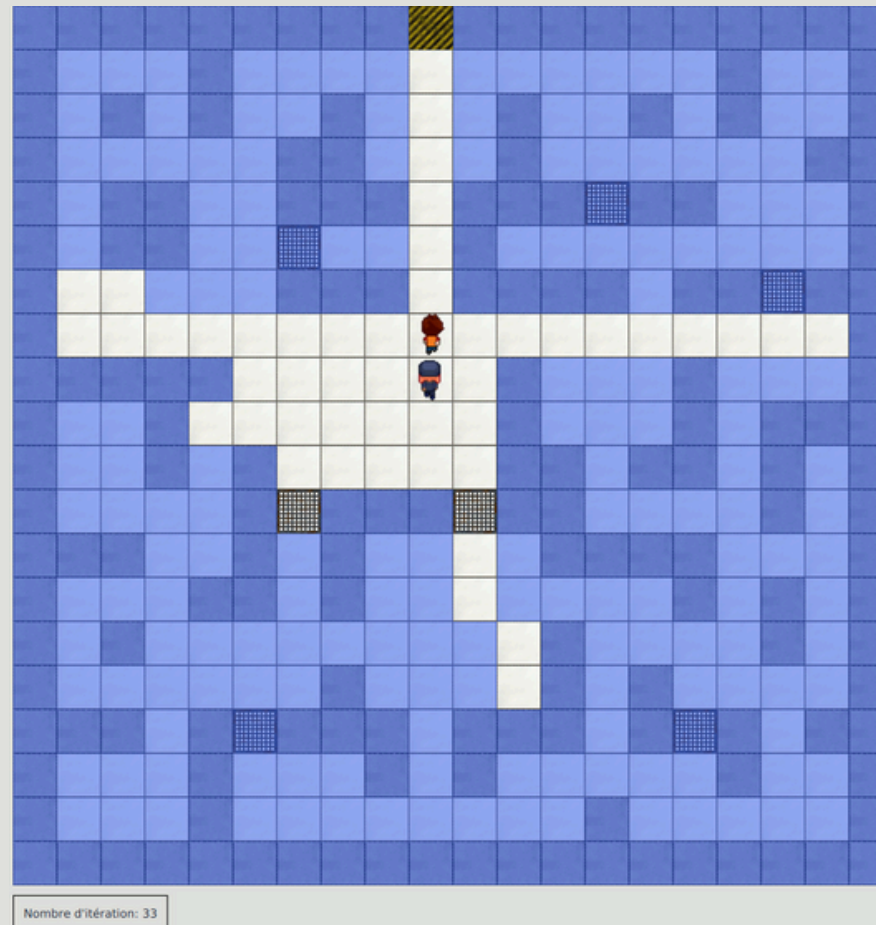


ITÉRATION N°5

SIMULATION DE POURSUITE-ÉVASION COMPÉTITIVE ENTRE AGENTS INFORMATIQUES INTELLIGENTS

Tuteur: Guénaël Cabanes

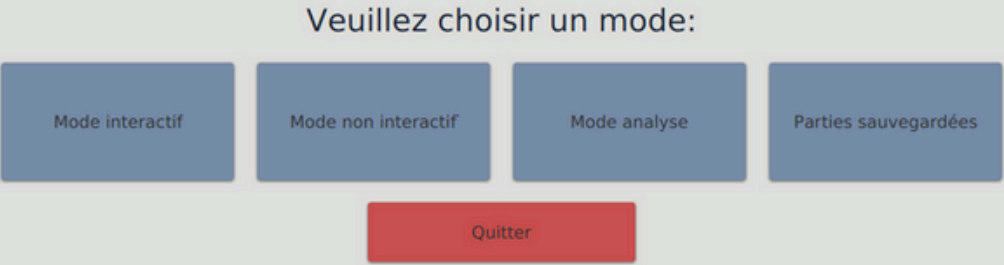


Matias AMAGLIO
Maëlle BITSINDOU
Luc DECHEZLEPRETRE
Célie PONROY

RA-IL2

RAPPEL DU PROJET

- Simulation de poursuite-évasion
- Prisonnier **VS** Gardien
- But: S'évader par la sortie ou attraper le prisonnier



S O M M A I R E

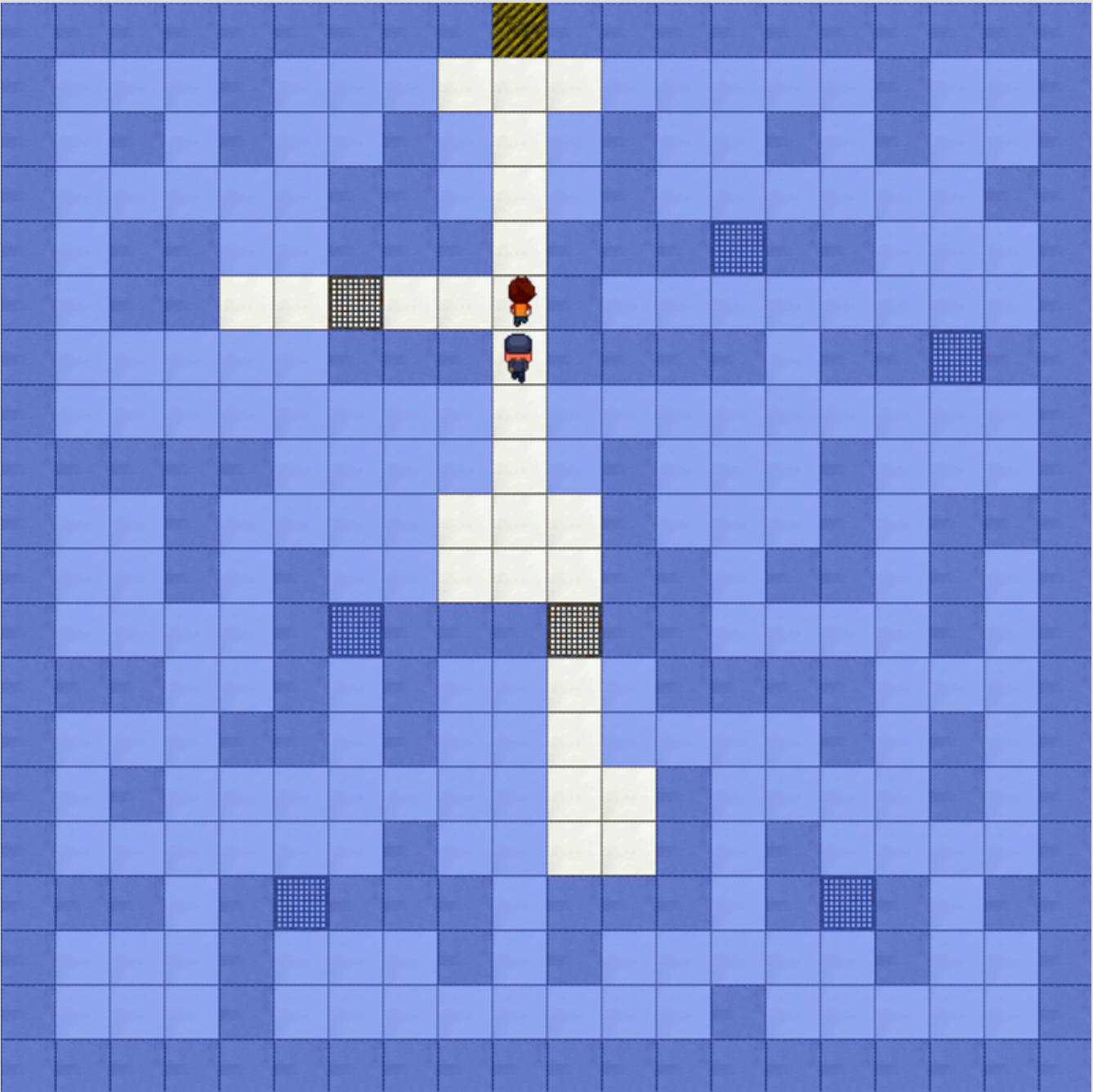
I. Objectifs de l'itération

II. Fonctionnalités développées

III. Évolution du diagramme de classe

IV. Difficultés rencontrées

V. Prochaine étape: itération n°6



I. OBJECTIFS DE L'ITÉRATION PRÉVUS

- Ajout d'un système de caméra de surveillance pour le gardien
- Modification de l'affichage de la vision en une version plus réaliste
- Ajout du temps réel dans le mode non interactif et dans l'historique du mode interactif
- Optimisation du code
- Affinage de l'apprentissage
- Ajout des informations sur les différents comportements

II. FONCTIONNALITÉS DÉVELOPPÉES

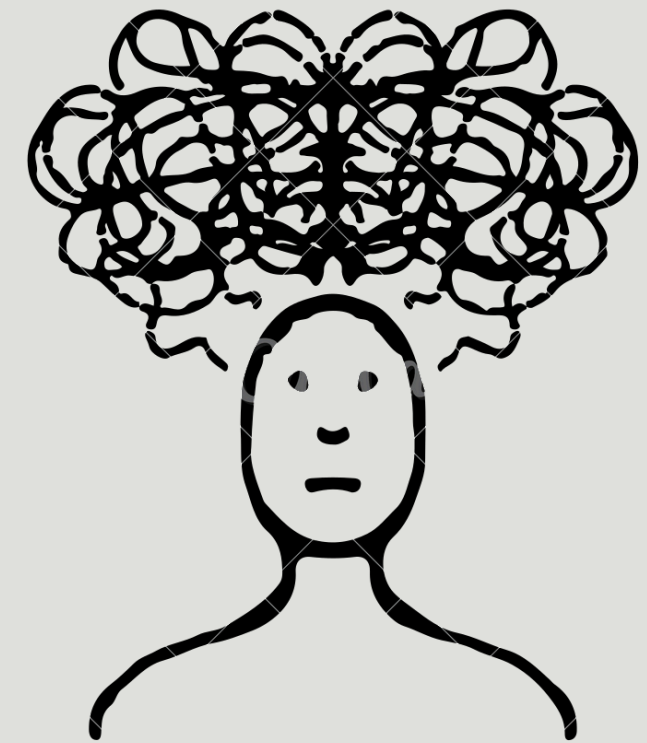
- Ajout d'un système de caméra de surveillance pour le gardien
- Ajout d'une vue d'accueil
- Modification de l'affichage de la vision en une version plus réaliste
- Ajout du temps réel dans le mode non interactif et dans l'historique du mode interactif
- Optimisation du code
- Affinage de l'apprentissage
- Amélioration graphique
- Affinage de la vue analyse
- Adaptation des données du réseau de neurones
- Ajout d'un page de tutoriel
- Ajout du bouton "Informations" sur les différents comportements

III. ÉVOLUTION DU DIAGRAMME DE CLASSE

En cours d'élaboration...

IV. DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

- Comprendre le fonctionnement de CNN
- Modification du format des données du réseau de neurones



V. PROCHAINE ÉTAPE: ITÉRATION N° 6

- Ajout d'un système de caméra de surveillance pour le gardien
- Ajout d'une vue d'accueil
- Affinage de l'apprentissage par renforcement aux réseaux de neurones
- Ajout de musique / bruitage
- Optimisation du code

Passons à la démonstration...