

미식축구 코치 업무 효율을 525% 높이는
스포츠 AI 객체 인식 자동 분석 서비스



www.stechpro.ai

copyright © all rights reserved Stech

목차

01 | Problem

02 | Solution

03 | Competitor

04 | Market

05 | Business Model

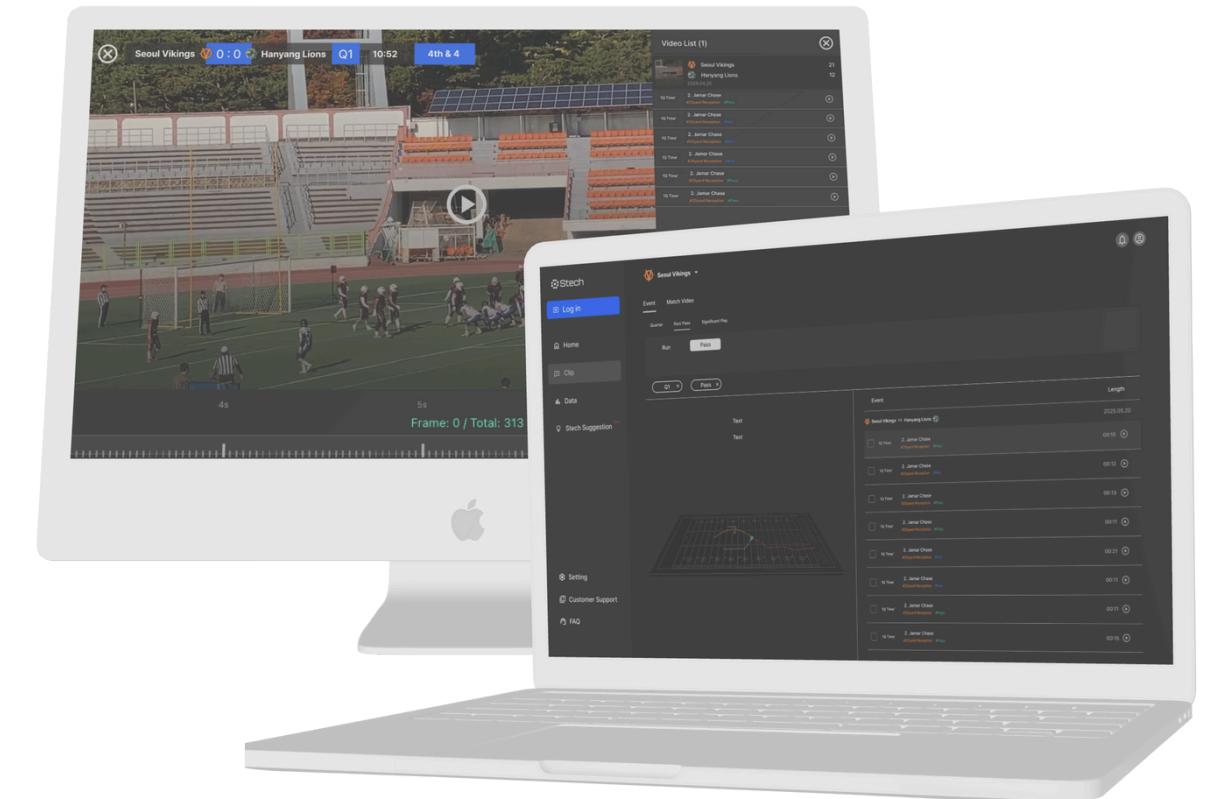
06 | Business Strategy

07 | Marketing Strategy

08 | Milestone

09 | Company

10 | Appendix



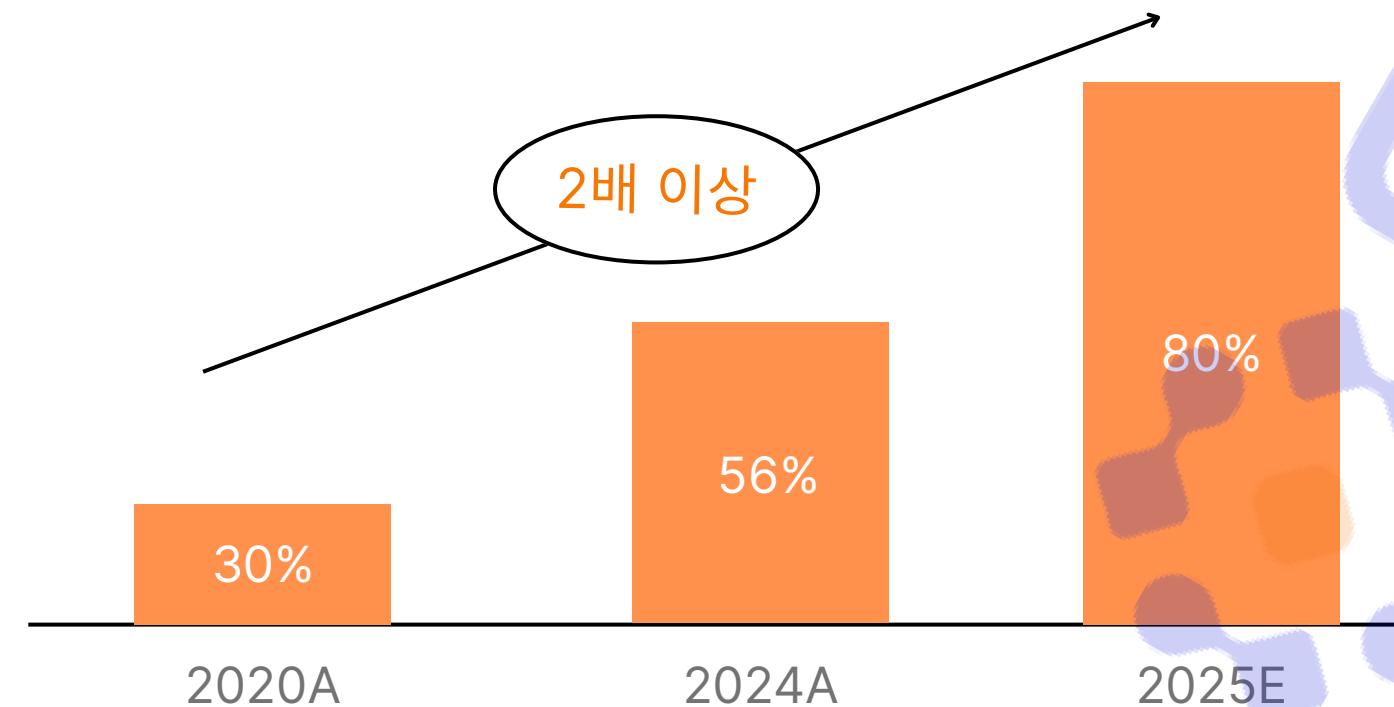
01 Problem

Sports Digital의 변화로 스포츠 데이터 관리에 대한 수요 증가

코치, 감독들이 전략 수립과 선수 지도보다 데이터 정리에 더 많은 시간을 쓰고 있습니다.

데이터 기반 리크루팅 시대: 대학 코치의 70% 이상이 이제 고교 선수 평가에 분석 플랫폼을 활용하고 있음. 이는 불과 몇 년 전 30% 미만이었던 것과 비교해 큰 폭으로 증가한 수치임.

데이터 기반 리크루팅



Source: Belmont University, 2024

연간 고등학교 미식축구 코칭 스태프 인건비 약 \$46,627
연간 데이터 분석 소요 시간 120 ~ 250시간
연간 데이터 분석 소요 비용 \$2,688 ~ \$5,600
팀 당 코치 3명 기준 \$8,064 ~ \$16,800

The Hidden Costs of Coaching: How Admin Tasks Cut into Multi-Coach Organization Profits

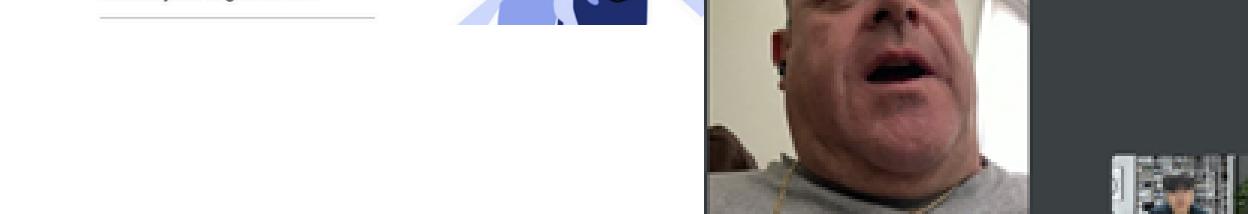
As leaders of multi-coach organizations, we often focus on the transformative impact our coaches can have on clients' lives and careers. However, there's a hidden aspect of coaching that can significantly impact our profitability and effectiveness: administrative tasks.

A recent conversation with William, a veteran coach with decades of experience working a prominent coaching organization, shed light on this often-overlooked challenge that affects not just individual coaches, but the entire coaching ecosystem within a company.

스포츠 데이터 분석 시장에서 한 회사의 독점으로
인해 고등학교 팀이 비싸게(연 10,000달러,
한화 약 1440만원) 소프트웨어를 소비하고 있음.

In total, a single 45-minute billable session can actually consume up to 2 hours of a coach's time.

This means that, if unbilled, there's potentially an additional hour of unbilled work across your organization.



미국 Warde Highschool, Dellavolpe 코치와의 인터뷰

AI로 정확하게 분석하는 스포츠 데이터,
더 스마트한 경기 운영을 위한 솔루션

Stech PRO

02 Solution

Stech Pro는 코치들의 시간 및 비용을 절약해줍니다.

반복적인 작업을 객체인식 AI로 자동화 해줍니다.



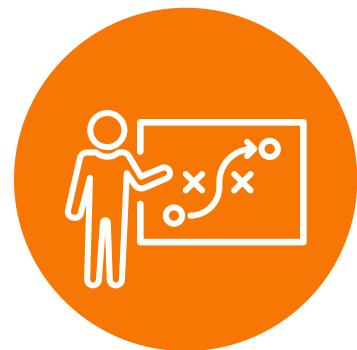
영상 업로드

촬영한 경기 영상을 업로드



코칭 개선

코칭 및 선수 관리에 시간을 더 투자하여 코칭 효율 증가

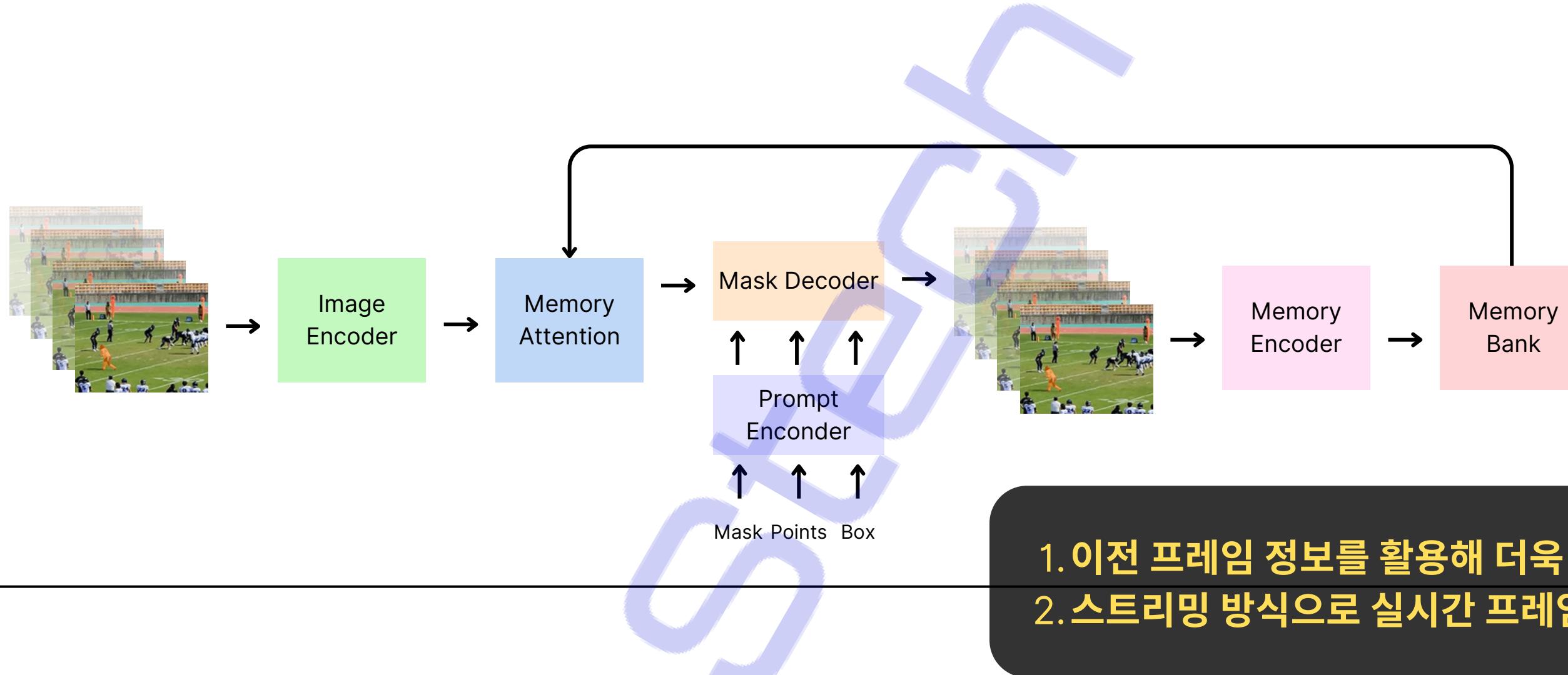


객체 인식 AI 분석

객체인식 AI가 영상을 분석 후 데이터 대시보드 및 경기 리포트 생성

02 Solution

Video Object Segmentation으로 더 정확한 객체 인식 가능



1. 이전 프레임 정보를 활용해 더욱 정확한 객체 분할
2. 스트리밍 방식으로 실시간 프레임별 객체 추적 가능

프레임 기반 객체 분할 과정

Image Encoder →

- 현재 프레임을 인코딩하여 특징 벡터 추출

→ **Memory Attention**

- 이전 프레임의 메모리 정보를 활용해 특징 보정

→ **Mask Decoder**

- 객체의 세분화 마스크(Segmentation Mask) 예측
- 마스크, 포인트, 바운딩 박스 등 프롬프트 활용 가능

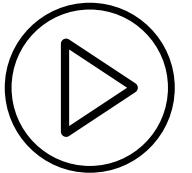
→ **Memory Encoder & Memory Bank**

- 현재 프레임의 정보를 저장하여 이후 프레임에서 재사용
- 시간 흐름에 따른 객체 추적 및 누적 학습 가능

03 Competitor

경쟁사 분석

Stech Pro는 기존 경기 분석 프로그램들의 한계를 극복합니다.



스포츠 영상 분석 프로그램



수기 입력으로 기존의 문제 유지



자동 태깅



AI



코치와 선수간 의사소통



리그 데이터 관리

기존 분석 프로그램의 한계 극복



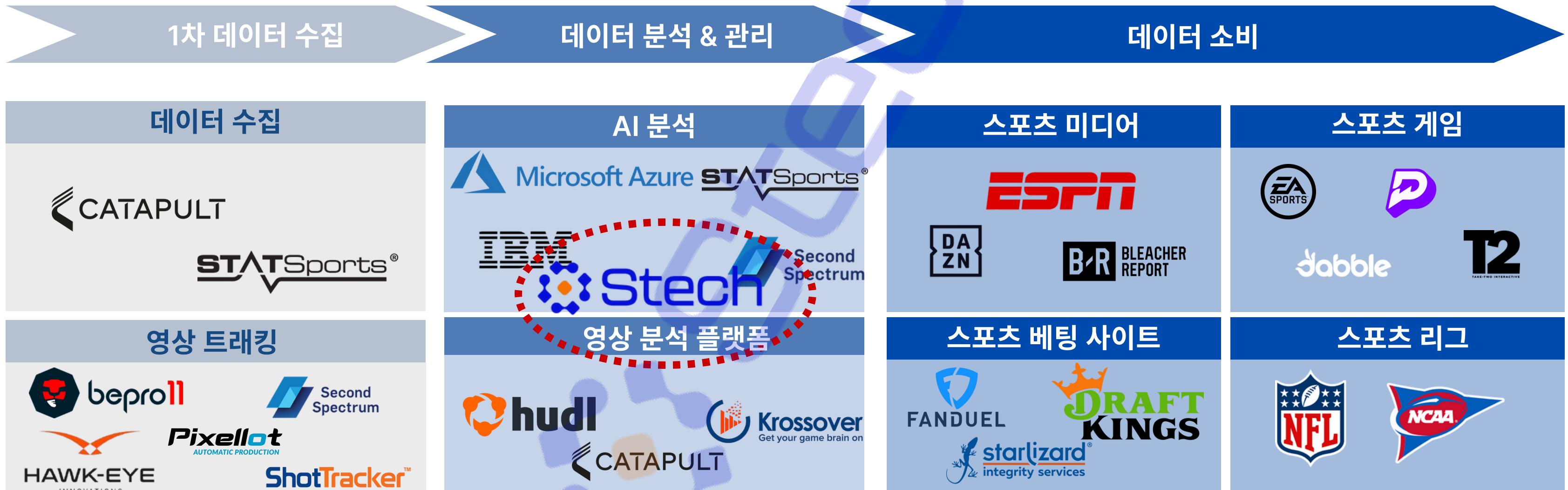
스포츠 데이터 수집 및 분석 프로그램



GPS 장치의 한계 및
관리의 불편함

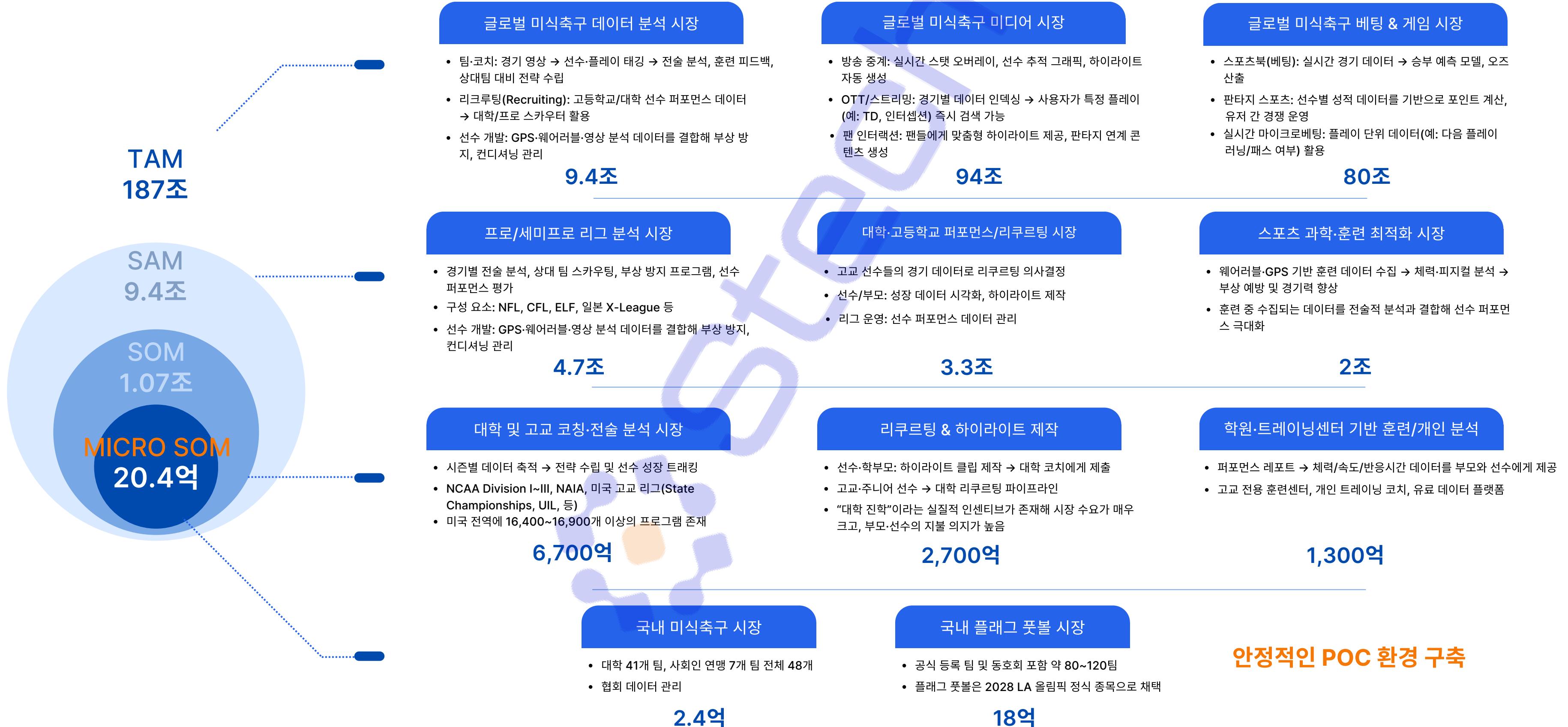
04 Market

스포츠 시장에서 데이터 수집부터 사용까지의 사이클



04 Market

시장 규모



05 Business Model



06 Business Strategy

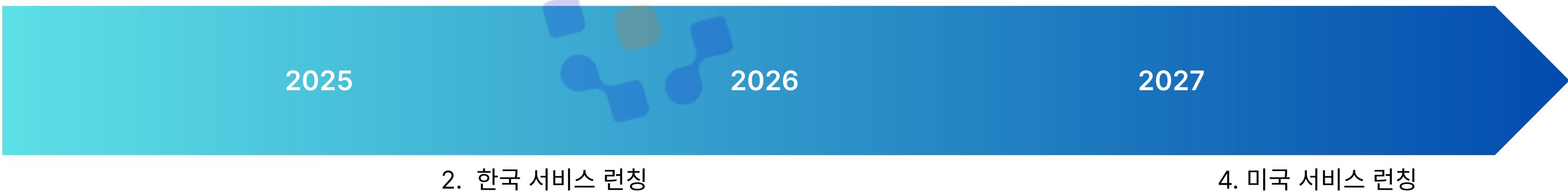
논의 중인 한국 팀들

순번	팀	순번	팀
1	서울 바이킹스	4	홍익대학교
2	서울대학교	5	단국대학교
3	연세대학교	6	경희대학교

서울, 수도권 소재 미식축구 6팀을 대상으로 테스트 시기 논의 중
서울 바이킹스: 2025년 시즌 개막 및 일본 친선 경기 총 7경기
대학팀: 2025년 추계 지역 경기 및 전국 대회 진출 시 테스트 연장

테스트를 통해 필요한 기능 및 수요를 파악할 예정

사업 로드맵 (3개년)



07 Marketing Strategy

Stech는 협회와 코치들을 통해 잠재 고객을 확보하고 있습니다.

우리는 이러한 핵심 이해관계자들을 통해 고객에게 도달하는 **Top-Down 전략**을 활용하고 있습니다.



08 Milestone



Stech Pro 출시
국내 테스트베드 검증

미식축구 서비스 정식 런칭
추계 미식축구대회 메인 데이터 관리

플레그 풋볼로 국내 종목 확장
미국 POC 시작

Stech Pro의 AI 모델을 고도화
미국 법인 설립 위한 과정 마무리

Stech Pro 미국 런칭
Stech 미국 법인 설립

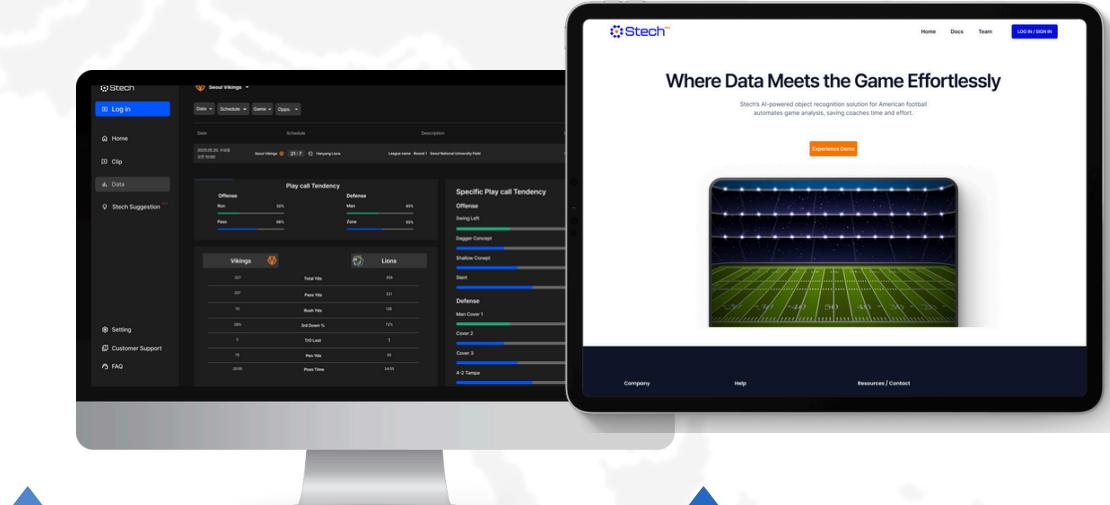
2025

2026 Q1

2026 Q4

2027 Q2

2027 Q4





궁금한 점이 있으시면 언제든지 문의해 주세요.

CONTACT US



+82 10-2388-7500



www.stechpro.ai



ethos614@stechpro.ai

Appendix

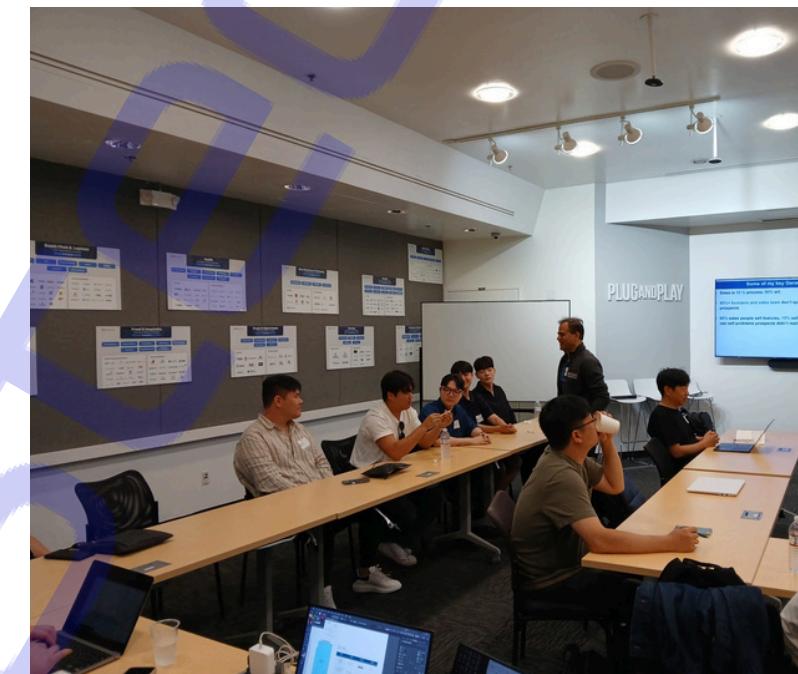
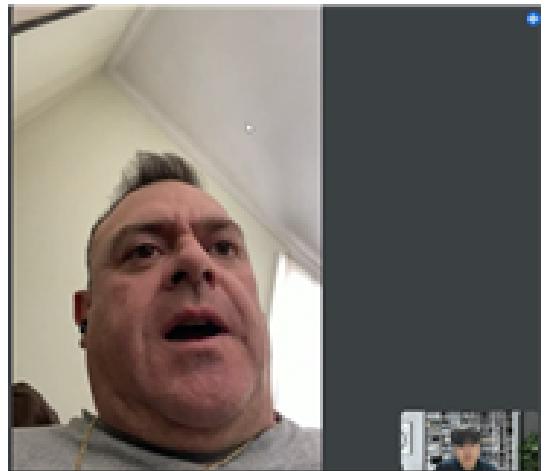
국내 미식축구 발전을 위한 노력

Stech는 한국 내 미식축구 발전을 위해 SAFA와 협력하고 있으며,
마케팅 활동의 일환으로 대학생 앰버서더 프로그램도 운영하고 있습니다.



Appendix

미국 진출을 위한 노력



미국 현지 코치 & 대학 미식축구 선수 네트워크 확보

미국 현지 VC & 실리콘 밸리 한양대 동문회 네트워크 확보

Appendix

예상 매출

단위(원)	시즌 번들	스카우팅 번들	팀 워크스페이스 (월)	팀 워크스페이스 (연)	협업 번들(월)	협업 번들(연)	올인원 패키지	Add-on	대한미식축구협회데이터 구축	Quarterly Revenue
2026 Q3	12691000	0	0	0	0	0	0	0	15000000	27691000
2026 Q4	3626000	0	538650	0	0	0	0	955800	35000000	40120450
2027 Q1	1813000	2644800	307800	2092800	1354800	5757500	13896600	0	0	27867300
2027 Q2	13597500	6612000	461700	3662400	2032200	10363500	23161000	0	0	59890300
2027 Q3	40792500	48928800	1615950	2354400	4403100	10363500	34741500	0	18000000	161199750
2027 Q4	5439000	7934400	2154600	3139200	6096600	13818000	11580500	3982500	42000000	96144800
2028 Q1	4532500	6612000	1154250	9156000	5058500	26484500	23161000	0	0	76158750
2028 Q2	34447000	50251200	1539000	1831200	3387000	3139200	34741500	0	0	129336100
2028 Q3	39886000	58185600	1923750	2092800	5080500	3139200	69483000	0	25500000	205290850
2028 Q4	18130000	26448000	2308500	1569600	6774000	4185600	23161000	13142250	59500000	155218950

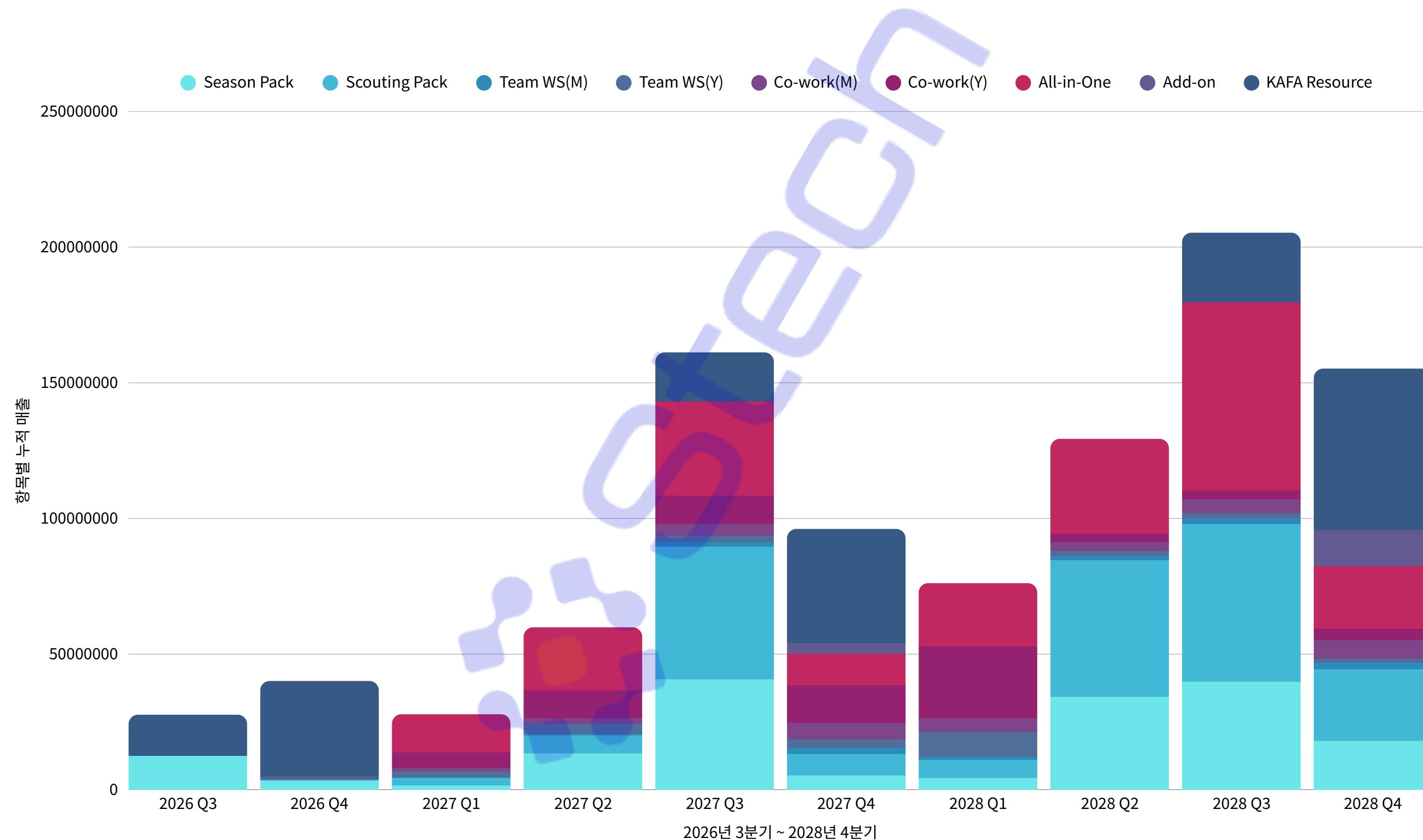
Appendix

예상 영업 이익

단위(원)	인건비	AI 연산 및 인프라	운영 관리비	마케팅 & 사업개발	분기별 비용	분기별 영업이익
2026 Q1	19258200	2284000	3000000	1500000	26042200	-26042200
2026 Q2	19258200	1236000	3000000	3750000	27244200	-27244200
2026 Q3	32353200	7812200	13100000	6000000	59265400	-31574400
2026 Q4	32353200	5349400	13100000	3750000	54552600	-19144950
2027 Q1	33450000	1161000	5640000	2500000	42751000	-14883700
2027 Q2	33450000	1161000	14100000	6250000	54961000	4929300
2027 Q3	33450000	28222000	25380000	10000000	97052000	64147750
2027 Q4	33450000	22667600	11280000	6250000	73647600	22497200
2028 Q1	97793100	5873400	6937200	3750000	114353700	-38194950
2028 Q2	97793100	11270600	20811600	9375000	139250300	-9914200
2028 Q3	97793100	60002600	31217400	15000000	204013100	1277750
2028 Q4	97793100	32911800	10405800	9375000	150485700	4733250

Appendix

예상 매출 출처



Appendix

예상 분기 별 영업 이익

