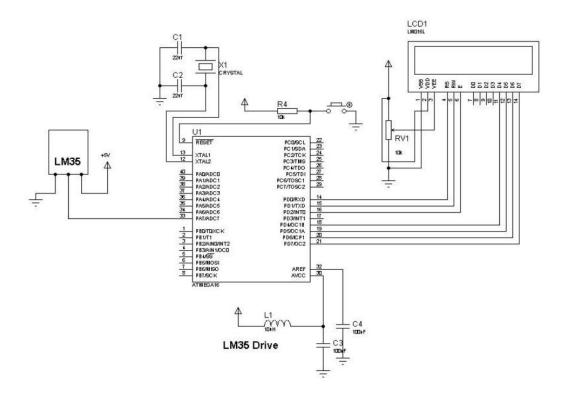
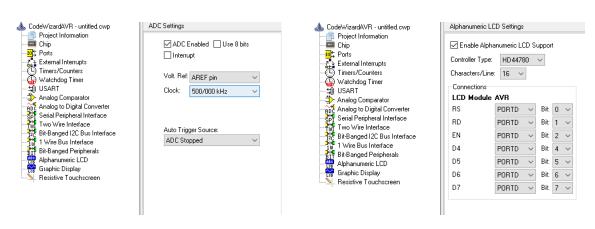
آزمایش دماسنج

هدف: در این آزمایش قصد داریم با استفاده از سنسور دمای LM35 که در بلوک سنسور قرار دارد دمای محیط را اندازه گرفته و روی LCDکاراکتری نمایش دهیم. سنسور LM35 سنسور دما با خروجی ولتاژ 10 میلی ولت به ازای هر درجه سانتیگراد می باشد که خروجی این سنسور می تواند مستقیما به ورودی ADC داخلی میکروکنترلر متصل شود. (آزمایش ۴–۱۶ دستورکار)

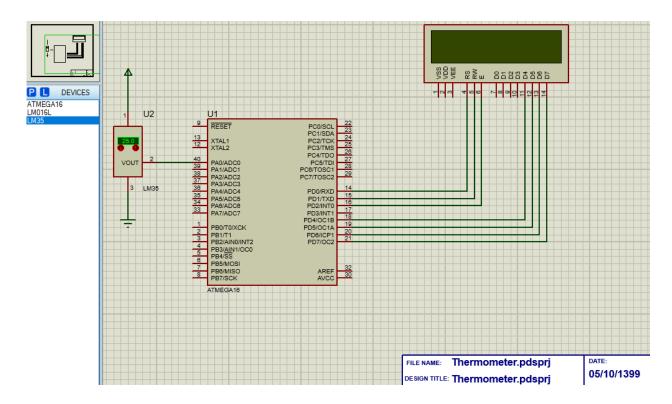
ساختار:



پیکربندی : برای راه اندازی مبدل آنالوگ به دیجیتال (ADC) ، از code wizard نرم افزار codevision استفاده می کنیم. همچنین یک LCD از نوع ۱۶ کاراکتری بر روی پورت D تنظیم می کنیم و فرکانس ریزپردازنده را 1Mhz انتخاب می کنیم.



ساختار در نرم افزار Proteus:



کد برنامه:

برای استفاده از تابع ()stdio.h کتابخانه ی stdio.h را در خط 20 اضافه کرده ایم. از این تابع برای اختصاص یک رشته با فرمت مشخص به آرایه ای از کاراکترها استفاده می شود.

توجه: برای استفاده از مقدار float در این تابع بایستی در نرم افزار codevision ، مقدار s)printf Features) را را از مسیر زیر بر روی گزینه float , width , precision تنظیم کرد.

Project / Configure / C Compiler

خطوط 22 تا 37 نیز توسط code wizard تولید می شود. وظیفه ی تابع ()read_adc خواندن مقدار آنالوگ از یک پین و تبدیل آن به مقدار در بازه ی 0 تا 1023 است.

```
void main(void)
                                              int adcValue;
                                              float temprature;
                                          char lcdBuffer[16];
                                          DDRA=(0<<DDA7) | (0<<DDA6) | (0<<DDA5) | (0<<DDA4) | (0<<DDA3) | (0<<DDA2) | (0<<DDA1) | (0<<DDA0);
                                          PORTA=(0<<PORTA7) | (0<<PORTA6) | (0<<PORTA5) | (0<<PORTA4) | (0<<PORTA2) | (0<<PORTA2) | (0<<PORTA1) | (0<<PORTA1) |
                                          // Function: Bit7=In Bit6=In Bit5=In Bit4=In Bit3=In Bit2=In Bit1=In Bit0=In
DDRB=(0<<DDB7) | (0<<DDB6) | (0<<DDB5) | (0<<DDB4) | (0<<DDB4) | (0<<DDB6) | (0<<DDB6) | (0<<DDB6);
                                            PORTB=(0<<PORTB7) | (0<<PORTB6) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB3) | (0<<PORTB2) | (0<<PORTB1) | (0<<PORTB1) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB3) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<PORTB5) | (0<<PORTB5) | (0<PORTB5) | (0<POR
                                          DDRC=(0<<DDC7) | (0<<DDC6) | (0<<DDC5) | (0<<DDC4) | (0<<DDC2) | (0<<DDC1) | (0<<DDC1) | (0<<DDC1) | (0<<DDC2);
// State: Bit7=T Bit6=T Bit5=T Bit4=T Bit3=T Bit2=T Bit1=T Bit0=T
                                          PORTC=(0<<PORTC7) | (0<<PORTC6) | (0<<PORTC5) | (0<<PORTC4) | (0<<PORTC3) | (0<<PORTC2) | (0<<PORTC1) | (0<<PORTC5) | (0<<PORTC4) | (0<<PORTC5) | (0<PORTC5) | 
                                          DDRD = (\emptyset < CDDD7) \ | \ (\emptyset < CDDD6) \ | \ (\emptyset < CDDD5) \ | \ (\emptyset < CDDD4) \ | \ (\emptyset < CDDD3) \ | \ (\emptyset < CDDD2) \ | \ (\emptyset < CDDD1) \ | \ (\emptyset < CDDD1) \ | \ (\emptyset < CDDD1) \ | \ (\emptyset < CDDD2) \ | \ (\emptyset < CDDD3) \ | \ (\emptyset < CDD3) \ | \ (\emptyset < CD3) \ | \ 
                                          PORTD=(0<<PORTD7) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD5) | (0<<PORTD4) | (0<<PORTD5) | (0<<PORTD5) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD7) | (0<PORTD7) | (0<<PORTD7) | (0<PORTD7) | (0
                                          ADMUX=ADC_VREF_TYPE;
                                          ADCSRA=(1<<ADEN) | (0<<ADSC) | (0<<ADTE) | (0<<ADIF) | (0<<ADIE) | (0<<ADPS2) | (0<<ADPS1) | (1<<ADPS0);
SFIOR=(0<<ADTS2) | (0<<ADTS1) | (0<<ADTS0);
                                            // D5 - PORTD Bit 5 // D6 - PORTD Bit 6
                                          lcd_init(16);
                                          lcd_clear();
                                                                                           adcValue = read_adc(0);
                                                                                            temprature = adcValue / 4.03;
                                                                                         // adds string of temprature value to lcdBuffer array : sprintf(lcdBuffer , "T = %3.1f" , temprature);
                                                                                            lcd_gotoxy(0,0);
                                                                                            lcd puts(lcdBuffer);
                                                                                            lcd_gotoxy(8,0);
                                                                                            lcd_puts("C");
                                                                                           delay_us(250);
```

در خطوط 41 تا 43، یک متغیر int برای خواندن مقدار دیجیتال ، به نام adcValue ، یک متغیر float به نام temprature برای ذخیره ی دما و آرایه ای از کاراکترها به نام lcdBuffer برای نمایش روی LCD تعریف کرده ایم.

خطوط 45 تا 94 توسط code wizard تولید می شود. در خط 99 مقدار دیجیتال شده ی پین شماره ی 0 از پورت A (پورتی که وظیفه ی تبدیل آنالوگ به دیجیتال را برعهده دارد) را می خوانیم. با تقسیم این مقدار به عدد 4.03 ، مقدار دمایی که سنسور LM35 تشخیص داده است به سانتی گراد به دست می آید. این کار در خط 101 انجام شده است.

سپس در خط 104 با استفاده از تابع sprintf رشته ای به صورت T = temprature که سه رقمی و با دقت ۱رقم اعشار نمایش داده خواهد شد به آرایه ی lcdBuffer اختصاص می دهیم.

در نهایت در خطوط 107 تا 110 آرایه بر روی LCD نمایش داده می شود و کاراکتر C برای سانتی گراد بعد از دما نمایش داده می شود.

با سیاس از توجه شما