

# SUBIR ARCHIVOS A GITHUB DESDE VISUAL STUDIO CODE

Previamente, se ha tenido que configurar git, añadiendo nombre de usuario y e-mail. Además, se ha tenido que sincronizar git con una cuenta de GitHub.

## 1) Crear repositorio en el equipo

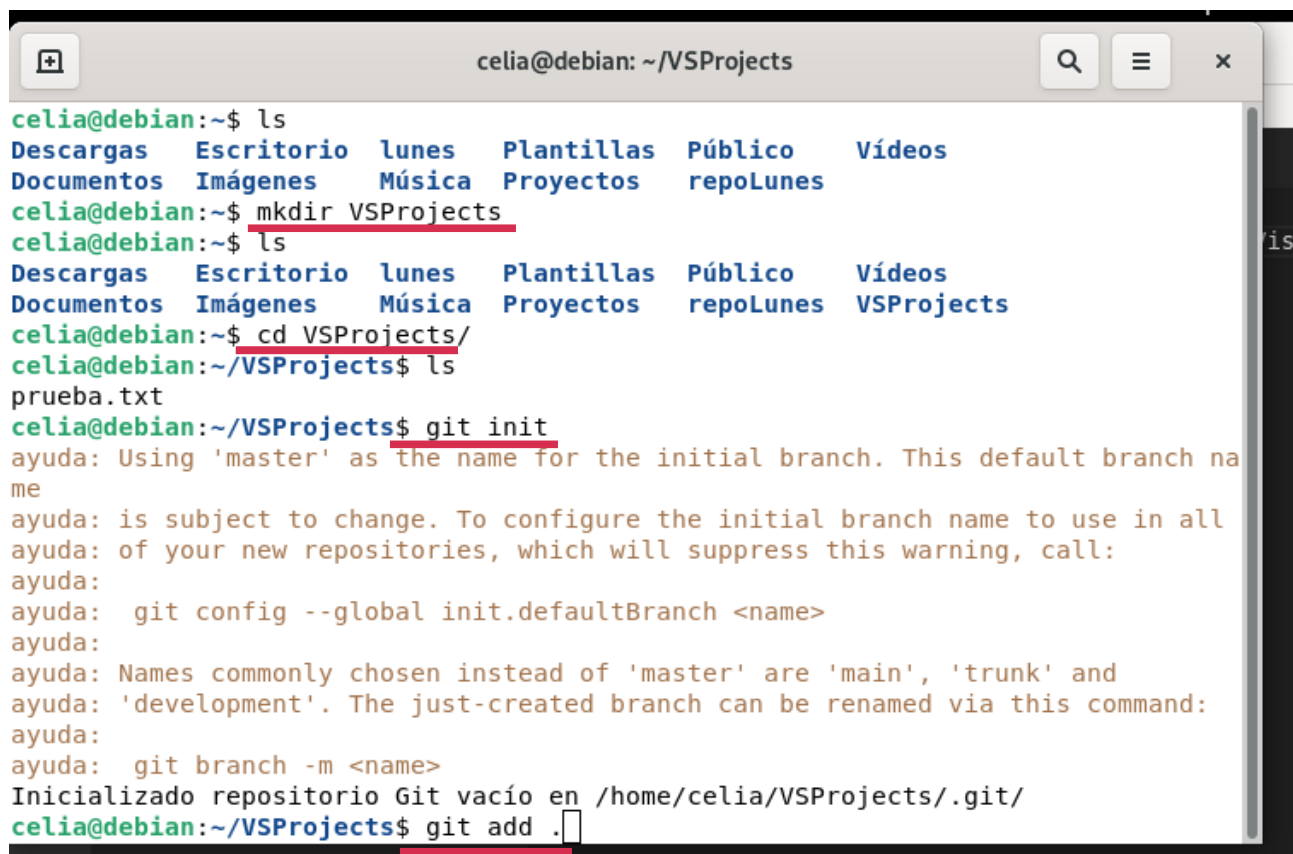
Es tan sencillo como crear una carpeta, colocarse en ella y ejecutar "git init". Le indicamos que todo lo que esté en esa carpeta se va a subir al repositorio, con el comando "git add .".

**mkdir VSProjects**

**cd VSProjects**

**git init**


**git add .**



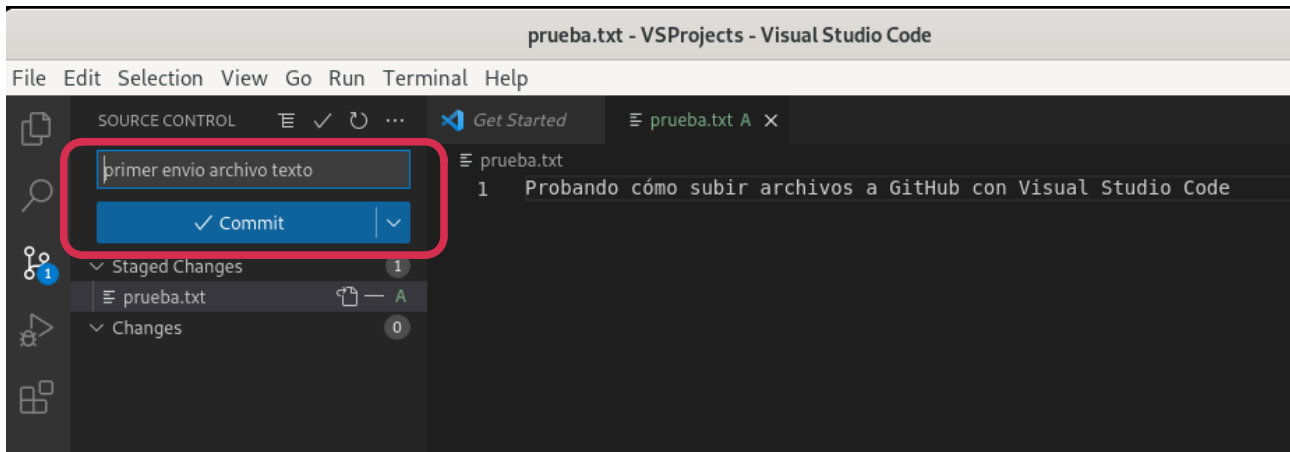
```
celia@debian: ~/VSProjects
celia@debian:~$ ls
Descargas  Escritorio  lunes      Plantillas  Público    Vídeos
Documentos Imágenes   Música     Proyectos   repoLunes
celia@debian:~$ mkdir VSProjects
celia@debian:~$ ls
Descargas  Escritorio  lunes      Plantillas  Público    Vídeos
Documentos Imágenes   Música     Proyectos   repoLunes  VSProjects
celia@debian:~$ cd VSProjects/
celia@debian:~/VSProjects$ ls
prueba.txt
celia@debian:~/VSProjects$ git init
ayuda: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name
ayuda: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all
ayuda: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
ayuda:
ayuda: git config --global init.defaultBranch <name>
ayuda:
ayuda: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
ayuda: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
ayuda:
ayuda: git branch -m <name>
Inicializado repositorio Git vacío en /home/celia/VSProjects/.git/
celia@debian:~/VSProjects$ git add .
```

## **2) Hacer “commit” desde Visual Studio Code**

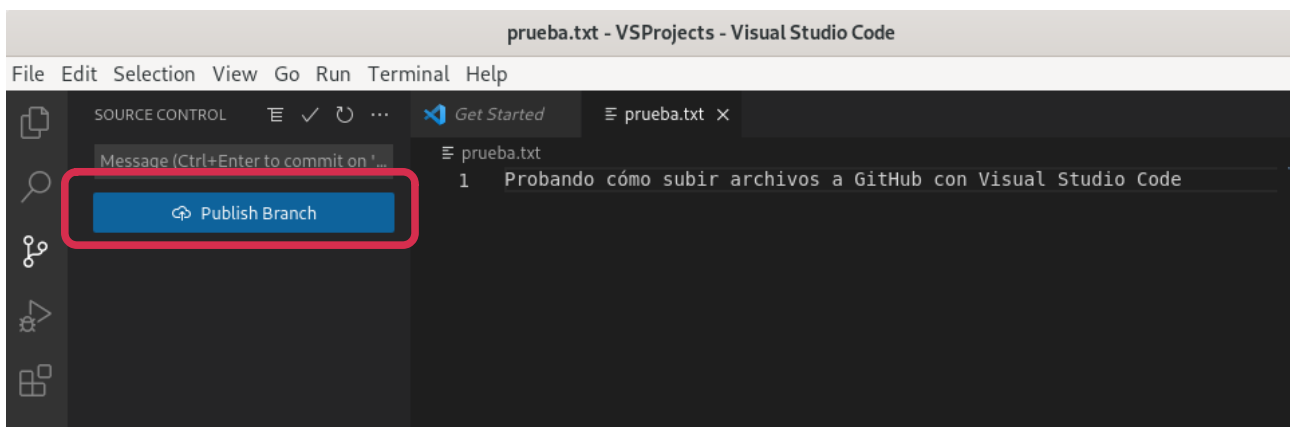
Abrimos Visual Studio Code y creamos un archivo en la carpeta del paso anterior. Una vez modificado, guardamos los cambios.

A la izquierda del explorador se nos activa una alerta en el icono  hacemos clic.

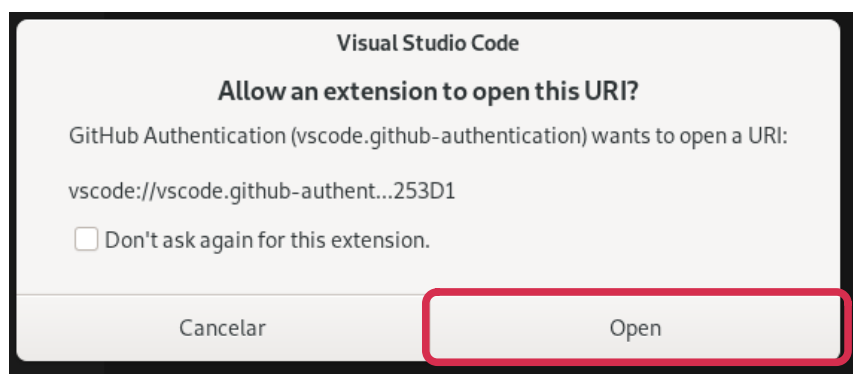
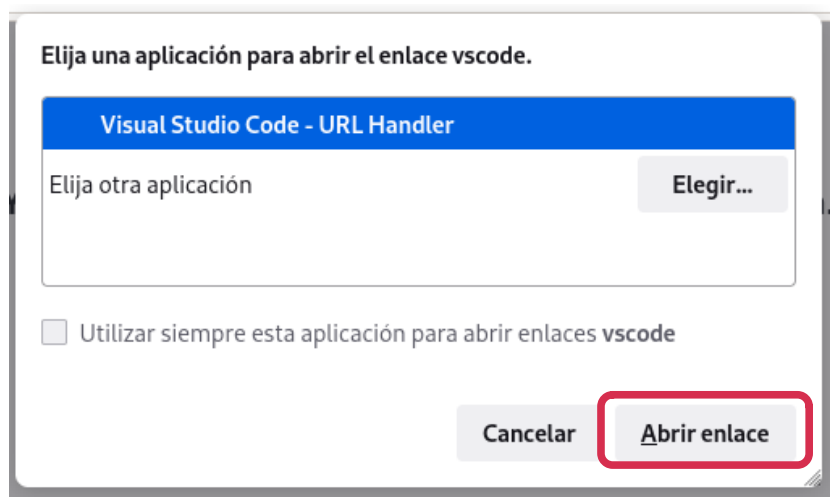
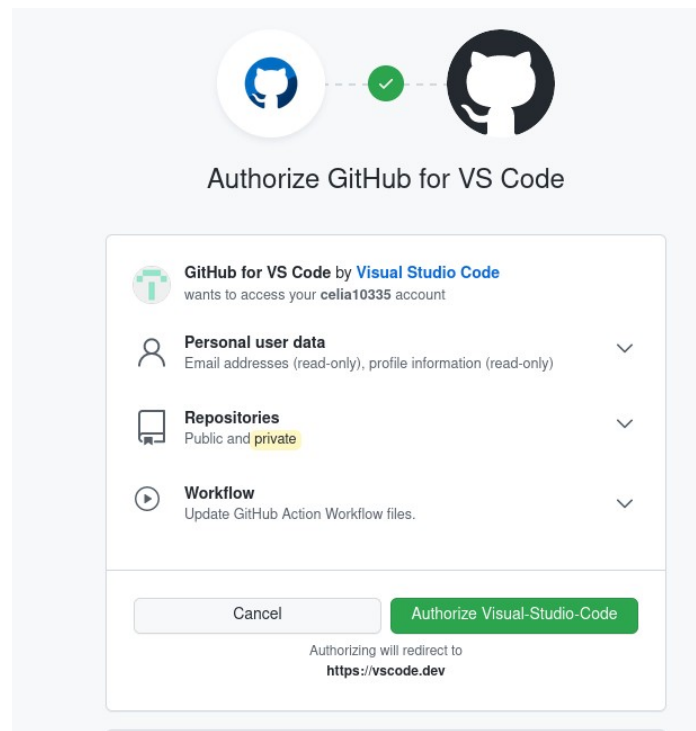
Hacemos clic en “Commit” (opcionalmente, podemos escribir un mensaje que dé información sobre ese envío, en este caso “primer envío archivo texto”).



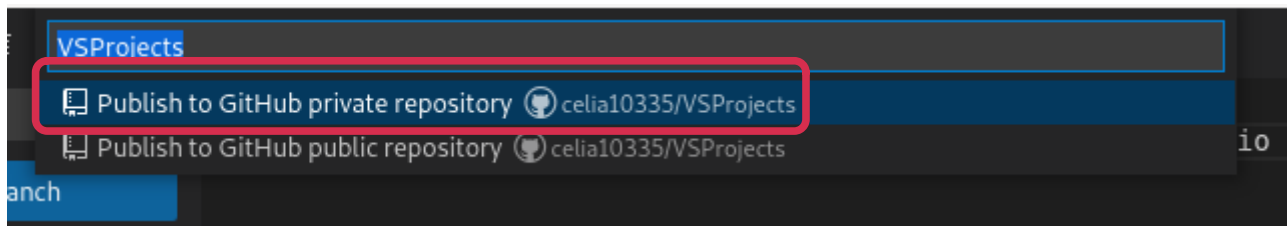
El siguiente paso es publicarlo en una rama, hacemos clic en “Publish Branch”.



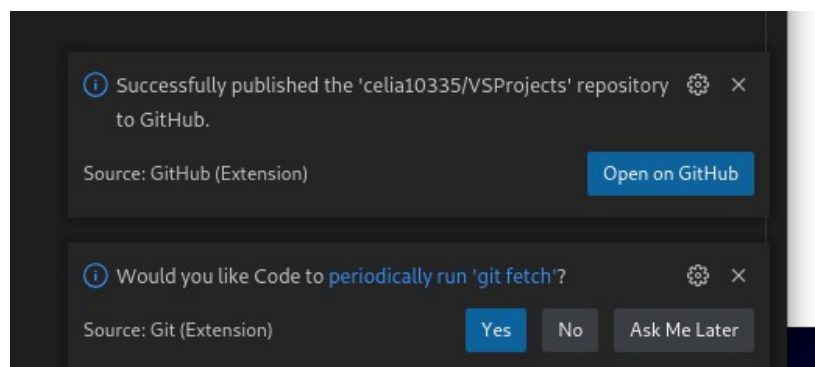
Visual Studio Code se conectará a GitHub, para lo cual nos pedirá introducir la cuenta que tengamos en GitHub y la contraseña. Aparecerán una serie de cuadros de diálogo, advirtiéndole de que se va a realizar la conexión con el sitio web, aceptamos todo.



En Visual Studio Code, nos va a pedir elegir el repositorio público o privado. Elegimos lo que nos interese.

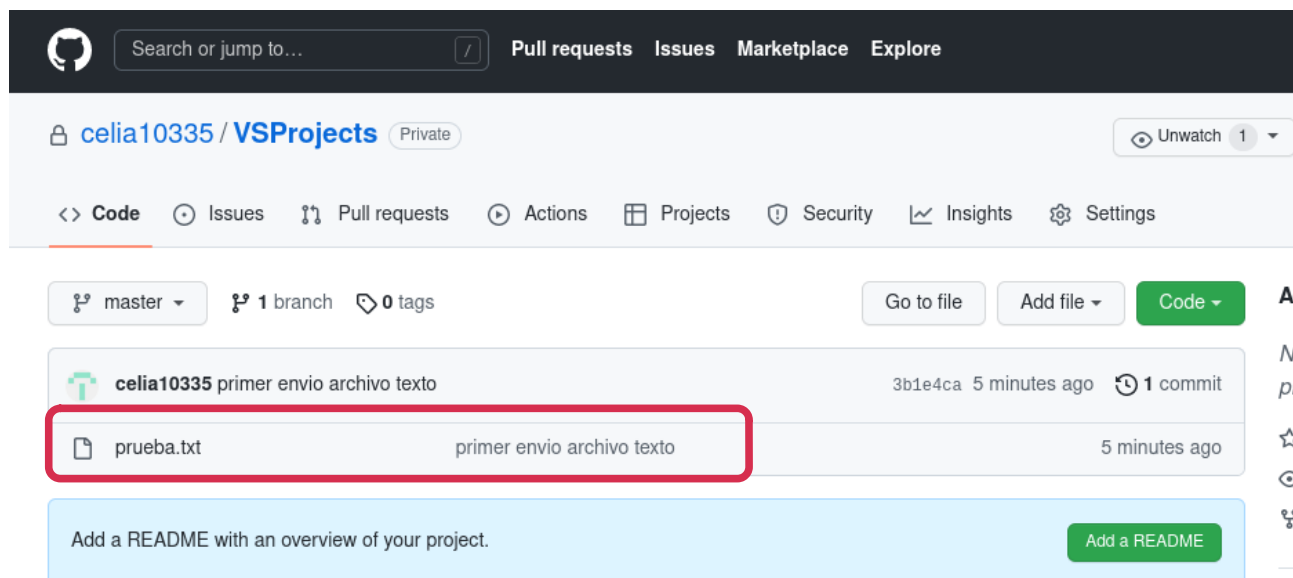
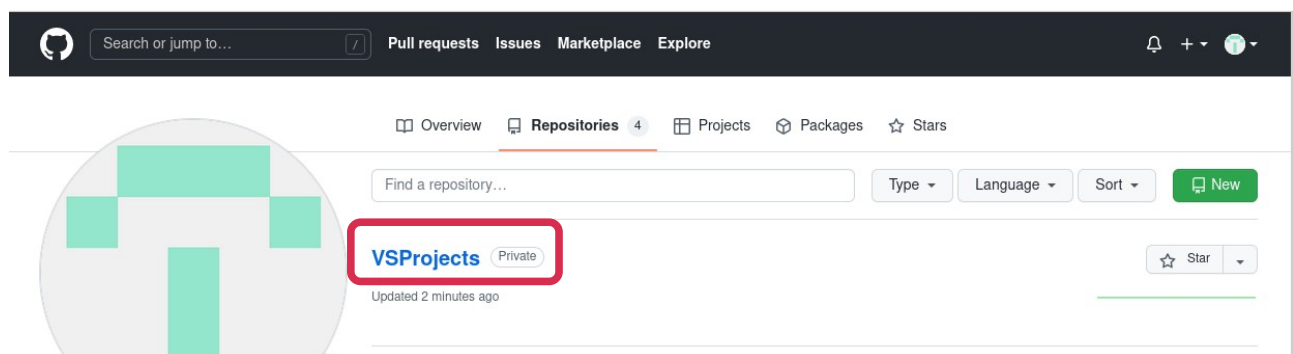
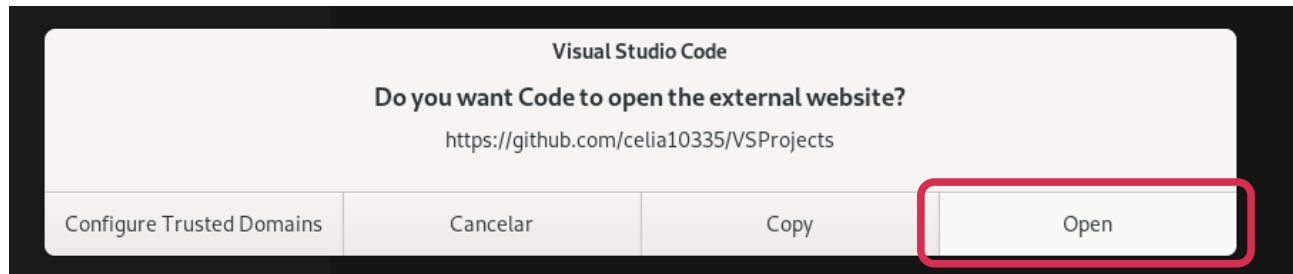


Un mensaje en Visual Studio Code (esquina inferior derecha) nos indica que se ha subido correctamente.



### 3) Comprobar en GitHub

En la web de GitHub, que ya se habrá abierto, podemos comprobar que se ha creado automáticamente el repositorio con el mismo nombre que le habíamos dado a la carpeta de nuestro equipo. Accedemos a él y vemos que el archivo se ha subido correctamente.



Podemos comprobar que el contenido está subido correctamente.

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'celia10335 / VSProjects'. The file 'prueba.txt' is selected, and its content is displayed in a code editor. The content of the file is 'Probando cómo subir archivos a GitHub con Visual Studio Code'. The file is 1 line (1 sloc) and 61 Bytes. The commit history shows the latest commit 'celia10335 primer envio archivo texto' from 5 minutes ago. The file is highlighted with a red border.

celia10335 / VSProjects Private

Unwatch 1 Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights Settings

master VSProjects / prueba.txt Go to file ...

celia10335 primer envio archivo texto Latest commit 3b1e4ca 5 minutes ago History

1 contributor

1 lines (1 sloc) | 61 Bytes Raw Blame Edit Copy

1 Probando cómo subir archivos a GitHub con Visual Studio Code