```
1 package programm;
 3 import java.awt.BorderLayout;
33 public class ProgrammGUI extends JFrame implements ActionListener {
34
35
    private static final long serialVersionUID = -2654122148608276635L;
36
37
    JPanel p1 = new JPanel();
38
    JPanel p2 = new JPanel();
    JPanel p3 = new JPanel();
JLabel kontonummerIbl = new JLabel("KontoNr.:");
42
    JTextField kontonummertxt = new JTextField();
43
    JLabel betraglbl = new JLabel("Betrag:");
44
    JTextField betragtxt = new JTextField();
45
    JLabel dispolimitlbl = new JLabel("Dispolimit:");
46
    JTextField dispolimittxt = new JTextField();
47
    JButton ein = new JButton("Einzahlung");
48
    JButton aus = new JButton("Auszahlung");
49
    JButton addkonto = new JButton("add Konto");
50
    JButton delkonto = new JButton("del Konto");
51
    JMenuBar menu = new JMenuBar();
52
53
    JLabel tablbl1 = new JLabel("Konto");
54
    JLabel tablbl2 = new JLabel("Betrag");
55
    JLabel tablbl3 = new JLabel("Dispolimit");
56
57
    JTextArea kontolistetxtar = new JTextArea();
59
    String[][] inhalt;
60
    JTable tabelle;
JMenu menu1 = new JMenu("Datei");
    JMenuItem beendenItem = new JMenuItem("Beenden");
65
    Map<Integer, Konto> konten = new TreeMap<Integer, Konto>();
66
67 //=== Konstruktor======
    public ProgrammGUI() {
68
69
      readkonten();
70
      AbstractTableModel atm = new AbstractTableModel() {
71
        private static final long serialVersionUID = -4406771747484807059L;
72
        public String getColumnName(int col) {
73
          return null; // todo
74
75
        public int getRowCount() {
76
          return inhalt.length;
77
78
        public int getColumnCount() {
79
          return 3;
80
81
        public Object getValueAt(int row, int col) {
82
          return inhalt[row][col];
83
84
        public boolean isCellEditable(int row, int col) {
85
          return false;
86
87
        public void setValueAt(Object value, int row, int col) {
88
          fireTableCellUpdated(row, col);
89
        }
90
      };
91
92
      map2array();
93
      tabelle = new JTable(atm);
94
      this.setTitle("Kontenverwaltung");
95
      initGUI();
96
97
    public void initGUI() {
```

```
99
100
        setDefaultCloseOperation(DISPOSE_ON_CLOSE); // echtes Schliessen (mit d. Kreuz)!
101
        // addWindowListener(new MyWindowCloser()); //Schliessen mit Bestaetigung...
102
103
        addkonto.addActionListener(this);
104
        delkonto.addActionListener(this):
105
        ein.addActionListener(this):
106
        aus.addActionListener(this);
        beendenItem.addActionListener(this);
107
108
109
        tabelle.addMouseListener(new MouseAdapter() {
110
           public void mouseClicked(final MouseEvent e) {
111
             // Klick auf einen Tabelleneintrag
112
             if (e.getClickCount() == 1) {
               int i = tabelle.getSelectedRow();
113
114
               Konto k = konten.get(Integer.parseInt(inhalt[i][0]));
               kontonummertxt.setText(k.getKontonummerS());
115
116
               betragtxt.setText(k.getBetragS());
117
               dispolimittxt.setText(k.getDispolimitS());
118
             }
119
          }
120
        });
121
122
        initMenu();
123
        this.setJMenuBar(menu);
124
        initP1():
125
        initP2():
126
        initP3();
127
        p = (JPanel) this.getContentPane();
        p.setLayout(new BorderLayout());
128
129
        p.add(p1, BorderLayout.SOUTH);
130
        p.add(p2, BorderLayout.CENTER);
        this.pack();
131
132
133
134
      private void initP3() {
135
        p3.setLayout(new GridLayout(1, 3));
136
        p3.add(tablbl1);
137
        p3.add(tablbl2);
        p3.add(tablbl3);
138
139
140
141
      private void initP2() {
        p2.setPreferredSize(new Dimension(0, 200));
142
143
        p2.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.blue, 2));
144
        p2.setLayout(new BorderLayout());
145
        p2.add(p3, BorderLayout.NORTH);
146
        p2.add(tabelle, BorderLayout. CENTER);
147
148
      private void initP1() {
149
        p1.setLayout(new GridLayout(5, 2));
150
        p1.add(kontonummerlbl);
151
152
        p1.add(kontonummertxt);
153
        p1.add(betraglbl);
        p1.add(betragtxt);
154
155
        p1.add(dispolimitlbl);
156
        p1.add(dispolimittxt);
157
        p1.add(ein);
        p1.add(aus);
158
159
        p1.add(addkonto);
160
        p1.add(delkonto);
161
162
163
      private void initMenu() {
164
        menu.add(menu1);
165
        menu1.add(beendenItem);
166
private void map2array() {
```

```
169
         Collection<Konto> alleKonten = konten.values();
170
         inhalt = new String[konten.size()][3];
171
172
         int i = 0;
173
         for (Konto k : alleKonten) {
174
           inhalt[i][0] = k.getKontonummerS();
175
           inhalt[i][1] = k.getBetragS();
176
           inhalt[i][2] = k.getDispolimitS();
177
           i++;
178
        }
179
      }
180
181
      @Override
      public void actionPerformed(ActionEvent ereignis) {
182
183
         final int ERROR = -1;
184
         Object source = ereignis.getSource();
185
186
         int kontonummer, betrag, dispolimit;
187
188
         try {
189
           kontonummer = Integer.parseInt(kontonummertxt.getText());
190
           betrag = Integer.parseInt(betragtxt.getText());
191
           dispolimit = Integer.parseInt(dispolimittxt.getText());
192
         } catch (NumberFormatException e) {
193
           kontonummer = ERROR;
194
195
           betrag = ERROR;
196
           dispolimit = ERROR;
197
198
199
         if (source == addkonto && kontonummer != ERROR && betrag != ERROR && dispolimit != ERROR) {
200
           if (kontonummer < 1 || betrag < 1) {
201
              JOptionPane.showMessageDialog(this, "Bitte geben Sie positive Zahl ein!", "Fehler!",
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
202
           }
203
204
           else {
205
             Konto konto = new Konto(kontonummer, betrag, dispolimit);
206
             konten.put(kontonummer, konto);
207
           }
208
        }
209
210
         if (source == delkonto && kontonummer != ERROR && betrag != ERROR && dispolimit != ERROR) {
211
212
           if (kontonummer < 1 || betrag < 1) {
213
             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Bitte geben Sie positive Zahl ein!", "Fehler!",
    JOptionPane. ERROR MESSAGE);
214
           }
215
216
           else {
217
           konten.remove(kontonummer);
218
           }
219
        }
220
221
         if (source == ein && kontonummer != ERROR && betrag != ERROR && dispolimit != ERROR) {
222
223
           if (kontonummer < 1 || betrag < 1) {
224
             JOptionPane.showMessageDialog(this, "Bitte geben Sie positive Zahl ein!", "Fehler!",
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
225
           }
226
227
           else {
             Konto k = konten.get(kontonummer);
228
229
             if (k == null) {
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Konto wurde nicht gefunden!", "Fehler!",
230
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
231
             }
232
233
234
                int neuerbetrag = betrag + k.getBetrag();
```

```
235
                k.betrag = neuerbetrag;
236
             }
237
           }
238
        }
239
240
         if (source == aus && kontonummer != ERROR && betrag != ERROR && dispolimit != ERROR) {
241
242
           if (kontonummer < 1 || betrag < 1) {
              JOptionPane.showMessageDialog(this, "Bitte geben Sie positive Zahl ein!", "Fehler!",
243
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
244
           }
245
246
           else {
247
             Konto k = konten.get(kontonummer);
248
             if (k == null) {
249
                JOptionPane.showMessageDialog(this, "Konto wurde nicht gefunden!", "Fehler!",
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
250
             } else {
251
                int neuerbetrag = k.getBetrag() - betrag;
252
                if (neuerbetrag < dispolimit) {
253
                  JOptionPane.showMessageDialog(this, "Sie habet d. Limit erreicht!", "Fehler!",
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
254
                } else {
255
                  k.betrag = neuerbetrag;
256
257
             }
258
           }
259
260
261
         if (kontonummer == ERROR && source != beendenItem || betrag == ERROR && source != beendenItem || dispolimit ==
    ERROR && source != beendenItem){
262
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Falsche Eingabe!", "Fehler!", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
263
264
         if (source == beendenItem) {
265
           writekonten();
266
267
           System.exit(0);
268
269
         map2array();
270
271
         tabelle.repaint();
272
         writekonten();
273
274
275
      @SuppressWarnings("unchecked")
      private void readkonten() {// ===Aus einer Datei lesen!
276
277
           ObjectInputStream input = new ObjectInputStream(new FileInputStream("konten.dat"));
278
279
           konten = (Map<Integer, Konto>) input.readObject();
280
           input.close();
281
         } catch (FileNotFoundException e) {
           JOptionPane.showMessageDialog(this, "Die Datei wurde nicht gefunden!", "Fehler!",
282
    JOptionPane. ERROR_MESSAGE);
283
        } catch (Exception e) {
284
           e.printStackTrace();
285
286
287
      private void writekonten() {// ===In eine Datei schreiben!!!
288
         ObjectOutputStream output;
289
           output = new ObjectOutputStream(new FileOutputStream("konten.dat"));
290
291
           output.writeObject(konten);
292
           output.close();
293
        } catch (Exception e) {
294
           e.printStackTrace();
295
296
      }
297 }
```