

プログラミング言語実験 Scheme レポート

1710199

君島 雄一郎

課題 1

設計上の留意点

出力例

1.1 関数 `map-tree`

1.2 関数 `map-tree2`

考察

課題 2

設計上の留意点

出力例

2.1 関数 `get-depth`

2.2 関数 `get-cousin`

考察

課題 3

設計上の留意点

出力例

3.1 関数 diff

3.2 関数 tangent

3.3 関数 diff2

3.4 関数 simple

考察