## Instalación de SQLite3 en Windows

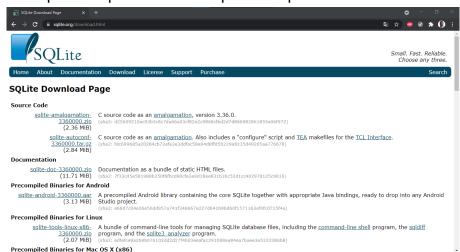
Ing. César Augusto Díaz Arriaga



Ahora, que hay que adentrarnos en la gestión de los datos en las aplicaciones, es importante tener herramientas que permitan realizarlo de una manera fácil y rápida. Existen muchos gestores DBMS en el mercado, pero uno de los más sencillos y prácticos que podemos encontrar es SQLite.

Este gestor se utiliza tanto en aplicaciones de escritorio, aplicaciones web y aplicaciones móviles, siendo una de las pocas bases de datos que permite el intercambio de información sin necesidad de grandes instalaciones ni grandes recursos para gestionar los datos.

1. Vamos a la página de descargas de <u>SQLite</u> y localizamos los archivos binarios para el tipo de sistema operativo que se desea instalar.

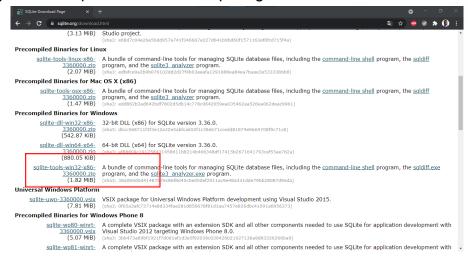


**Nota**: A pesar que en la página hay archivos para todos los sistemas operativos, si se tiene una versión de Linux o MacOS, estos ya traen instalado una versión de SQLite3, así que no es necesario que realicen ningún tipo de instalación.

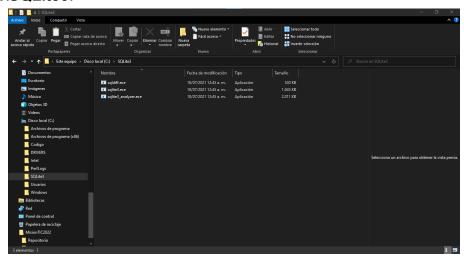




2. Ahora busca la opción de **Binarios Precompilados para Windows** (Precompiled Binaries for Windows) y descarga el paquete **sqlite-tools-win32-x86-<version>.zip**. Este paquete incluye los ejecutables que son necesarios para gestionar la base de datos SQLite3.



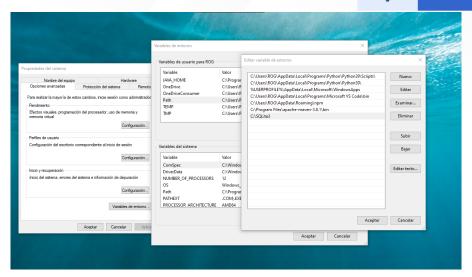
3. Una vez descargado, extraemos su contenido en el directorio donde se desea guardar estas herramientas. Se recomienda que se cree la carpeta C:\SQLite3.



4. Ahora, agrega esta carpeta a la variable de entorno **Path**, para que todo el sistema pueda disponer de estos ejecutables cuando los necesitemos.







- 5. Aceptamos en todas las ventanas para que el cambio quede aplicado en el sistema.
- 6. Ahora hay que verificar que quedo bien configurado abriendo un símbolo del sistema (cmd) o un terminal de Power Shell y ejecutamos el comando sqlite3.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1083]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ROG>sqlite3

SQLite version 3.36.0 2021-06-18 18:36:39

Enter ".help" for usage hints.

Connected to a transient in-memory database.

Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.

sqlite>
```

7. Para salir del shell de SQLite, debe escribir el comando **.exit** (incluye el punto al inicio)







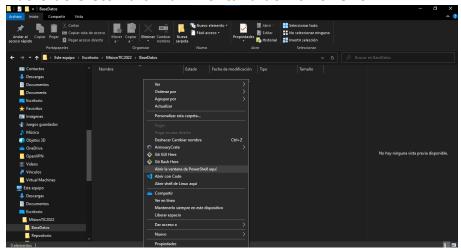
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1083]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\ROG>sqlite3
SQLite version 3.36.0 2021-06-18 18:36:39
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a transient in-memory database.
Use ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite> .exit

C:\Users\ROG>
```

## Crear una nueva base de datos

- 1. En el Explorador de archivos, se dirige a la carpeta donde desea crear la base de datos.
- 2. Da Shift + Click derecho y selecciona la opción de Abrir ventana de Simbolo de Sistema o Abrir ventana de Power Shell.



3. Una vez allí, ejecuta el comando **sqlite3 <nombre\_base\_datos>.db** para crear el archivo que servirá como base de datos.





```
# Windows PowerShell

- □ X
PS C: VUSer's \ROG\OneDrive\Escritorio\MisionTIC2022\BaseDatos> sqlite3 test.db
Solite version 3.36.0 2021-06-18 18:36:39
Enter ".help" for usage hints.

sqlite>
```

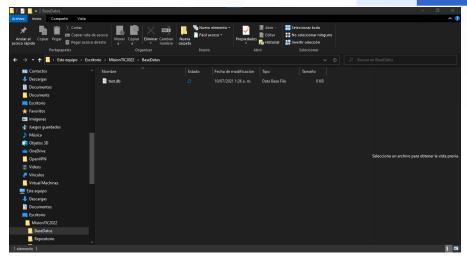
4. Ahora en el shell de la base de datos, escribimos el comando .database y esto creará el archivo de base de datos SQLite3.

```
S C:\Users\ROG\oneDrive\Escritorio\MisionTIC2022\BaseDatos> sqlite3 test.db
SQLite version 3.36.0 2021-06-18 18:36:39
Inter "\help" for usage hints.
sqlite> .database
main: C:\Users\ROG\oneDrive\Escritorio\MisionTIC2022\BaseDatos\test.db r/w
sqlite>
```



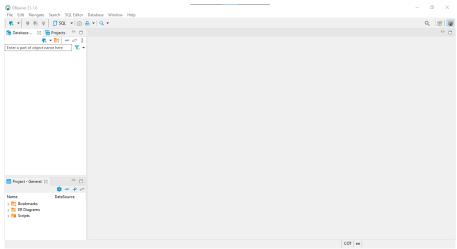






## Abrir base de datos en DBeaver CE

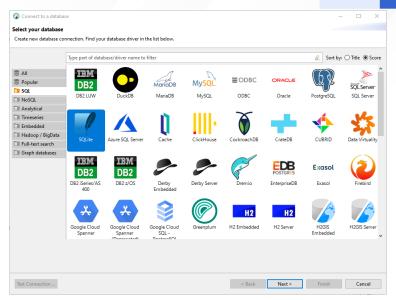
- 1. Abrir la aplicación DBeaver CE
- 2. Darle en el botón New Database Connection



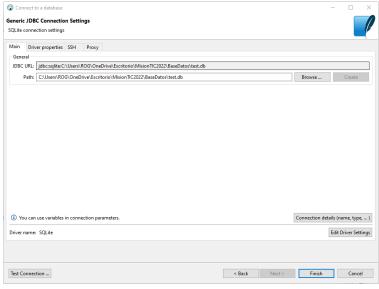
3. Seleccionar la opción **SQL**, y entre los iconos de las bases de datos, ubicar la que dice **SQLite** y le da al botón **Next**.







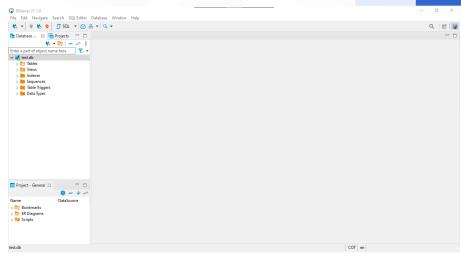
4. Dale click en el botón Browse y busca el archivo que desea cargar



5. Presiona el botón Finish para cargar la base de datos.







6. Ahora ya puede empezar a trabajar en la base de datos.



