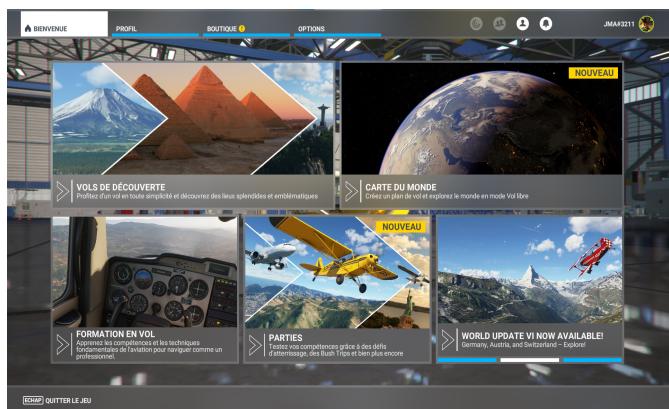


Lancer un « vol libre » CESSNA

- Allumez la multiprise située sous le nez de l'avion
- Allumez l'ordinateur sur l'unité centrale (sur le nez de la carlingue) ainsi que l'écran incurvé (bouton en bas à droite de l'écran, à l'arrière)
- Demandez à un membre de l'équipe Envol Cessna ou à M.Damageux l'accès à la session d'ordinateur :
 - Romane Cote-colisson : rcotecoliss@ensc.fr
 - Tristan Goncalves : tgoncalve002@ensc.fr
 - Benoit Lamirault : blamirault@ensc.fr
 - Emmanuelle Liard : eliard001@ensc.fr
 - Celia Ribard--Del Castillo : cibarddelc@ensc.fr
 - M. Damageux doit se trouver dans son bureau, au 1er étage de la Forge à côté de la salle de métasimulation.

- Lancez tout d'abord le **plugin Logitech** (il ne se passe rien, c'est normal)
- Une fois lancé, ouvrez le logiciel **Microsoft Flight Simulator**
- Vous arrivez sur le menu principal du logiciel. Vous avez le choix entre différentes options :

Carte du monde (Vol libre), Formation en vol, Vol de découverte, Parties (défis)



Dans la catégorie Carte du monde, vous pourrez sélectionner un aéroport de départ et d'arrivée. Vous pouvez également changer de modèle d'avion.

Ce jeu utilise les données météorologiques en temps réel. Vous aurez donc la météo réelle de l'endroit sélectionné. (Par exemple : s'il fait nuit, vous volerez de nuit...). Vous pouvez cependant définir vous-même les conditions météorologiques souhaitées.

- Cliquez sur “Décollage !”. Cela vous amène à la vue de l'habitacle. Veuillez vous référer au manuel d'utilisation pour de plus amples informations sur les différentes commandes disponibles.

Les commandes principales

Pour pouvoir décoller et maintenir le vol dans de bonnes conditions, il vous faudra manipuler principalement les commandes suivantes :



Levez les manettes d'essence (à droite) et de vitesse (à gauche) pour allumer le moteur. Celle du milieu n'est pas utile pour le pilotage du CESSNA 172. Pour décoller, il faut mettre au maximum la manette de vitesse mais vous pourrez la gérer au long du vol (notamment en la baissant un peu pour perdre de l'altitude). Faites attention au bouton du bas à droite (bouton T6↓), il sert à bloquer le frein de parking, cela vous empêchera de démarrer.



Démarrez l'avion sur ce boîtier grâce à la commande **START** située sur la molette à gauche. Une fois le bouton enclenché, tourner la molette sur la commande **BOTH ALL** : il s'agit de la position naturelle de cette commande (comme une clé de voiture qui

reviendrait à sa « position d'équilibre » après l'avoir tournée pour faire démarrer le moteur)



Une fois en l'air, enlevez les flaps en poussant le bouton vers le haut plusieurs fois (les flaps disposent de crans pour monter et descendre).

Utiliser les palonniers (pédales) pour diriger l'avion au sol (uniquement lorsqu'il roule). Pour virer à gauche, il faut pousser sur le pied gauche (et inversement pour la droite). Pour freiner, une fois le train d'atterrissage posé, il faut enfoncez les deux « pointes » des pieds sur les palonniers jusqu'à l'arrêt complet de l'avion.



Utiliser le manche en le **tirant pour cabrer** (lever le nez de l'avion) ou en le **poussant pour piquer** (baisser le nez) en prenant soin de ne pas faire de mouvements brusques.

Ordre d'utilisation des commandes

Voici un récapitulatif de l'ordre dans lequel vous devez enclencher les différentes commandes pour faire décoller l'avion :

- 1) Mettez de l'essence grâce à la manette de droite (manette rouge)
- 2) Démarrez le moteur de l'avion grâce à la commande start
- 3) Revenez sur la commande both-all
- 4) Retirez le frein de parking (bouton T6↓)
- 5) Mettez les gaz avec la manette de gauche (manette noire)
- 6) Dirigez-vous au sol avec les palonniers
- 7) Une fois que vous avez atteint une vitesse suffisante pour décoller, décollez en tirer le manche
- 8) Une fois en l'air, enlever les flaps

Voilà, vous êtes fin prêt pour apprendre à piloter.

Bon vol !

