

TP1. Desarrollo de Aplicaciones Web en PHP

Un negocio de cervezas artesanales desea publicitar su negocio por Internet. Para ello os indican los siguientes requisitos.

Se debe desarrollar un CRUD (Creación , Lectura , Actualización y Borrado) de los datos de las cervezas con los siguientes **requerimientos**:

1. Crear un base de datos, que consta de una única tabla con los siguientes campos:

Identificador: Campo entero autoincremental. Debe ser la clave primaria de la relación.

Nombre : Cadena de 50 caracteres que indica el nombre de la cerveza. Debe ser no nulo

Tipo: Cadena de 10 caracteres. Puede tomar los valores Tostada , Rubia , De trigo, Negra. Debe ser no nulo

Graduación alcohólica: Entero que indica la graduación de la cerveza. Debe ser no nula y mayor que cero.

País: Cadena de 60 caracteres que indica el país de procedencia de la cerveza. Debe ser no nulo.

Precio: Precio del botellín de cerveza. Es un entero mayor que cero . Debe ser no nulo

Ruta imagen asociada a la cerveza: Cadena de 100 caracteres .Contendrá la ruta de la carpeta y archivo de la imagen de la cerveza que se mostrará en el sitio web. La información de este campo (la ruta) no se mostrará por pantalla. Únicamente se utilizará para visualizar la foto asociada a la cerveza.

2. Se debe implementar un sitio web que realice las siguientes funcionalidades:

- **Página web de inicio** que muestre una galería de imágenes (fotos) con todas las cervezas .Deben exhibirse como mínimo 9 cervezas en filas de 3/4 cervezas por fila.
- **Página web para la creación de una nueva cerveza** con todos los datos necesarios para dar de alta una nueva cerveza junto con sus datos asociados. En esta página además se permitirá adjuntar un documento que simule un resumen de los datos completos de la cerveza. El documento que podrá ser subido al servidor no debe exceder de 5 MB y solo puede ser de formato .pdf o .docx.

Estos ficheros con la información resumen de cada una de las cervezas son opcionales (no siempre habrá que adjuntar uno) y deberán almacenarse en una **carpeta con nombre "beer_desc"** que se alojará en el servidor.

- **Página web para acceder a la información de una cerveza en particular.** Esta pantalla mostrará todos los datos de una cerveza.
- **Página web para la actualización de los datos.** A parte de los datos textuales se debe poder modificar la foto de la cerveza , permitiéndose **únicamente** imágenes menores de 10 MB y con formato .jpg o .png.
- **Página web de borrado** de una cerveza, mediante la cual se procederá a **eliminar sus datos** de la base de datos, **así como todos los ficheros (resumen , imágenes , etc..)** que se encuentren en el servidor relativos a esa cerveza.

NOTA 1: No es obligatorio utilizar el patrón MVC , aunque aquellos que lo implementen se valorará positivamente. También se valorará positivamente la separación del código de lógica del de presentación, así como otros aspectos que se os hará saber en la rúbrica de evaluación de la actividad.

NOTA 2: Debe subirse la solución (código de la aplicación) desarrollada a un repositorio GitHub perteneciente a alguno de los componentes del grupo.

REQUISITOS ADICIONALES.

- A. El trabajo deberá realizarse o por parejas o en casos especiales de manera individual.
- B. Debe crearse un **documento de una sola página** con la siguiente información:
 - Nombre de la cervecería artesanal (a elegir por cada grupo)
 - Nombre y dos apellidos de los componentes del grupo. La persona del grupo que suba la solución a su repositorio de Github **debe subrayar su nombre y apellidos en el documento.** Solo debe subir la solución una de las dos personas que componen el grupo (no aplica a personas que realicen el trabajo de manera individual).
 - ***Dirección del repositorio de GitHub donde se encuentra la solución.*** Esta ruta **debe ser accesible por el profesor y debe contener una versión funcional.**

Ante la imposibilidad de descargar el trabajo y/o si al descargar el software no funciona se procederá a calificar la práctica con 0 puntos.

- C. Cualquier detección de plagio y/o de utilización de herramientas de IA para generar el software conllevará un calificación de 0 puntos en el trabajo.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA: 26 de Noviembre de 2023 a las 23:59 Horas.