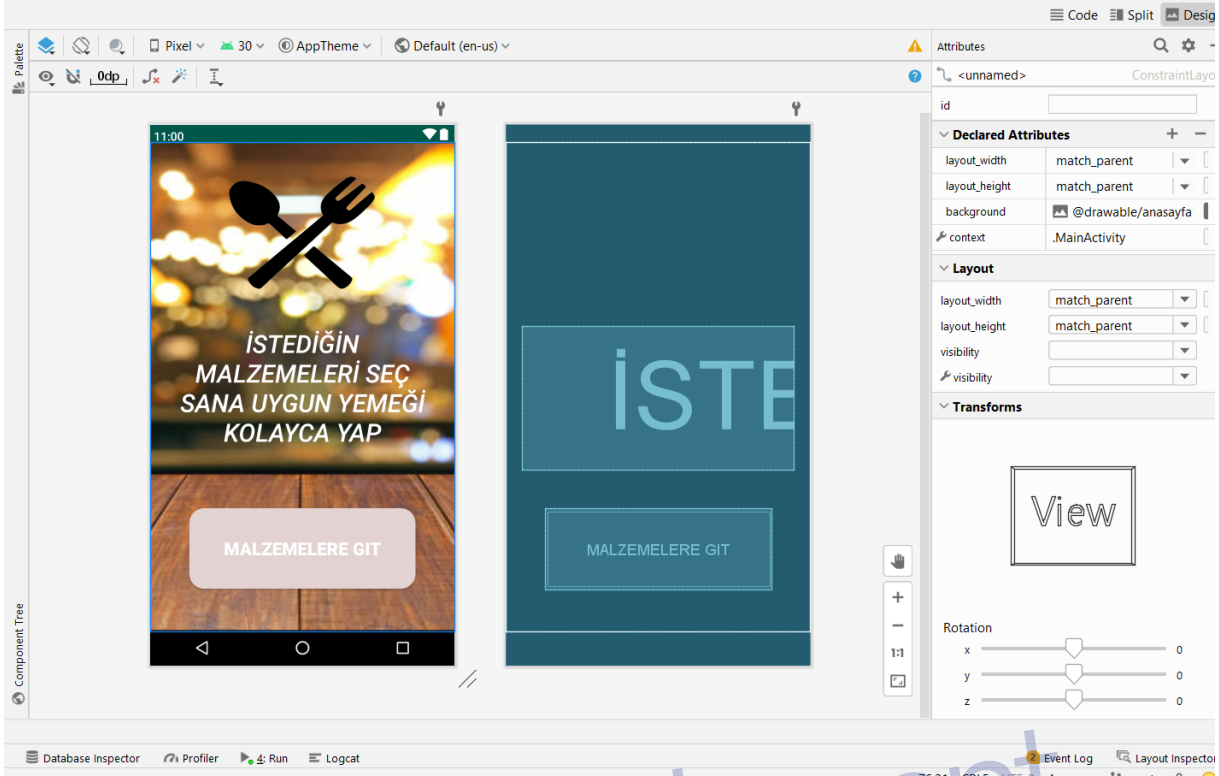


Ne Yemeli

1180606805 Celal Uğur Koçan

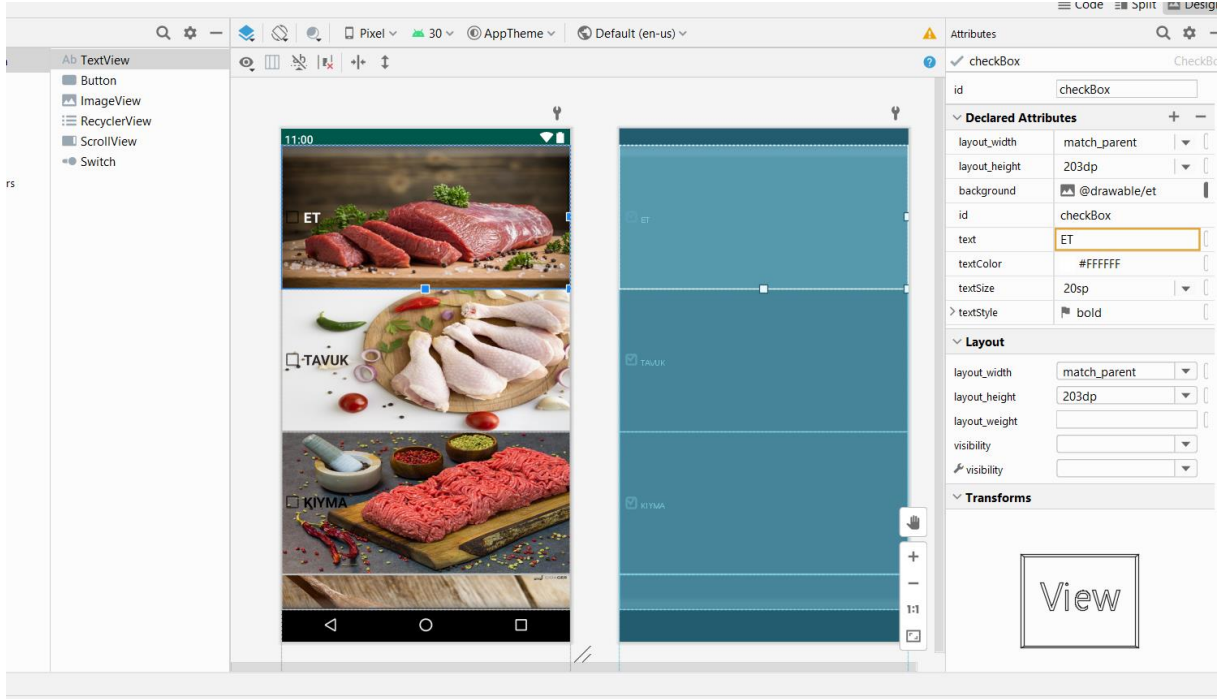
- * Mobil uygulamanın amacı kullanıcının seçtiği malzemelere göre yemek önermesi
- * Uygulama yapımı için gerekli bilgiyi Udemy sitesinden Atıl samancıoğlu Android Studio dersini izleyerek edindim.
- * Bu uygulamayı Android Studio da Java Kodları ile yazdım

ANA SAYFA



- İlk olarak bir adet button ve textView ekledim ve gerekli olan constraint lerini ayarladım
- Yazı tipini ve button özelliklerini drawable klosöründe yeni bir .xml dosyası oluşturarak gerekli olan editini orada yaptım.
- İnternette hazır olarak bulduğum arkaplan fotoğrafını ekledim
- Button a main klosöründen “Intent” aracılığıyla materials klosörüne geçiş sağladım

MALZEMELER



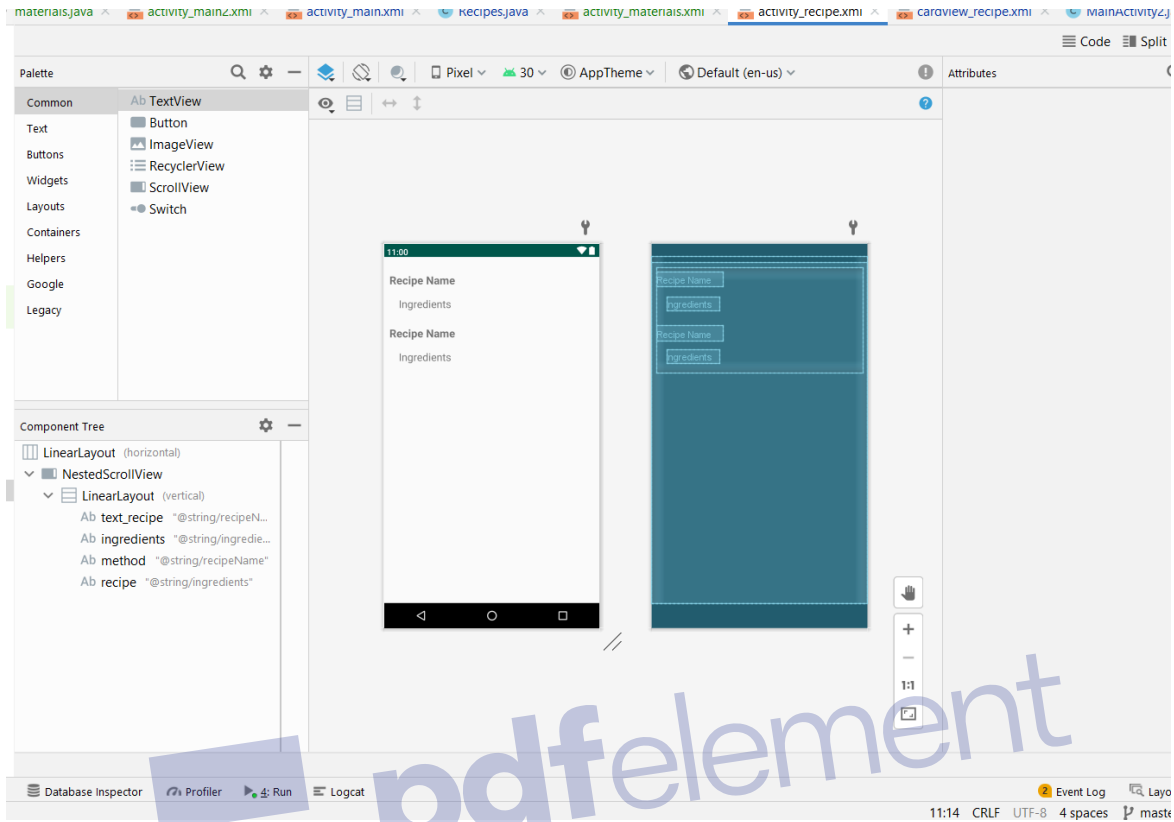
- İlk olarak scroll özelliği için sayfayı kaplıyacak şekilde ScrollView atadım
- İçine 22 adet checkBox yerleştirdim. Gerekli olan boyutlandırmalarını ve arkaplanlarını ayarladım
- Sayfanın sonuna button yerleştirip Layout verdikten sonra materials.java da intent vererek yemek sayfasına geçişini sağladım
- Materials.java da tüm checkbox ları tanımlayıp seçilen check box a göre yemek yazdırması için if bloğunu kullandım

KartGörünümü



- Yeni bir Java dosyası oluşturdum
- Kart görünümü için gerekli olan ImageView ve TextView u yerleştirdim
- Burada elde etmek istediğim eklenen yemeğin fotoğrafı ve ismi gözükmesiydi

TARİF



- Tarif için Tekrardan java dosyası oluşturdum
- LinearLoyaut içlerine scroll özelliği atadım
- TextView lara gerekli id leri verdim

TARİF AKTİVİTESİ

- Tüm tarifler için gerekli olan fotoğraf, tarif şekli, tarifin adı ve tarif için gerekli malzemeler için tek tek yazmak yerine yeni bir java dosyası oluşturdum
- Yemek listesine yeni bir eleman eklendiğinde soracağı soruları kartgörünümü ve tarifteki textView ve ImageView larla eşleştirdim
- Constructor vererek her eklediğim tarif için benden istemesi gereken özellikleri atadım
- Buttonlar da makyaj işlemini gerçekleştirmediğimde gerekli sorunun Values klosöründe hazır temadan dolayı olduğunu buldum ve noActionBar ile düzelttim
- Java malzemeler dosyasında

```
if (checkbox.isChecked()) {  
    {
```

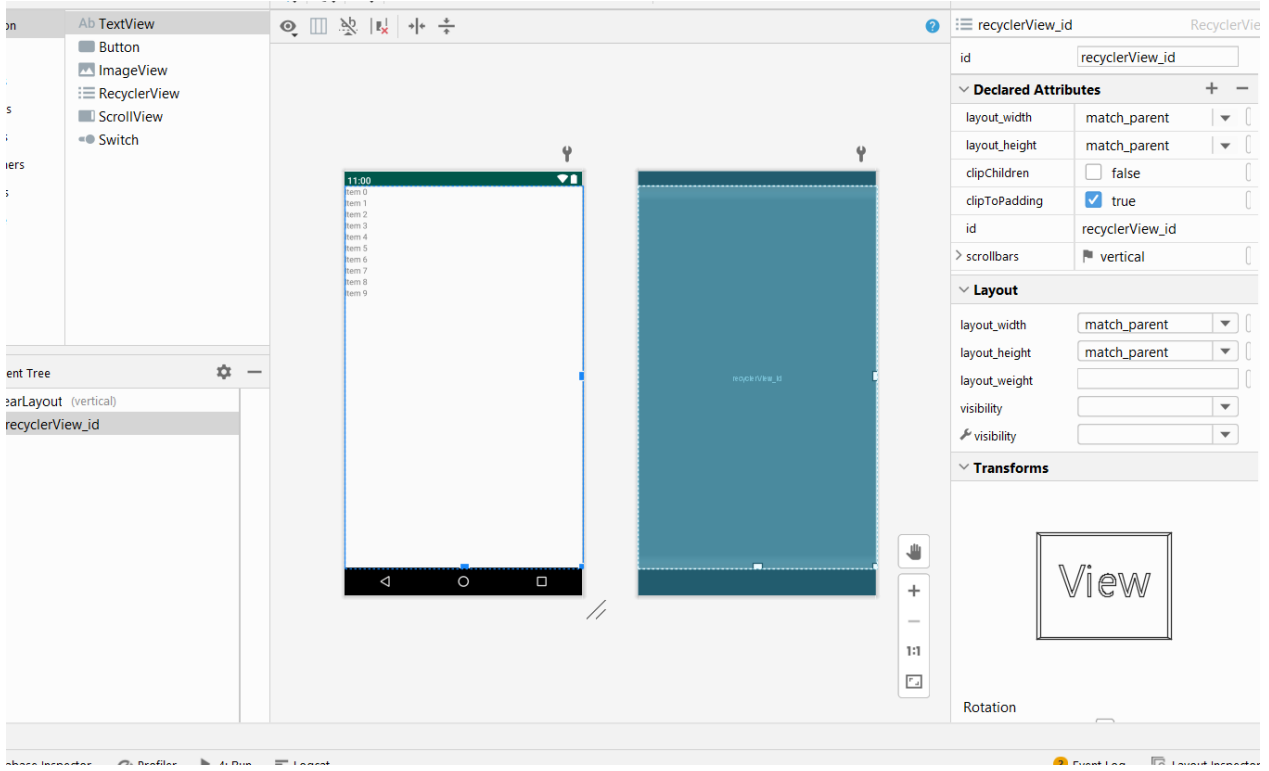
```
}
```

özellikliğini kullanarak check edildiği zaman tarif eklenmesini için uğraştım ve bu sorunu çözemedim

- Gerekli kişilere ve internet aracılığı ile sorunu farklı diller dahil olmak üzere araştırdım ama maalesef çözemedim
- Uygulamayı android cihazımı yönetici moduna aldıktan sonra çalıştırdım



MAIN 2



- RecyclerView oluşturarak liste görünümü elde etmeye çalıştım
- Gerekli olan margin leri verdim ve lüslemesini layout klosöründe ayarladım
- Main dosyasında liste tanımladım ve listeye yemekleri ekledim
- findViewById kullanarak gerekli eşleştirmeleri de sağladıktan sonra uygulamayı bitirdim

KARŞILAŞTIĞIM SORUNLAR

- intent sorunu yaşadım ve bu sorunun çözümünü internet aracılığı ile manifest dosyasında olduğunu buldum
- Gradle sync hatası aldım. Sorunu Project Structure den android plugin versiyon ve gradle veriyonu değiştirerek çözdüm
-

