEqual(12345);
                                             }):
  expect(first).Not->toBe(false);
});
        it("asserts RegEx matches", []() {
          expect("Hello world cest").toMatch(Regex("^Hell.*cest$"));
          expect("I have 12 apples").toMatch(Regex(".*\\d+ apples"));
          expect("To match a partial match").toMatch(Regex("\\w match$"));
        });
                                                            std::regex
```

```
it("asserts pointers", []() {
 void *address = (void *)0xFA101132;
  char *string = (char *)"something";
 int year = 2019;
  float *this_is_null = nullptr;
  expect(address).toBe(
    (void *)0xFA101132
 expect(string).toEqualMemory(
    (char *)"something",
    strlen("something") + 1
 expect(&year).toBeNotNull();
 expect(this_is_null).toBeNull();
});
```

```
it("asserts lists", []() {
   std::vector<int> numbers({
      10, 20, 30
   });

   expect(numbers).toContain(30);
   expect(numbers).toBe(numbers);
   expect(numbers).toHaveLength(3);
});
```

```
it("can have a custom \epsilon provided", []() {
  double d1 = 4.100.
         d2 = 4.102
         epsilon = 0.01;
  expect(d1).toEqual(d2, epsilon);
  expect(d1).Not->toEqual(0, epsilon);
});
                                         it("supports arithmetic operations", []() {
                                           expect(2.0f).toBeGreaterThan(1.0f);
                                           expect(2.0f).toBeLessThan(3.0f);
                                           expect(2.0).toBeGreaterThan(1.0);
                                           expect(2.0).toBeLessThan(3.0);
                                         });
```

#### Capturando excepciones

```
using namespace std;
using namespace cest;

describe("std::stoi", []() {
  it("only converts integers", []() {
    string number = "potato";
    stoi(number);
  });
});
```

```
ubuntu@tryit:~$ g++ -I. test.cpp -o test && ./test

FAIL test.cpp:7 only converts integers

Failed at line 7: Unhandled exception: stoi

4 |
5 | describe("std::stoi", []() {
6 | it("only converts integers", []() {
> 7 | string number = "potato";
8 | stoi(number);
9 | });
10 | });
ubuntu@tryit:~$
```

#### Capturando excepciones

```
using namespace std;
using namespace cest;

describe("std::stoi", []() {
  it("only converts integers", []() {
    string number = "potato";

  assertRaises<invalid_argument>([=]() {
    stoi(number);
    });
});
});
```

```
ubuntu@tryit:~$ g++ -I. test.cpp -o test && ./test

PASS test.cpp:7 only converts integers
ubuntu@tryit:~$
```

#### Capturando excepciones

```
using namespace std;
using namespace cest;

describe("std::stoi", []() {
  it("only converts integers", []() {
    string number = "potato";

  assertRaises<invalid_argument>([=]() {
    //stoi(number);
    });
});
});
```

```
ubuntu@tryit:~$ g++ -I. test.cpp -o test && ./test
FAIL test.cpp:7 only converts integers
Failed at line 7: Expected exception not raised
4 |
5 | describe("std::stoi", []() {
6 | it("only converts integers", []() {
> 7 | string number = "potato";
8 |
9 | assertRaises<invalid_argument>([=]() {
10 | //stoi(number);
ubuntu@tryit:~$
```

## Features: Tests parametrizados

Repitiendo el mismo test con múltiples valores de tipo T

```
using namespace cest;
describe("parametrized tests", []() {
  it("can make use of integer parameters", []() {
    withParameter<int>().
   withValue(10).
   withValue(20).
   withValue(30).
    thenDo([](int x) {
      expect(x > 0).toBeTruthy();
    });
 });
});
```

## Features: Tests parametrizados

Repitiendo el mismo test con múltiples valores de tipo T

```
using namespace cest;
describe("parametrized tests", []() {
  it("can make use of integer parameters", []() {
    withParameter<int>().
                                                  ubuntu@tryit:~$ g++ -I. test.cpp -o test && ./test
    with Value (10).
                                                       test.cpp:7 can make use of integer parameters
    with Value (20).
                                                   Failed at line 12: Expresion is not truthy
    with Value (30).
                                                                  with Value(20).
    thenDo([](int x) {
                                                                   withValue(30).
       expect(x < 20).toBeTruthy();</pre>
                                                    11 |
                                                                   thenDo([](int x) {
    });
                                                  > 12
                                                                       expect(x < 20).toBeTruthy();
                                                    13 I
                                                                  });
                                                        });
                                                  ubuntu@tryit:~$
```

#### Features: Detección automática de leaks

Incorpora soporte de Address Sanitizer

```
leak.test.cpp:4 does not free its memory
Failed at line 4: Detected potential memory leaks during test execution.
    | describe("Test with leaks", []() {
      it("does not free its memory", []() {
          int *ptr = new int;
          *ptr = 123;
        });
AddressSanitizer result:
Direct leak of 4 byte(s) in 1 object(s) allocated from:
   #0 0x7fb10bd82647 in operator new(unsigned long) ../../src/libsanitizer/asan/asan new delete.cpp:99
   #1 0x55ae1c44574f in operator() /tmp/leak.test.cpp:3
   #2 0x55aelc4473a9 in invoke impl<void, <lambda()>::<lambda()>&> /usr/include/c++/10/bits/invoke.h:60
   #3 0x55aelc446dfc in invoke r<void, <lambda()>::<lambda()>&> /usr/include/c++/10/bits/invoke.h:153
   #4 0x55aelc446696 in M invoke /usr/include/c++/10/bits/std function.h:291
   #5 0x55aelc44aa07 in std::function<void ()>::operator()() const /usr/include/c++/10/bits/std function.h:622
   #6 0x55aelc442584 in cest::runTestSuite(cest::TestSuite*) cest:664
   #7 0x55aelc445390 in main cest:1366
   #8 0x7fb10b93fd09 in libc start main ../csu/libc-start.c:308
SUMMARY: AddressSanitizer: 4 byte(s) leaked in 1 allocation(s).
```

#### Features: Runner de tests

Herramienta para ejecutar tests tanto en local como en CI

```
should greet shouting when name is uppercase
   Failed at line 98: Expected "HEEELLO PEPE!!!!", was "HELLO PEPE!!!!"
               auto greeting = Greet(name);
 > 98
               expect(greeting).toBe("HEEELLO PEPE!!!!");
   100 |
            it("should greet my friend when greeting an empty list of names", []() {
 FAIL /home/cesar/github/cest/test/framework/command-line-arguments.test.cpp
  will fail to use provided seed for randomized tests if seed is not present
   Failed at line 84: Expected 1, was 0
               options = cest::parseArgs(argc, argv);
 > 84
               expect(options.random_seed_present).toBe(true);
           it("will fail to use provided seed for randomized tests if seed is not an integer", [](
Test Suites: 2 failed, 2 total
Tests:
            2 failed, 15 passed, 17 total
Time:
            0.004196 s
 > Press f to run only failed tests.
 > Press p to filter by a filename regex pattern.
 > Press q to quit watch mode.
 > Press Enter to trigger a test run.
```

```
Press Enter to submit:
 ) greet
Found matches:
  /home/cesar/github/cest/test/examples/greeting.test.cpp
   greeting kata

√ should greet my friend when name is empty

√ should greet

   Failed at line 98: Expected "HEEELLO PEPE!!!!", was "HELLO PEPE!!!!"
                auto greeting = Greet(name);
  > 98
               expect(greeting).toBe("HEEELLO PEPE!!!!");
             it("should greet my friend when greeting an empty list of names", []() {

√ should greet my friend when greeting an empty list of names

√ should greet a list of names with one name

√ should greet two people

Test Suites: 1 failed, 1 total
            1 failed, 6 passed, 7 total
             0.001923 s
Watch Usage
  > Press f to run only failed tests.
  Press p to filter by a filename regex pattern.
  > Press q to quit watch mode.
   Press Enter to trigger a test run.
```

#### Features: Runner de tests

Herramienta para ejecutar tests tanto en local como en CI

```
./build/cest-runner
             /home/runner/work/cest/cest/test/examples/chatbot.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/runner/test/cmd-args.test.cpp
            /home/runner/work/cest/cest/test/framework/empty.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/randomized-tests.test.cpp
 90
             /home/runner/work/cest/cest/test/examples/roman-arabic-converter.test.cpp
 91
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/nested-suites.test.cpp
 92
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/parametrized-tests.test.cpp
 93
      PASS
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/custom-assertions.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/test/examples/money.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/floating point.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/test/examples/greeting.test.cpp
 97
             /home/runner/work/cest/cest/runner/test/runner.test.cpp
             /home/runner/work/cest/cest/test/framework/assertions.test.cpp
            /home/runner/work/cest/cest/test/framework/command-line-arguments.test.cpp
            /home/runner/work/cest/cest/test/framework/description.test.cpp
101
     Test Suites: 15 passed 15 total
                  69 passed 1 skipped 70 total
                  0.277817 s
    Ran all test suites.
 Post Run actions/checkout@master

    Complete job
```

## ¡Demo!

Vamos a probar Cest Framework

## Retos Técnicos

Single-header Library

Test tree Discovery

Memory Leak Detection

Mejoras técnicas pendientes

¿Qué pros y contras tiene usar una single-header library?

- Fácil de usar (un sólo #include y listo)
- Compilación muy simple

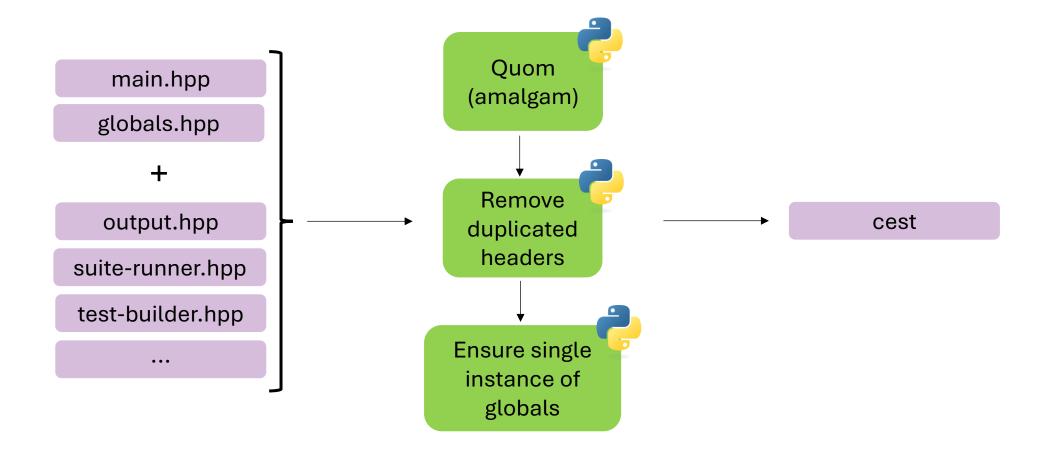
 $\overline{\mathsf{V}}$  Fácil de instalar o un único fichero

- Gestión del ciclo de desarrollo complejo
- X Tiempos de compilación más lentos
- X Translation Units más grandes

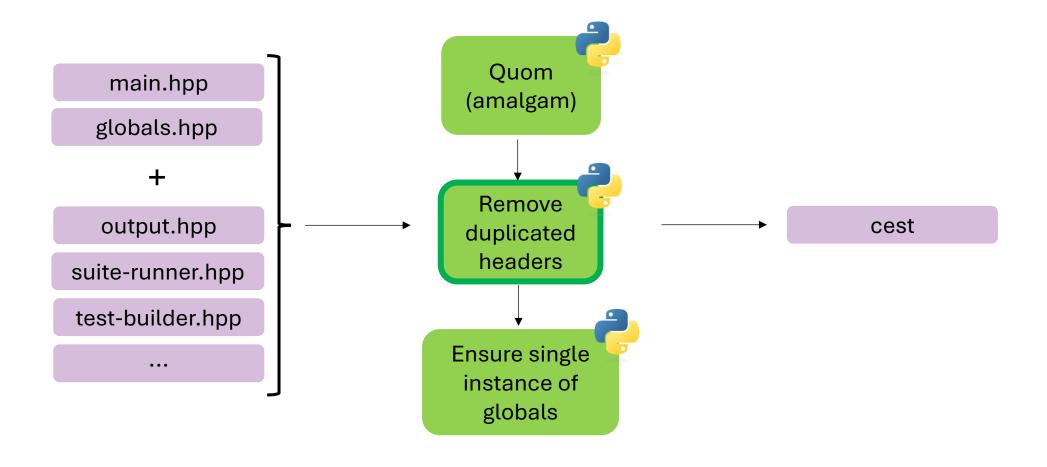
¿Cuáles han sido los principales retos?

- Evitar duplicación de cabeceras (tamaño de la TU)
- Dividir el código en módulos de forma efectiva
- Gestionar el estado global desde los distintos módulos

Proceso de compilación de la cabecera



Proceso de compilación de la cabecera



Borrado de #includes duplicados

```
parametrized.hpp
                            expect.hpp
                                                       types.hpp
#pragma once
                        #pragma once
                                                 #pragma once
#include <vector>
                        #include <sstream>
                                                 #include <functional>
                        #include <regex>
#include <functional>
                                                #include <map>
                        #include <cmath>
                                                 #include <string>
                        #include "types.hpp"
                                                 #include <csetjmp>
namespace cest {
 template <class T>
 namespace cest {
                                                  // ...
   // . . .
```

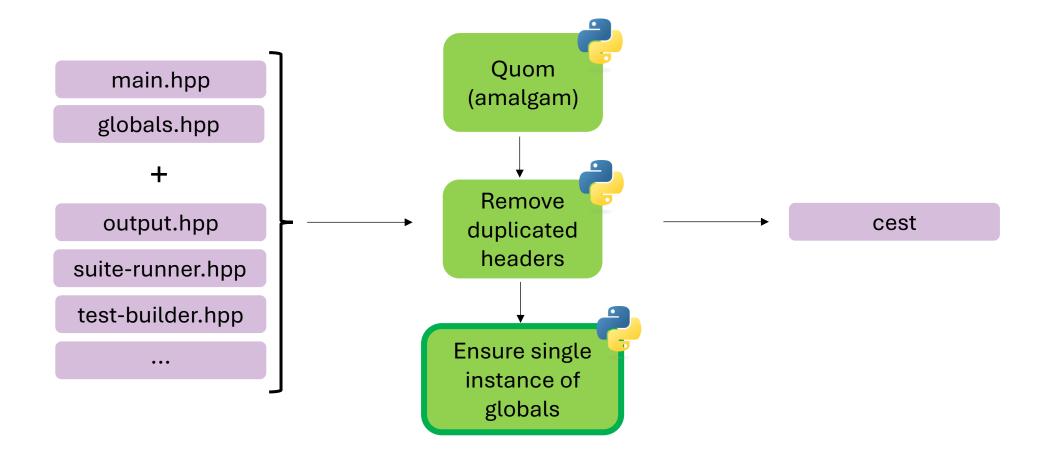
Borrado de #includes duplicados

```
main.hpp
                                      cest (raw)
                                #include <vector>
#include "types.hpp"
#include "parametrized.hpp"
                                #include <functional>
#include "expect.hpp"
                                // . . .
                                #include <sstream>
// . . .
                                #include <regex>
                                #include <cmath>
                                // . . .
                                #include <functional>
                                #include <map>
                                #include <string>
                                #include <csetjmp>
                                // . . .
```

#### Borrado de #includes duplicados

```
main.hpp
                                     cest (raw)
                                                                     cest
                                #include <vector>
#include "types.hpp"
                                                             #include <vector>
                                #include <functional>
#include "parametrized.hpp"
                                                             #include <sstream>
#include "expect.hpp"
                                                             #include <regex>
                                // . . .
                                #include <sstream>
                                                              #include <cmath>
// . . .
                                                              #include <functional>
                                #include <regex>
                                                             #include <map>
                                #include <cmath>
                                                             #include <string>
                                // ...
                                #include <functional>
                                                             #include <csetjmp>
                                #include <map>
                                                              // . . .
                                #include <string>
                                #include <csetjmp>
                                // . . .
```

Proceso de compilación de la cabecera



Asegurando una única instancia de las globales

```
#pragma once
#include "types.hpp"

// CEST-ONCE-START
static cest::CestGlobals __cest_globals;
// CEST-ONCE-END
```

#### main.hpp

```
#include "types.hpp"
#include "globals.hpp"
#include "output.hpp"
#include "..."
int main(int argc, const char *argv[]) {
  cest::TestSuite *root_suite =
    &__cest_globals.root_test_suite;
  cest::CommandLineOptions
    command_line_options =
    cest::parseArgs(argc, argv);
```

Asegurando una única instancia de las globales

```
globals.hpp

#pragma once
#include "types.hpp"

// CEST-ONCE-START
static cest::CestGlobals __cest_globals;
// CEST-ONCE-END
```

```
main.hpp
#include "types.hpp"
#include "globals.hpp"
#include "output.hpp"
#include "..."
int main(int argc, const char *argv[]) {
  cest::TestSuite *root_suite =
    &___cest_globals.root_test_suite;
  cest::CommandLineOptions
    command_line_options =
    cest::parseArgs(argc, argv);
```

Ejemplo de test de Cest Framework

```
#include <cest>
describe("DatabaseConnection", []() {
 it("connects to a Postrgres DB", []() {});
 it("connects to an Oracle DB", []() {});
  describe("when connection succeeds", []() {
    it("can perform queries", []() {});
 });
  describe("when connection fails", []() {
    it("DatabaseException is thown", []() {});
 });
```

#### Simplificando los nombres

```
#include <cest>
#include <cest>
describe("DatabaseConnection", []() {
                                                         describe("S1", []() {
                                                           it("T1", []() {});
  it("connects to a Postrgres DB", []() {});
                                                           it("T2", []() {});
  it("connects to an Oracle DB", []() {});
  describe("when connection succeeds", []() {
                                                           describe("S2", []() {
   it("can perform queries", []() {});
                                                             it("T3", []() {});
  });
                                                           });
  describe("when connection fails", []() {
                                                           describe("S3", []() {
   it("DatabaseException is thown", []() {});
                                                             it("T4", []() {});
 });
                                                           });
```

Unrolling de las macros

```
#include <cest>
__attribute__((unused))    <mark>static int</mark> dummy3 = cest::describeFn("S1", 3, "test.cpp", []() {
  cest::itFn("T1", 4, "test.cpp", []() {});
  cest::itFn("T2", 5, "test.cpp", []() {});
  __attribute__((unused)) static int dummy7 = cest::describeFn("S2", 7, "test.cpp", []() {
    cest::itFn("T3", 8, "test.cpp", []() {});
 });
  __attribute__((unused)) static int dummy11 = cest::describeFn("S3", 11, "test.cpp", []() {
    cest::itFn("T4", 12, "test.cpp", []() {});
 });
```

Unrolling de las macros

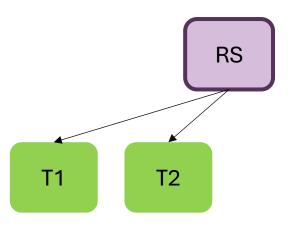
```
#include <cest>
__attribute__((unused)) static int dummy3 = cest::describeFn("S1", 3, "test.cpp", []() {
 cest::itFn("T1", 4, "test.cpp", []() {});
 cest::itFn("T2", 5, "test.cpp", []() {});
 __attribute__((unused)) static int dummy7 = cest::describeFn("S2", 7, "test.cpp", []() {
   cest::itFn("T3", 8, "test.cpp", []() {});
 });
 __attribute__((unused)) static int dummy11 = cest::describeFn("S3", 11, "test.cpp", []() {
    cest::itFn("T4", 12, "test.cpp", []() {});
 });
```

Construyendo el árbol de tests

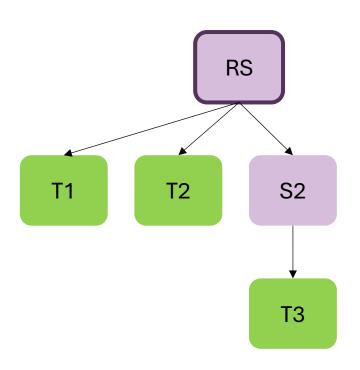
```
#include <cest>
describe("S1", []() {
  it("T1", []() {});
  it("T2", []() {});
  describe("S2", []() {
   it("T3", []() {});
  });
  describe("s3", []() {
    it("T4", []() {});
  });
```

RS

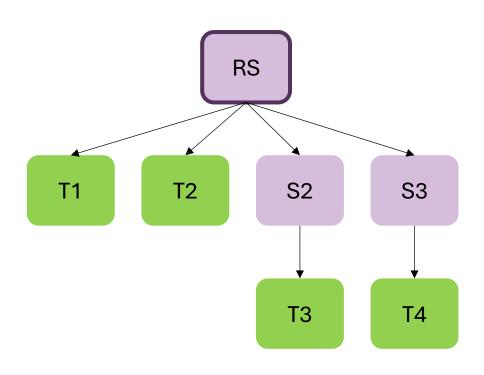
```
#include <cest>
describe("S1", []() {
 it("T1", []() {});
  it("T2", []() {});
  describe("s2", []() {
   it("T3", []() {});
  });
  describe("s3", []() {
   it("T4", []() {});
  });
```



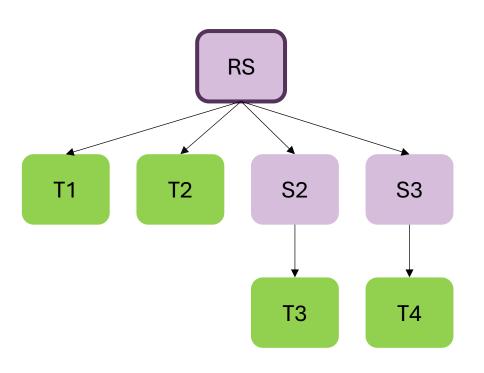
```
#include <cest>
describe("S1", []() {
  it("T1", []() {});
  it("T2", []() {});
  describe("S2", []() {
   it("T3", []() {});
  });
  describe("s3", []() {
    it("T4", []() {});
  });
```



```
#include <cest>
describe("S1", []() {
  it("T1", []() {});
  it("T2", []() {});
  describe("S2", []() {
    it("T3", []() {});
  });
  describe("S3", []() {
    it("T4", []() {});
```



```
#include <cest>
describe("S1", []() {
  it("T1", []() {});
  it("T2", []() {});
  describe("S2", []() {
    it("T3", []() {});
  });
  describe("S3", []() {
    it("T4", []() {});
  });
```



Pros y cons de esta estructura

- Descripción de tests expresiva y familiar a otros lenguajes
- Fácil expresar dependencias y relaciones entre comportamientos
- Aumenta la legibilidad

- Dependencia de macros, complicando el código
- Problemas con la depuración (mejor con compiladores recientes)
- Errores de compilación muy verbosos por la macro expansion

- Overrides de malloc / realloc / free / operator new / new[]
- Wrapping de los ejecutables del test con Valgrind
- Compilar con ASAN e invocarlo en tiempo de test

- X Overrides de malloc / realloc / free / ------ GCC -Wl,malloc-override operator new/new[]
  - Wrapping de los ejecutables del test con Valgrind
  - Compilar con ASAN e invocarlo en tiempo de test

- funciona bien con la libc
- ¿Qué pasa con C++?
  - Sobrecarga new / new[]
  - ¿Allocations internas?
  - ¿make\_unique y cia?

- Overrides de malloc / realloc / free / operator new / new[]
- Wrapping de los ejecutables del test ———— con Valgrind
- Compilar con ASAN e invocarlo en tiempo de test

- No funciona a no ser que se use cest-runner
- Obliga a tener una distribución de Valgrind instalada al usuario

- Overrides de malloc / realloc / free / operator new / new[]
- Wrapping de los ejecutables del test con Valgrind
- Compilar con ASAN e invocarlo en ——
  tiempo de test

- Soportado en GCC y Clang modernos
- Cest se puede utilizar de forma stand-alone
- No requiere instalación por parte del usuario

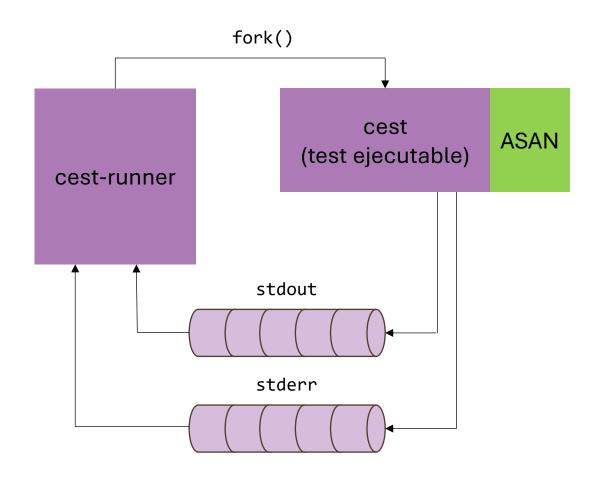
Utilizando ASAN para detectar memory leaks

API C para detección en runtime:

```
__lsan_do_recoverable_leak_check()
```

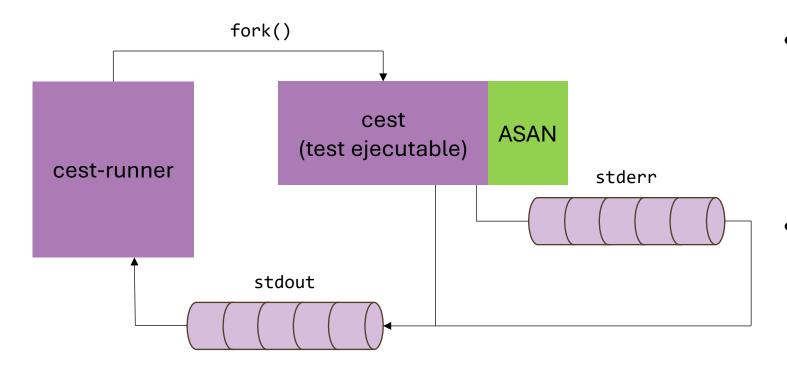
- Reporta != 0 si se ha producido un memory leak
- No hay API para obtener los resultados → sólo por stderr

Leyendo stderr para parsear ASAN



- Los tests deben seguir siendo ejecutables stand-alone
- ➤ El código bajo test puede usar stderr por su cuenta → hay que cerrar el stream durante el test

Leyendo stderr del propio proceso con pipes



- Es posible mutear stderr durante la ejecución del test (guardando el FD)
- Al acabar, ASAN emite el resultado por stderr → se redirije a stdout

#### Retos Técnicos: Mejoras pendientes

Ideas para mejorar el código de Cest Framework

- Utilizar std::print de C++23 para sustituir printing mediante streams
- Duplicación en el código de los matchers (expect())
  - Se puede mejorar con un mejor uso de la especialización de templates
- Mejorar los matchers para facilitar hacer expect<T>() de cualquier tipo T
  - Ahora hay que hacer custom matchers complejos, o sobrecargar streams y operadores en el tipo a comparar

## ¿Qué hay para el futuro?

Mejores Matchers

Detección automática recompilación en runner

Tests basados en propiedades

Soporte para Windows

#### Futuro: Mejores Matchers

Matching de genéricos, colecciones built-in

```
it("compares any T object", []() {
  Transaction t1(123), t2(456);

  expect(t1).toEqual(t2);
});

it("matches arrays, maps...", []() {
    std::map<std::string, int> m;
    std::array<char, 32> a;

  expect(m).toHaveKey("hello");
    expect(m).toContain(123);
    expect(a).toContain('c');
});
```

#### Futuro: Property-based tests

Testeando contra un conjunto de datos aleatorios

```
it("can generate numeric properties", []() {
 withProperty<int>()
    .minValue(0)
    .maxValue(1000)
    .thenDo([](int x) {
      expect(x < 1000).toBeTruthy();
    });
                                 it("can generate custom properties", []() {
                                   withProperty<Vector3>()
                                     .withGenerator(generateNegativeVec3)
                                     .thenDo([](Vector3 vec) {
                                       expect(vec.x < 0).toBeTruthy();</pre>
                                       expect(vec.y < 0).toBeTruthy();</pre>
                                       expect(vec.z < 0).toBeTruthy();</pre>
                                       expect(vec.magnitude()).toBeGreaterThan(0.0);
                                     });
```

## En conclusión...

Continuemos mejorando el ecosistema

#### En conclusión...

Continuemos mejorando el ecosistema

Mejor experiencia → mejores productos

## En conclusión...

Continuemos mejorando el ecosistema

Mejor experiencia → mejores productos

Menos barrera de entrada → más innovación

# ¡Muchísimas gracias!