UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y CIENCIAS DE LA INFORMACIÓN

ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD DE SOFTWARE

ING. ALEXIS MORÁN

ERRORES DEFECTOS Y FALLOS DEL SOFTWARE

MARÍA CELESTE MORÁN MORALES **1890-16-3000**

10MO. SEMESTRE

GUASTATOYA, 28 DE AGOSTO DE 2020.

**ERRORES DEL SOFTWARE**

Es una acción humana que produce un resultado incorrecto, una idea equivocada de algo. El error es una equivocación de parte del desarrollador o del analista. Un error puede llevarnos a generar uno o más defectos.

* Ejemplos de errores pueden ser:
* Error en la lógica de la programación
* Un requerimiento que esté mal especificado

**DEFECTOS DEL SOFTWARE**

El defecto se encuentra en algún componente del sistema. Es la imperfección de un componente causado por un error.

El analista de pruebas es quien debe reportar el defecto ya que es el encargado de ejecutar los casos de prueba y encontrar los mismos.

* Ejemplos de defectos pueden ser:
* Un módulo de registro de usuarios tiene mala configuración en la función de conexión a base de datos
* Una función de login cuenta con las variables de usuario y contraseña declaradas incorrectamente.

**FALLOS DEL SOFTWARE**

Es la manifestación visible de un defecto. Es decir que si un defecto es encontrado durante la ejecución de una aplicación entonces va a producir un fallo.

* Ejemplos de fallos pueden ser:
* Visualización de un mensaje de alerta que no fue definido previamente por el desarrollador.
* Un formulario de login que contenga los datos de acceso no te permita ingresar a la aplicación al hacer clic en el botón de ingresar.