

Preguntas e Implementación

- Describa el funcionamiento del código en la carpeta Boot. (boot.S y main.c)
 - boot.S: Imprime un carácter, específicamente el carácter 'C' que en hexadecimal es 0x43
 - main.c: No hace nada
- Modifique el programa boot.S, agregando dos funciones: ○ ReadLine: Lee del teclado una cadena de caracteres hasta que se presione la tecla Enter. ○ WriteLine: Imprime la cadena de caracteres ingresada por el usuario. ○ Si es necesario (lo es) cree otras funciones para que pueda administrar mejor su código.
- ¿Por qué no podemos implementar la impresión de la cadena "hello world" con un printf en main.c?
 - Cuando estamos corriendo por primera vez nuestro bootloader, no se han cargado las librerías necesarias para realizar I/O desde C, por lo que se debe hacer este proceso en ensamblador
- ¿Cómo podemos cambiar el orden de "booteo" en la configuración del Bochs?, escriba el ejemplo de cómo quedaría la configuración si deseáramos "bootear" primero desde el floppy y luego desde el HD.

- Esto se puede cambiar utilizando la opción 'boot:'

4.3.22. boot

Examples:

```
boot: floppy
boot: cdrom, disk
boot: network, disk
boot: cdrom, floppy, disk
```

- This defines the boot sequence. You can specify up to 3 boot drives, which can be 'floppy', 'disk', 'cdrom' or 'network' (boot ROM). Legacy 'a' and 'c' are also supported.

Ilustración 1: Sección tomada de documentación de bochs en internet.

- Si quisiera bootear primero desde floppy y luego desde hd pondría
- boot: floppy, disk