



!Hola!

Soy Diana Aceves

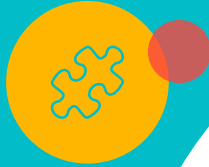
Frontend developer en **Mobilers**

Twitter: [@diana_aceves_](https://twitter.com/diana_aceves_)



Vamos a MAQUETAR

Será nuestro secreto,
nadie lo va a saber...



PLAN DE TRABAJO

- Fundamentos CSS
- Personalización de frameworks
- Crafter web



Fundamentos CSS

- Cascada
- Especificidad
- Box model
- Display
- Position

El CSS es muy fácil...



Max Stoiber
@mxstbr

How well do you know CSS? 🧑🏻💻

Given these classes:

```
.red {  
  color: red;  
}
```

```
.blue {  
  color: blue;  
}
```

Which color would these divs be?

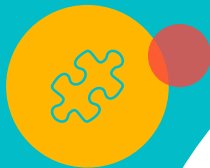
```
<div class="red blue">  
<div class="blue red">
```

🌐 Traducir Tweet

- A) First red, second blue
- B) First blue, second red
- C) Both blue
- D) Both red

Pen 1. Taller FPB: ¿De qué color es?

1. Cascada





1. Cascada

- **CSS: Cascading** Style Sheets.
- La cascada se refiere al **ORDEN** en el que el navegador aplica el CSS.
- En igualdad de condiciones, **gana lo que está escrito después.**



Más de 8000 personas contestan mal

9% First red, second blue

44% First blue, second red

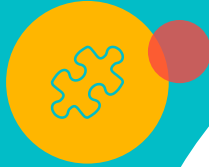
43% Both blue

4% Both red

14,517 votos • Resultados finales



2. Especificidad



2. Especificidad

En igualdad de condiciones, **gana el selector más específico.**

Especificidad creciente

- Elemento y pseudo-elemento
- Clase, pseudo-clase y atributo
- ID
- Estilos en línea
- !important
- !important en línea



- ESPECIFICIDAD
- **FUERZA**

+ ESPECIFICIDAD
+ **FUERZA**

2. Especificidad

Regla del 0 0 0 0

- Unidades -> elemento y pseudo-elemento
- Decenas -> clase y pseudo-clase
- Centenas -> ID
- Unidades de millar -> estilos en línea

(Comparamos resultados y vemos cuál es mayor)



2. Especificidad - ¿Quién gana?

1. `#js-main-menu a{}`
`.menu--main ul li.menu__item a.menu__link{}`
2. `#js-main-menu li.is-current a{}`
`#js-main-menu .menu__item:nth-child(2) a{}`

[Pen 2. Taller FPB: Especificidad](#)

2. Especificidad

Cosas a tener en cuenta con **!important**

- Se carga los estilos que te vienen por JS (luego que se rompen cosas...)
- Me obliga a arrastrar el **!important** en todas las **media queries**
- No usar NUNCA salvo para **sobreescribir otros !important**s o para **utilities**.



Lo que estáis pensando...

Mucho cabrearse porque decimos que el front es “pinta y colorea” y aquí estamos, coloreando...

El color de los links me la bufa, deja de contarnos cosas (que además no distinguimos porque los back vemos en rojo y verde), y explícame lo importante...

¡AL GRANO, GRANO, PARFAVAH!

Citas célebres

“¿Por qué se me ha movido todo?”

Un backender

Fase 1: La negación



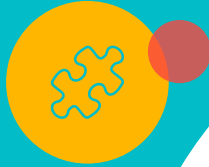
Fase 2: La ira



Fase 3: El CSS está roto

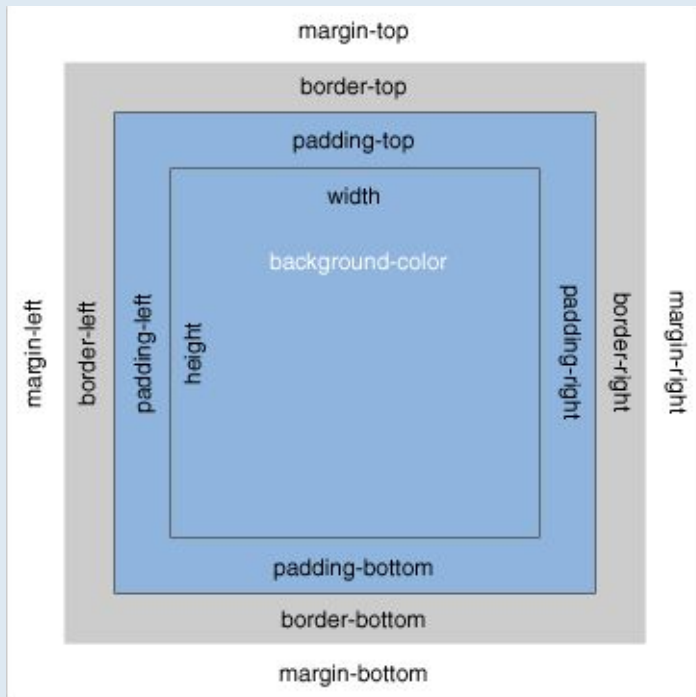


3. Box model





3. Box model

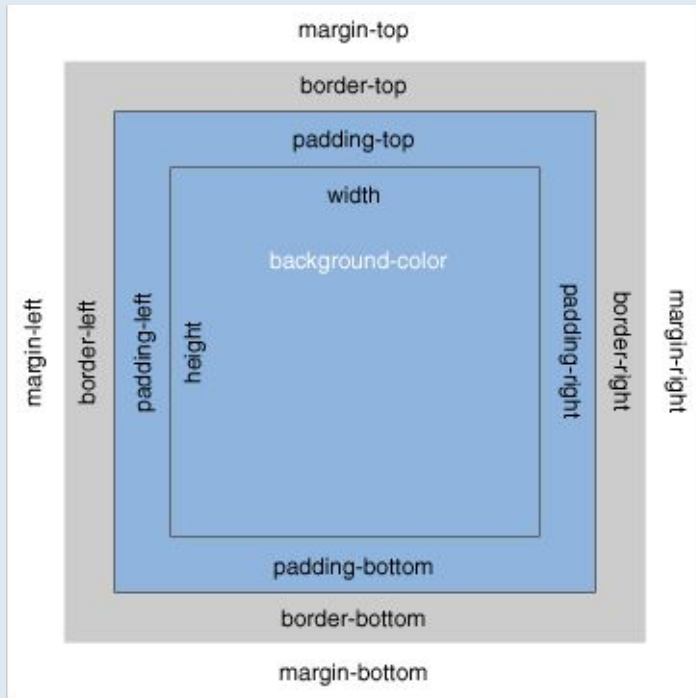


El **box model** describe las cajas que se forman alrededor de un elemento. Es “**lo que ocupa**” el elemento.

[Pen 3. Taller FPB: Box model](#)

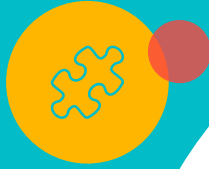


3. Box model



IMPORTANTE:
box-sizing: border-box;

4. Display



Display

Determina cómo se visualiza y cómo se comporta la caja de un elemento

none

inline

block

inline-block

list-item

inline-list-item

table

inline-table

table-cell

table-column

table-row

table-caption

flex

inline-flex

grid

Inline-grid

...y más.

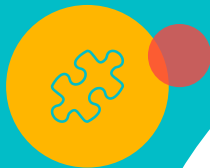
Pen 4. Taller FPB: Display block, inline, inline-block



4. Display

	Set height/width	Margin top/bottom	Line break after
Inline	NO	NO	NO
Block	YES	YES	YES
Inline-block	YES	YES	NO

5. Position



Citas célebres

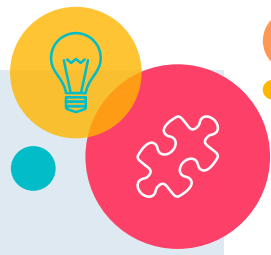
**“Que alguien ponga música
porque se os va a mover todo”**

Diana

Pen 5. Taller FPB: Position



5. Position



- **Static (default):** se coloca donde le toca según el flujo HTML.
- **Relative:** se mueve **respecto al sitio donde está** y el resto **NO** ocupan su espacio.
- **Absolute:** se coloca **respecto al 0,0 de su primer ancestro que tenga position != static** y el resto **SÍ** ocupan su sitio. (“Se me mueve todo”).
- **Fixed:** se coloca **respecto al 0,0 del viewport** y el resto **SÍ** ocupan su sitio.
- **Z-index:** orden en la pila de contenidos. **Solo funciona si hay position != static.**