

Contenido

Manual de Usuario – MyWebAR.....	2
□ Inicio de Sesión o Registro:	3
□ Panel de Proyectos:	4
□ Pestaña de Cuenta:.....	5
□ Descripción General de Edición:	5
□ Panel de Edición:.....	6

Manual de Usuario – MyWebAR

mywebar.com



MYWEBAR.COM
IT'S YOUR REALITY

MyWebAR es una plataforma basada en la nube que permite a los usuarios crear fácilmente experiencias de realidad aumentada disponibles al instante en los navegadores web. ¡No se requieren aplicaciones adicionales ni experiencia en programación!

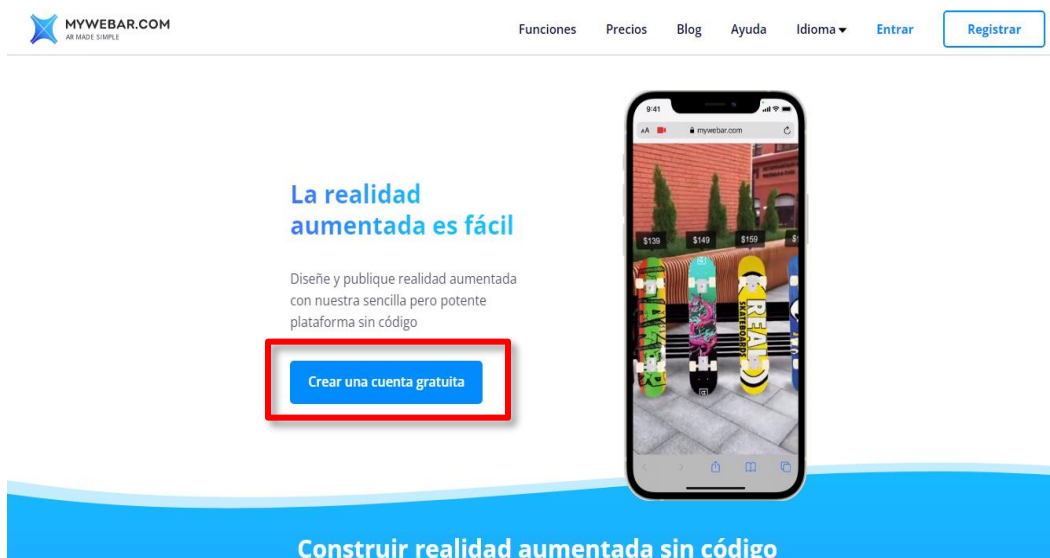
Impulsado por tecnologías internas, le permite dar vida a productos y empaques impresos, colocar contenido virtual en superficies del mundo real y hacer que sus experiencias estén disponibles al instante en navegadores en dispositivos iOS, Android, Windows, MacOS y Linux.

Agregue imágenes, videos, modelos 3D, texto y botones interactivos para diseñar experiencias interactivas y publíquelas con solo unos pocos clics.

¡Haga realidad aumentada de marca blanca para campañas de marketing, educación, bienes raíces, comercio minorista, finanzas y más!

• Inicio de Sesión o Registro:

Para comenzar a usar MyWebAR necesitas crear una cuenta. Visite <https://go.mywebar.com/> y haga clic en el botón **Comenzar gratis** (Color Rojo).



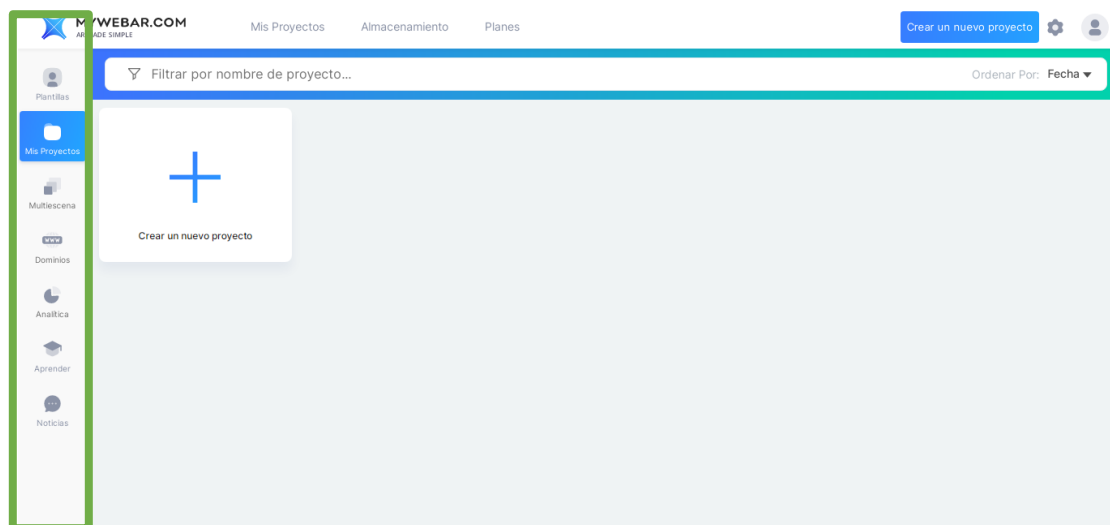
Ingresa su información:

- Su nombre
- Su dirección de correo electrónico
- Tu contraseña
- Confirmación de contraseña

También deberá pasar la verificación **reCAPTCHA** (no soy un robot).

- **Nota:** Para mayor seguridad, su contraseña debe tener un mínimo de 8 caracteres y contener al menos una letra mayúscula, una letra minúscula, un dígito y un carácter especial.

Después del registro exitoso, será redirigido a su **Tablero personal**.



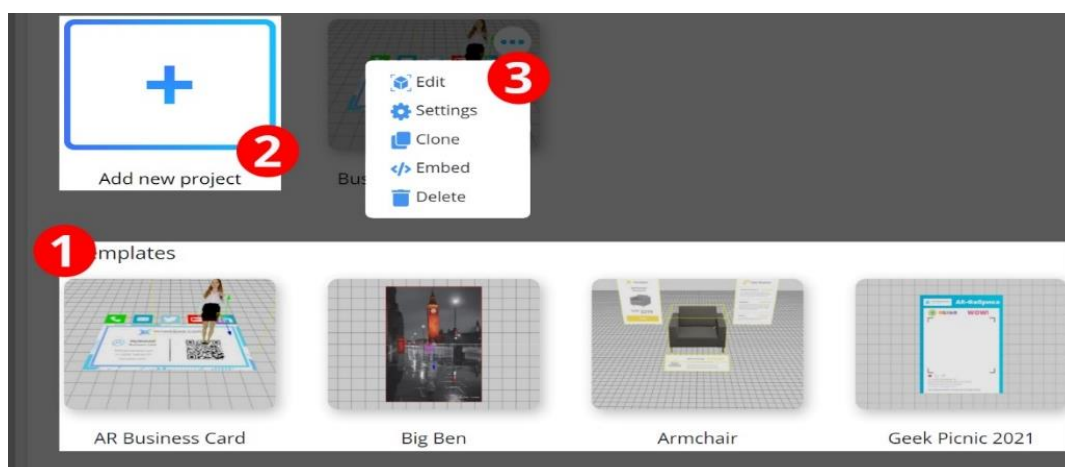
Aquí podemos observar la interfaz principal donde puede crear y administrar sus proyectos, se podrán configurar diferentes funciones disponibles en la cuenta, en el lado izquierdo del panel de control encontramos diferentes pestañas (Color Verde).

- **Panel de Proyectos:**

Esta pestaña contiene todos sus proyectos y le permite crear nuevas experiencias WebAR y administrar las existentes.

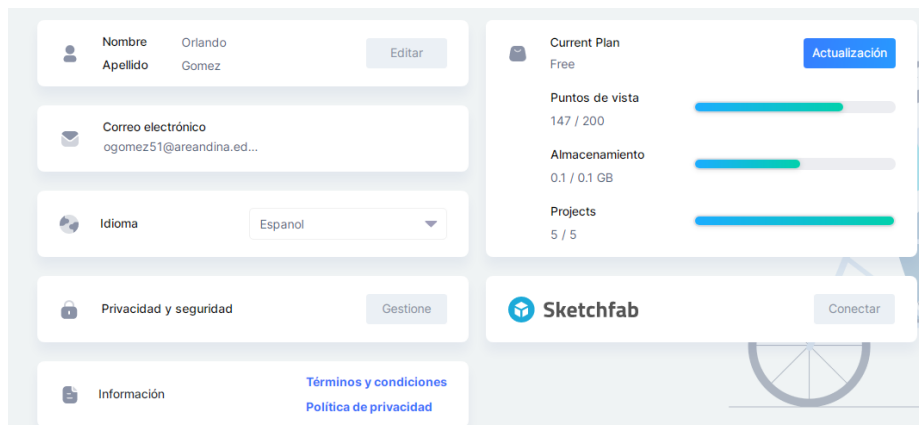
Para comenzar, puede clonar una de las plantillas disponibles (1) o crear un proyecto desde cero (2).

También puede editar, incrustar o eliminar sus proyectos existentes (3).



- **Pestaña de Cuenta:**

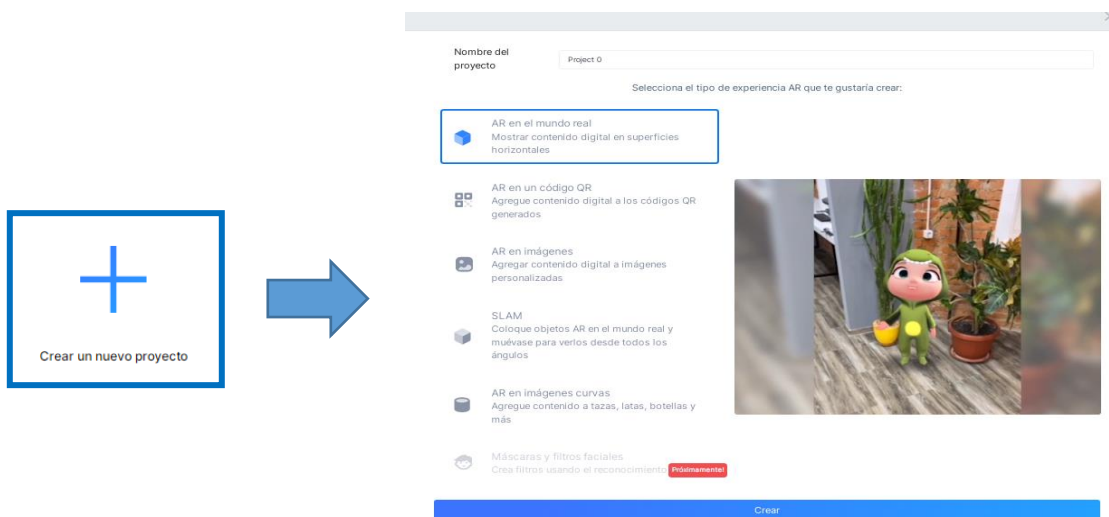
En el lado izquierdo del panel, también encontrará el estado de su cuenta, incluido su plan actual, la cantidad de escaneos disponibles o puntos de vista, la cantidad de almacenamiento gratuito en la nube y la cantidad de proyectos disponibles.



- **Descripción General de Edición:**

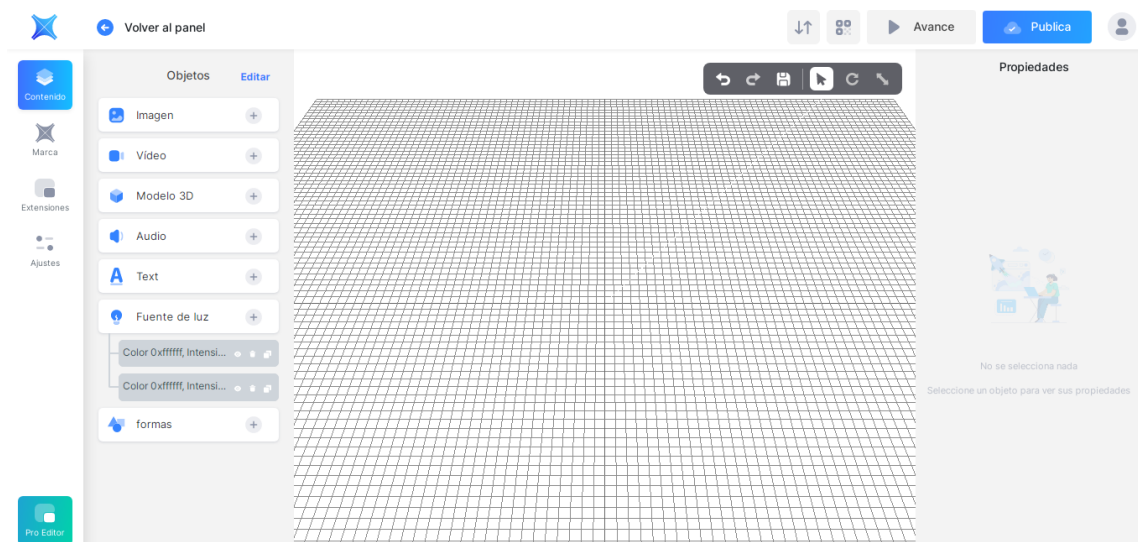
Crear un nuevo proyecto o editar uno existente lo llevará a la ventana **Editor**. Aquí es donde puede agregar objetos a su escena de realidad aumentada, ajustar su posición y tamaño, asignar acciones interactivas y más.

Creemos un nuevo proyecto y se nos desplegará un menú con diferentes acciones según el fin del proyecto.



• Panel de Edición:

Aquí es donde puede agregar objetos a su escena de realidad aumentada, ajustar su posición y tamaño, asignar acciones interactivas y más.

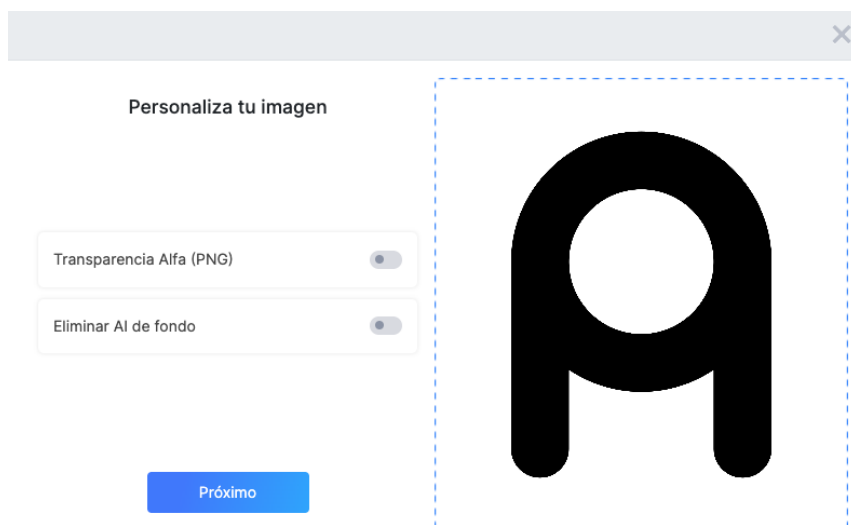


En el lado izquierdo del Editor puede ver el **contenido de realidad aumentada** panel, donde puede agregar diferentes tipos de contenido a su escena, que incluyen:

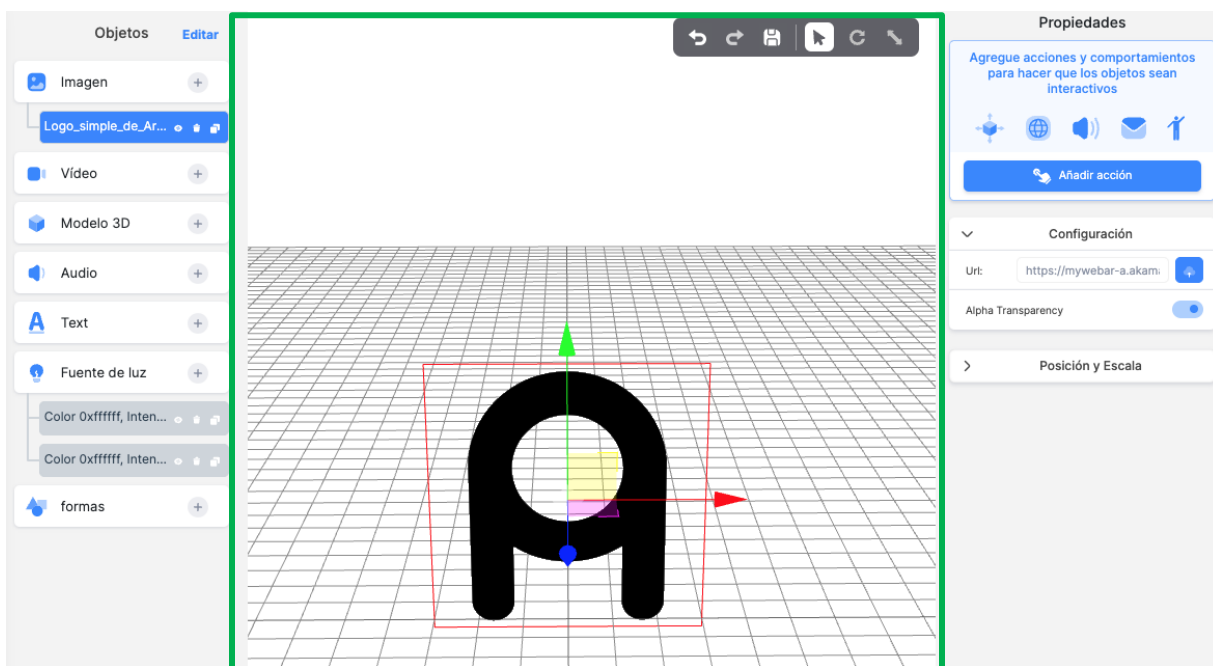
- Imágenes.
- Vídeos.
- Vídeos de pantalla verde.
- Vídeos deslizantes.
- Modelos 3D.
- Textos.
- Fuentes de luz.



En el medio del Editor, puede ver el espacio de trabajo 3D que refleja su escena de realidad aumentada. Dependiendo del tipo de proyecto, también puede ver un código QR o su imagen de destino allí.



Todo el contenido que agregue mediante el panel Contenido AR aparecerá aquí (Color Verde):



A la derecha encontrarás el **Propiedades** donde puede ajustar el tamaño, la posición y la rotación de un objeto seleccionado en la pestaña de **Apariencia**.

Propiedades

Agregue acciones y comportamientos para hacer que los objetos sean interactivos

⚙️ 🌐 🔊 📧 📌

Añadir acción

▼ **Configuración**

Url:

Alpha Transparency ☒

▼ **Posición y Escala**

Posición X Y Z

Rotación X Y Z

Escala Todo 0.6

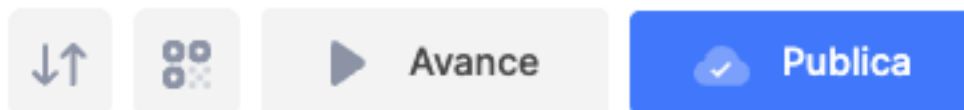
Escala X 0.6

Escala Y 0.6

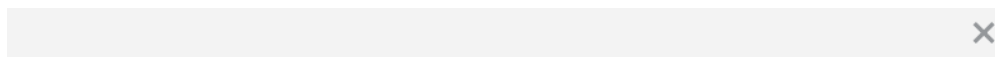
Escala Z 0.6

En la barra superior del Editor encontrarás los siguientes botones:

- **Avance:** Probar la escena AR sin ejecutarla en un dispositivo móvil.
- **Ahorrar:** Guardar los cambios que ha realizado en su escena AR sin hacerlos públicos
- **Configuración del proyecto:** Administra el nombre de su proyecto, la URL, la apariencia del código QR, la personalización de la imagen, agregar un logotipo a la cámara AR, cargar un HDRI, cambiar el objetivo de la imagen y más.
- **Publica:** Hace que los cambios que haya hecho sean públicos y estén disponibles para todos los usuarios.
- **Obtener código QR:** Genera y descarga el código QR para que los usuarios pueden escanear para acceder a su experiencia WebAR creada.



Al finalizar la realización de la edición del proyecto, nos aparecerá la siguiente ventana con un **Código QR** y **Enlaces directos** para poder visualizar el proyecto finalizado.



¡Felicidades! ¡Tu experiencia de realidad aumentada está ahora en vivo!

Para ver tu experiencia webAR

Escanear este código QR



Descargue



Embed

or open this link

Página QR:

<https://mywebar.com/qr/94020>

Página AR:

https://mywebar.com/p/Project_6_q53gywlyb